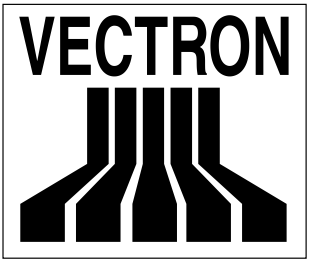


Vectron POS

Version 2.60

(Stand: 02.12.1999)

Vectron Systems AG

An der Kleimannbrücke 13a
48157 Münster

Einführung 1

1 Allgemeine Bedienvorgänge 2

1.1 An- und Abmeldung 2

1.1.1 Arbeitszeitanmeldung 2
1.1.2 Registrieranmeldung 2

1.2 Tische bearbeiten 3

1.2.1 Tisch öffnen/schließen 3
1.2.2 Tisch erneut aufrufen 3
1.2.3 Tisch abrechnen 3
1.2.4 Tische separieren 4
1.2.5 Tische umbuchen 5

1.3 Bewirtungsnachweis erstellen 5

1.4 Bonkopie erstellen 5

1.5 Bon an-/abschalten 6

1.6 Rechnungskopie erstellen 6

1.7 Warenrückname 6

2 Programmiervorgänge 7

2.1 Bediener 7

2.1.1 Bedienerzeiten erfassen 7
2.1.2 Bedienerselbstabrechnung anlegen 8
2.1.3 Bedienerselbstabrechnung durchführen 9
2.1.4 Ein einfaches Prämiensystem installieren 10

2.2 Bedienung 10

2.2.1 Alphabetische Artikelsuche 10
2.2.2 Mit der Menüauswahl arbeiten 11
2.2.3 Bestellungen an der Kasse eingeben 13
2.2.4 Mit Kompetenztexten arbeiten 14

2.3 Drucker 15

2.3.1 Drucker und Formate festlegen 15
2.3.2 Netzwerkdrucker definieren 17
2.3.3 Mehrstationendrucker anschließen 19
2.3.4 Beträge als Barcode drucken 19
2.3.5 Teilkopien von Ausdrucken erstellen 20

2.3.6 Bewirtungsnachweis erstellen 20

2.4 Modifier 21

2.4.1 Steuershift 21
2.4.2 Manueller Preisshift 23
2.4.3 Zeitabhängiger Preisshift - Happy-Hour 24
2.4.4 Rabattmodifier 25
2.4.5 Einen Modifier mit einer Preisumsatzebene verknüpfen . 26

2.5 Netzwerk 26

2.5.1 Ein Kassennetz einrichten 26
2.5.2 Stammdaten im Kassennetz kopieren 27
2.5.3 Offene Tische auch an einer Slave-Kasse abfragen 28
2.5.4 Vorgangsfloating 28

2.6 Tische 29

2.6.1 Offene Tische abfragen 29

2.7 Umsatzanalyse 29

2.7.1 Offene Tische auswerten 29
2.7.2 Ein Verkaufsjournal einrichten 30
2.7.3 Den ersten und den letzten Verkauf eines Artikels erfassen 32
2.7.4 Die Ergebnisse zweier Schichten miteinander vergleichen 32
2.7.5 Die Umsatzentwicklung im Tagesverlauf analysieren . . . 33
2.7.6 Unterschiedliche Berichtsebenen definieren 34

2.8 Sonstiges 34

2.8.1 Bereiche ändern 34
2.8.2 Faktor definieren 35
2.8.3 Preisüberschreibung / Preistypen 36
2.8.4 Anzahlungen in Fremdwährungen 37
2.8.5 Artikel-/Warengruppen-Preisumsatzebenen 37
2.8.6 Sortiergruppen-System 40
2.8.7 Artikelverkettungen erstellen 42
2.8.8 Mit Vorgängen an Stelle von Tischen arbeiten 42
2.8.9 Add-On Codes nutzen 43
2.8.10 Mit Ein- und Auszahlungsspeichern arbeiten 45
2.8.11 Wiederkehrende Befehlsfolgen vereinfachen - Makros . . 46
2.8.12 Nur vollständige Bestellungen übertragen 47
2.8.13 Ein Kartenterminal nutzen 47

3 Fehlersuche 49
3.1 Es fehlen Artikel auf dem Bon 49
3.2 Die Kasse meldet „Warten auf Drucker“ 49
3.3 Sortiergruppen haben keine Auswirkung auf die Rechnung 49
3.4 Im Layout überlagern sich Schriften 49
3.5 Das Modusfenster kann nicht verlassen werden 50
3.6 Hinter der Uhrzeit erscheint ein Fragezeichen 50
3.7 PC-Lesungen sind unvollständig 50
4 Ausdrucke 51
4.1 Format 12: Tischbon 51
4.2 Format 13: Rechnung 53
4.3 Format 14: Bon 55
4.4 Format 15: Zwischenrechnung 56
4.5 Format 16: Bonkopie 57
4.6 Format 17: Ticket 58
4.7 Format 4: Journal Tischbon 59
4.8 Format 5: Journal Rechnung 60
4.9 Format 6: Journal Bon 61
5 Installation neuer Programme 63
6 Bildschirmanzeige 65
7 Tastatur 67
7.1 Aufteilung der Tastatur 67
7.2 Bedeutung der Programmiertasten 67
8 Programmierung 69
8.1 Demoprogramm & Startmenü 69
8.1.1 Einstellen des Demoprogrammes 70
8.1.2 Weitere Möglichkeiten im Startmenü 71

8.2 Konfiguration 72

8.2.1 Artikel/Gruppen 72
8.2.2 Bediener 74
8.2.3 Finanzen etc. 76
8.2.4 Tische 77
8.2.5 Diverses 78
8.2.6 Netz 79
8.2.7 Verbuchung 81
8.2.8 Spezielle Funktionen 84
8.2.9 Datenspeicher 86
8.2.10 Druck 87
8.2.11 Tastaturen / Eingabe 87
8.2.12 Externe Buchungsgeräte 88

8.3 Artikelprogrammierung 89

8.4 Artikel-Kurzprogrammierung 93

8.5 Verwaltungsartikel 93

8.6 Bediener 94

8.7 Bediener kurz 99

8.8 Externe Bediener 99

8.9 Verkäufer 100

8.10 Modifier 100

8.11 Auswahlfenster 104

8.11.1 Automatische Auswahlfenster 106

8.12 Vorprogrammierte Tische 107

8.13 Tastatur 107

8.13.1 Programmier-/Registriertastatur 108
8.13.2 Funktionstabelle für die Tastatur 109
8.13.3 PC-Tastatur 114
8.13.4 Makros 115
8.13.5 Touchbelegung Progr. 116
8.13.6 Touchbelegung 1... 116
8.13.7 Mod. Touchbelegung... 116

8.14 Gruppen 117

8.14.1 Warengruppen 117

8.14.2 Hauptgruppen A & B 117
8.14.3 Sortiergruppen Bon & Rechnung 117
8.14.4 Haltegruppen 117

8.15 Drucker 117

8.15.1 Lokale Drucker 118
8.15.2 Netzwerkdrucker 119
8.15.3 Ausgabeformate 120
8.15.4 Druckertreiber 128
8.15.5 Grafiklogos 130
8.15.6 Logische Druckernamen 130
8.15.7 Druckerprofile 130

8.16 Finanzen 131

8.16.1 Finanzwege 132
8.16.2 Währungen 133
8.16.3 Steuersätze 134
8.16.4 Steuertabelle 135
8.16.5 Noten / Münzen 135
8.16.6 Ein-/Auszahlungsspeicher 135
8.16.7 Rabatttypen 136
8.16.8 EFT 137
8.16.9 EFT-Karten 138
8.16.10 Schubladen 139

8.17 Einstellungen 139

8.18 Datensicherheit 139

8.18.1 Init Passwörter 140
8.18.2 Kommunikationspasswörter 140
8.18.3 PC-Datenzugriff 141
8.18.4 Z-Zwang aufheben 141
8.18.5 Lizenzen 142

8.19 Texte 142

8.19.1 Dialogtexte 1 & 2 143
8.19.2 Fehlermeldungen 143
8.19.3 Kassentexte 143
8.19.4 Lange Texte 143
8.19.5 Kompetenztexte 144
8.19.6 Kundenanzeige 144
8.19.7 Geänd. Dialogtexte 1 & 2 144
8.19.8 Std. Formulartexte 144
8.19.9 Std. Dialogtexte 145

8.19.10 Std. Fehlermeldungen 145
8.19.11 Std. Kassentexte 145

8.20 Informationen 145

8.20.1 Version 145
8.20.2 Speicher Info 145
8.20.3 Tabellen Info 146
8.20.4 System Info 146
8.20.5 Berichtsnummern 146
8.20.6 Programmiernummern 146
8.20.7 Tastencodes 146

8.21 Initalisieren/Löschen 146

8.21.1 Kasse Initialisieren 147
8.21.2 Tische freigeben 148
8.21.3 Tische löschen 148
8.21.4 Tischprog löschen 148
8.21.5 Tische reorganisieren 148
8.21.6 Rechnungen freigeben 148
8.21.7 Rechnungen löschen 148
8.21.8 Vorgänge freigeben 148
8.21.9 Transaktionen löschen 148
8.21.10 Journal löschen 148
8.21.11 An-/Abmeldejournal 148
8.21.12 Grand Total 148
8.21.13 Umsätze löschen 149
8.21.14 Auswahlfenster init... 149
8.21.15 Systemstatistik löschen 149
8.21.16 Demodaten laden 149
8.21.17 Programmierung Funkterminal/Barmaster 4 149
8.21.18 Konfiguration senden 149
8.21.19 Programmierung senden 149
8.21.20 Indizes neu 149
8.21.21 Touchscreen kalibrieren 149
8.21.22 Kreditspeicher löschen 150

9 Einstellungen 151

9.1 Konfiguration 151

9.2 Parameter 152

9.2.1 Standardparameter 152
9.2.1.1 Anzeige 153
9.2.1.2 Eingabe 155

9.2.1.3 Druckausgabe 157
9.2.1.4 Tische 159
9.2.1.5 Bediener 166
9.2.1.6 Finanzen 168
9.2.1.7 Berichte/Journale 169
9.2.1.8 Netzwerk 173
9.2.1.9 Zusatzgeräte 175
9.2.1.10 Verschiedenes 176
9.2.1.11 Alle nach Nummern 179
9.2.2 Hardwareparameter 179
9.2.3 Umsatzparameter 183

9.3 Layout 184

9.3.1 Layout 1 - 3 185
9.3.2 Modale Fenster 190
9.3.3 Layout Programmierung 190
9.3.4 Standardfarben 190
9.3.5 Standardfarben s/w 191
9.3.6 Standardfarbe w/s 191
9.3.7 Std.layout laden 191
9.3.8 Format Offene Tische 191
9.3.9 Format Offene Tische modal 191
9.3.10 Tischplan 191
9.3.11 Funktionsauswahl 192
9.3.12 Touchtasten Programmierung 193
9.3.13 Touchtasten 1 - 3 194
9.3.14 Modale Touchtasten 194

9.4 Uhrzeit 194

9.5 Datum 195

9.6 Dateneingabemasken 195

9.7 Scancodes 196

9.8 Zeitzonen 198

9.9 Kundenanzeige 198

9.10 Faktortypen 199

9.11 Preistypen 200

9.12 Stornotypen 200

9.13 Kasseneigenschaften 201

9.14 Kassen im Netz 202
9.15 Spezielle Netzadressen 203
9.16 Netz IP Definitionen 203
9.17 Nummern 203
9.18 Nummernkreise 204
9.19 Modem-Initcode 204
9.20 Externe Buchungsgeräte 204
10 Belegung der PC-Tastatur 209
11 Tabelle der ANSI-Tastencodes 211
12 Berichtsnummern für Makroberichte 214
13 Schnittstellen und Kabel 216
13.1 Belegung der seriellen Schnittstellen 216
13.2 Druckeranschluß 217
13.3 PC-Anschluß 217
13.4 Modemanschluß 218
13.5 Direktkabel 218
13.6 Schubladenanschluß 219
13.7 Serielle Kabel 219
13.8 Netzwerk - Kabel 220
14 Peripheriegeräte 221
14.1 Scanner: Metrologic MS 951 221
14.1.1 Kabelbelegung 221
14.1.2 Einstellungen an der Kasse 221
14.2 Scanner: Metrologic MS 860 222
14.2.1 Kabelbelegung 222
14.2.2 Einstellungen an der Kasse 222
14.3 Scanner: Hunter 223
14.3.1 Kabelbelegung 223

14.3.2 Einstellungen an der Kasse 223
14.4 Kundendisplay: LCD 700 224
14.4.1 Kabel 224
14.4.2 Einstellungen an der Kasse 224
14.5 Kundendisplay: DSP 800 (normal) und CD 5220/6220 225
14.5.1 Kabel 225
14.5.2 Einstellungen an der Kasse 225
14.6 Kundendisplay: DSP 800 / SCD-400 mit Druckerweiche 226
14.6.1 Kabel 226
14.6.2 Einstellungen an der Kasse 226
14.7 Kundendisplay: Epson DM-D101 und -D202 227
14.7.1 Kabel 227
14.7.2 Einstellungen an der Kasse 228
14.7.3 Betrieb ohne angeschlossenen Drucker 229
14.7.4 Betrieb mit angeschlossenem Drucker 229
14.7.5 Dipswitch-Einstellungen 229
14.8 Kundendisplay: Jarltech 8003 & 8004 230
14.8.1 Kabel 230
14.8.2 Einstellungen an der Kasse 230
14.9 EFT-Terminal: G&D ZVT 700 231
14.9.1 Vorbereitung 231
14.9.2 Kabel 231
14.9.3 Einstellungen an der Kasse 231
14.10EFT-Terminal: Trintech Compact 9000 232
14.10.1 Vorbereitung 232
14.10.2 Kabel 233
14.10.3 Einstellungen an der Kasse 233
14.11EFT-Terminal: Celectronic GKT-1 und GKT-2 234
14.11.1 Vorbereitung 234
14.11.2 Kabel 234
14.11.3 Einstellungen an der Kasse 234
14.12EFT-Terminal: EL-ME PT-A10 235
14.12.1 Vorbereitung 235
14.12.2 Kabel 235
14.12.3 Einstellungen an der Kasse 235

14.13EFT-Terminal: Schomäcker HS-Chip 500 KT 236

14.13.1 Vorbereitung 236
14.13.2 Kabel 236
14.13.3 Einstellungen an der Kasse 236

14.14EFT-Terminal: Verifone 238

14.14.1 Vorbereitung 238
14.14.2 Kabel 238
14.14.3 Einstellungen an der Kasse 239

14.15Waage: Bizerba EW 300K 240

14.15.1 Kabelbelegung 240
14.15.2 Kasseneinstellungen 240
14.15.3 Fehlermeldungen der Bizerba-Waage 241

14.16Funkterminal: DDS-Pocket Boy 241

14.16.1 Kabelbelegung 241
14.16.2 Kasseneinstellungen 242
14.16.3 Weitere Einstellungen in der Kasse 243
14.16.4 Handy-Setup: 243
14.16.5 Handy-Programmierung 243
14.16.6 Handy-Bediener anmelden 244
14.16.7 Handy-Bediener abmelden 244
14.16.8 Handy-Buchung 244
14.16.9 Handy-Rechnung 244
14.16.10Handy-Zwischenrechnung 244
14.16.11Handy-Storno 244
14.16.12Handy-Separieren 244
14.16.13Wechsel des Rechnungsformates 245

14.17Funkterminal: Kascom 245

14.17.1 Kabelbelegung 245
14.17.2 Kasseneinstellungen 245
14.17.3 Weitere Einstellungen in der Kasse 246
14.17.4 Handy-Setup: 247
14.17.5 Handy-Programmierung: 247
14.17.6 Handy-Bediener anmelden: 247
14.17.7 Wechsel des Rechnungsformates 247

14.18Funkterminal: Merlin 248

14.18.1 Kabelbelegung 248
14.18.2 Kasseneinstellungen 248
14.18.3 Weitere Einstellungen in der Kasse 249

14.18.4 Wechsel des Rechnungsformates 250

14.19Externes Gerät: Addimat 250

14.19.1 Kabelbelegung 250
14.19.2 Kasseneinstellungen 250
14.19.3 Weitere Einstellungen in der Kasse 252

14.20Externes Gerät: WMF ISB 252

14.20.1 Kabelbelegung 252
14.20.2 Einstellungen ISB 253
14.20.3 Kasseneinstellungen 253

14.21Externes Gerät: Bremer Lopos 255

14.21.1 Kabelbelegung 255
14.21.2 Kasseneinstellungen 255

14.22Externes Gerät: Hartek Cascade 2 256

14.22.1 Kabelbelegung 256
14.22.2 Kasseneinstellungen 257

14.23Externe Geräte: Sonstige 259

14.24 Funkmodem: Gigatek RDL 401 261

14.24.1 Kabelbelegung 261
14.24.2 Kasseneinstellungen 261

15 Kellnerschlösser 263

15.1 Anschluß eines WMF-Kellnerschlosses 263

15.1.1 Kabelbelegung 263
15.1.2 Kabelbelegung für Datenbitspiegelung 263
15.1.3 Einstellungen an der Kasse 264

16 Druckereinstellungen 265

16.1 Druckertreiber 265

16.2 Bemerkungen: 286

16.2.1 Epson TM-T88 286
16.2.2 Epson TM-T80/85 286
16.2.3 Citizen iDP 3210 287
16.2.4 Epson TM-H 5000 288
16.2.5 Epson TM-H 6000 Receipt 288
16.2.6 Epson TM-J 8000 Receipt 288
16.2.7 Epson TM-290 289

16.2.8 Epson TM-295 289
16.2.9 Custom DPT-282 S 290
16.2.10 Sharp ER-01 PU 290
16.2.11 Citizen iDP 3540 291
16.2.12 Citizen iDP 3100 291
16.2.13 Citizen CMB 750 292
16.2.14 Datamega FBP 40 292
16.2.15 Indatec FBP-4 293
16.2.16 HP Laserjet 5L 294
16.2.17 HP Laserjet 5L 294
16.2.18 Okipos 150 294
16.2.19 DP 1014 - Druckereinstellungen 294

Einführung

Sehr geehrter Kunde,

mit der Vectron POS haben Sie ein leistungsfähiges und flexibles Kassensystem erworben. Es läßt sich umfassend auf die Bedürfnisse Ihres Betriebes abstimmen.

Da wir nicht absehen können, mit welcher Kombination von Einstellungen Sie bzw. Ihr Kassenhändler auf die jeweiligen Anforderungen vor Ort reagieren, beschränken wir uns hier im Handbuch auf die Darstellung von Bildschirmen und Ausdrucken, die auf dem eingebauten Demoprogramm der Kasse basieren. Zu jeder Darstellung finden Sie Erläuterungen, wie und wo Sie die Einstellungen für die Tastatur, den Bildschirm und die Ausdrucke verändern können. Im ersten Handbuchteil, dem Bediener-Handbuch, finden Sie darüber hinaus eine Reihe von Beispiellösungen für gängige Kassenanwendungen. Der Abschnitt Fehlersuche hingegen befaßt sich mit klassischen Problemsituationen und klärt über die jeweiligen Ursachen in der Programmierung und der Bedienung auf.

Der zweite große Abschnitt dieses Handbuches, die Programmierreferenz, erläutert die bei der Programmierung der Kasse möglichen Einstellungen und ihre Optionen.

1 Allgemeine Bedienvorgänge

Die Vectron POS ist sehr flexibel programmierbar. Unter anderem lassen sich die Tasten frei belegen. Bei der Beschreibung von typischen Bedienvorgängen setzen wir voraus, daß die notwendigen Tasten angelegt sind. Falls Ihnen die beschriebenen Tasten auf Ihrer Tastatur fehlen, erfahren Sie im Referenzteil unter dem Stichwort Tastatur, wie Sie die benötigte Funktion auf eine freie Taste legen können.

1.1 An- und Abmeldung

Die Vectron POS bietet unterschiedliche Verfahren zur An- und Abmeldung. Hierbei ist grundsätzlich zwischen der An- und Abmeldung zur Arbeitszeiterfassung und der An- und Abmeldung für Registriervorgänge zu unterscheiden.

1.1.1 Arbeitszeitanmeldung

Die An- und Abmeldung zur Arbeitszeiterfassung ist eine optionale Funktion der Vectron POS. Wurde die Kasse für die Arbeitszeiterfassung programmiert, erfolgt die An- und Abmeldung einzelner Bediener über Druck der angelegten An- und Abmeldetasten und der anschließenden Eingabe der Bedienernummer oder durch Anhalten des Bedienerschlüssels. Da in der Vectron POS bis zu 250 verschiedene An- und Abmeldegründe hinterlegt werden können (Schichtbeginn, Arztbesuch, Pausen etc.), erfragen Sie bitte bei der für die Kassenpflege zuständigen Person die einzelnen Abläufe für eine bestimmte An- oder Abmeldung.

1.1.2 Registrieranmeldung

Die An- und Abmeldung für einen Registriervorgang kann je nach Einstellung variieren:

Methode 1: Anmeldung über Bedienernummer

Melden Sie sich über die Bedienernummer gefolgt von der Taste „Bediener“ an. Die Abmeldung erfolgt nach dem Registrieren über die Taste „Bediener“.

Methode 2: Anmeldung per Touchkey

Ein Touchkey ist ein frei programmierbarer elektronischer Schlüssel, aus dem die Kasse ihre Benutzerdaten ohne weitere Eingaben auslesen kann. Sofern Ihnen ein solcher Schlüssel ausgehändigt wurde, können Sie sich durch Anhalten des Schlüssels an das Schloß anmelden. Die Abmeldung geschieht je nach Programmierung entweder aktiv durch den Bediener über die Bedienertaste, automatisch beim Tisch und/oder Finanzwegabschluß, oder ebenfalls automatisch nach einer voreingestellten Zeit ohne

Registriervorgänge. Welches Abmeldeverfahren programmiert ist, erfragen Sie bitte beim zuständigen Systemverwalter.

Methode 3: Anmeldung per Magnet-Touchkey
Sofern Sie über einen magnetisch am Schloß haftenden Schlüssel verfügen, ist die Kasse üblicherweise so programmiert, daß Sie mit dem Anheften des Schlüssels angemeldet und beim Abziehen automatisch abgemeldet werden.

Sonderfall: Autorisierung
Ein mit Chefrechten ausgestatteter Bediener kann sich zusätzlich zu einem bestehenden Bediener anmelden und ihn dadurch für sonst unzugängliche Funktionen autorisieren. In der Statuszeile erscheint dann der Eintrag „Autor." So lange der Chefbediener nicht wieder abgemeldet wird, kann der Bediener mit den Chefrechten arbeiten, also beispielsweise Stornos durchführen.

I.2 Tische bearbeiten

I.2.1 Tisch öffnen/schließen

In den meisten gastronomischen Betrieben werden Bestellungen und Abrechnungen über Tische ausgeführt. Um einen Tisch eröffnen und auf ihm buchen zu können, benötigen Sie die Rechte für diesen Tisch. Um einen Tisch zu eröffnen gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Melden Sie sich an der Kasse an.
2. Geben Sie die Tischnummer, gefolgt von der Taste „Tisch" ein. Im Display erscheint die Meldung „Tisch #" und die Nummer des gewählten Tisches.
3. Nehmen Sie die erforderlichen Buchungen auf dem Tisch vor.
4. Schließen Sie den Tisch über die Taste „Tisch" ab.

I.2.2 Tisch erneut aufrufen

Beim erneuten Aufruf eines Tisches gehen Sie wie beim Öffnen eines neuen Tisches vor. Ist der Tisch vorhanden, erscheint im Eingabefenster die Tischnummer und im Tischfenster des Kassendisplays eine Übersicht der letzten Buchungen.

I.2.3 Tisch abrechnen

Um einen Tisch abzurechnen, öffnen Sie diesen zunächst. Die Rechnung erhalten Sie durch Drücken der Taste „Bar" oder einer anderen Finanzwegtaste wie Amex, Visa, Euro oder Scheck. Sofern die Meldung „Finanzweg-Fehler" erscheint, liegt eine der folgenden Ursachen vor:

1. Sie haben keine Rechte um diesen Finanzweg zu benutzen.
2. Die gebuchte Summe ist zu hoch oder zu niedrig um über den gewählten Finanzweg abgerechnet zu werden.

I.2.4 Tische separieren

Das Separieren von Tischen ist nur möglich, wenn Ihnen als Bediener die erforderlichen Rechte zugesprochen wurden. Beim Separieren von Tischen bestehen folgende Möglichkeiten:

1. Sie übertragen einzelne Buchungen von einem auf einen anderen Tisch.
2. Sie übertragen einzelne Buchungen auf Tisch 0 und schließen die Buchung mit einem Finanzweg ab.

Separiert wird immer vom aufgerufenen Tisch hin zu einem anderen Tisch oder auf eine Rechnung.

1. Separierungen können nur bei einem neu aufgerufenen Tisch durchgeführt werden. Gegebenenfalls schließen Sie zunächst den Tisch ab und rufen ihn dann erneut auf.

2a. Um vom aktuellen auf einen anderen Tisch umbuchen zu können, geben Sie die Tischnummer des Zieltisches gefolgt von der Taste „Tischseparierung“ ein. In der Anzeige erscheint der Eintrag: Separieren von Tisch 5 -> Tisch 9.

2b. Um auf den Tisch 0 zu buchen und die separierten Artikel als Rechnung auszugeben, drücken Sie nur die Taste „Tischseparierung“ ohne vorherige Zahleneingabe. In diesem Fall erscheint im Display: Separieren von Tisch 5 ->

3a. Die Übertragung von Artikeln an einen anderen Tisch oder zur Rechnung geschieht nun durch Eingabe des gewünschten Artikels, beispielsweise über seine Artikelschnelltaste.

3b. Sofern Sie nicht alle Artikel auf Schnelltasten gelegt haben, ist folgende Alternative bei der Auswahl der zu übertragenden Artikel effizienter:
Wechseln Sie über „13“ „Fenster“ in das Tischfenster. (Gegebenenfalls ist auf Ihrer Tastatur auch eine direkte Taste für das „Tischfenster“ angelegt.) Wählen Sie dort den zu separierenden Artikel mit dem Leuchtbalken aus und führen sie dann über „Tischseparierung“ die Übertragung durch. Sofern bei der gewählten Registrierung mehrere Artikel gebucht wurden, erscheint ein „Faktor-Fenster“, in dem Sie die Zahl der zu separierenden Artikel eingeben

können. Der Faktor wird mit „Enter“ bestätigt. Schließen Sie über „Esc“ das Tischfenster und schließen Sie den Vorgang über die Taste „Tisch“ (2a) oder „Bar“ (2b) ab.

I.2.5 Tische umbuchen

Beim Umbuchen eines Tisches werden, anders als beim Separieren, alle Buchungen des aktuellen Tisches auf einen anderen umgebucht. Um Umbuchungen vornehmen zu können, benötigen Sie die entsprechenden Rechte. Gehen Sie zum Umbuchen wie folgt vor:

a. Öffnen Sie den Tisch, von dem abgebucht werden soll. Sollte der Tisch bereits geöffnet sein, schließen Sie ihn über die Taste „Tisch“ ab und rufen Ihn über die Tischnummer und die Taste „Tisch“ erneut auf. Umbuchungen lassen sich nur von neu aufgerufenen Tischen ausführen.
b. Geben Sie die Tischnummer ein, auf die umgebucht werden soll und schließen Sie den Vorgang über die Taste „Tischumbuchung“ ab. Der Tisch, von dem aus umgebucht wurde, wird darauf automatisch geschlossen.

I.3 Bewirtungsnachweis erstellen

Bei einem Bewirtungsnachweis handelt es sich um einen speziellen Rechnungstyp, der zur steuerlichen Absetzung von Bewirtungsausgaben erforderlich ist. Die Vectron POS kann zu diesem Zweck vom normalen Rechnungsformat auf ein Rechnungsformat mit Bewirtungsnachweis umschalten. Die Taste zur Formatumschaltung wird individuell von ihrem zuständigen Kassenhändler eingerichtet und entsprechend gekennzeichnet. Bei Unklarheiten über die Bezeichnung und Lage dieser Taste halten Sie bitte Rücksprache mit dem zuständigen Systemverwalter. Zur Erstellung einer Rechnung mit Bewirtungsnachweis gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Öffnen Sie den abzurechnenden Tisch über die Tischnummer und die Taste „Tisch“.
2. Wählen Sie die Taste „Rechnungsformat wechseln“.
3. Schließen Sie den Tisch über „Bar“ oder eine andere Finanzwegtaste ab.

I.4 Bonkopie erstellen

Unmittelbar nach dem Ausdruck des Bons können Sie eine oder mehrere Bonkopien über die Taste „Bonkopie“ erstellen, um beispielsweise bei Druckproblemen den Bon erneut auszugeben. Diese Möglichkeit besteht nur so lange, wie kein anderer Bediener oder Tisch angemeldet ist.

1.5 Bon an-/abschalten

Nicht immer muß von jeder Registrierung ein Bon erzeugt werden. Sofern Sie nur gelegentlich Bons benötigen, können Sie diese über die „Bon an/aus“ Taste aus- und wieder einschalten. In der Statuszeile werden Sie über „B.an“ oder „B.aus“ über die aktuelle Stellung dieses Schalters informiert.

Sofern Sie erst im Nachhinein feststellen, daß Sie zum letzten Registriervorgang doch einen Bon benötigen, können Sie diesen über die Taste „Bonkopie“ abrufen. Der Bon wird dann unabhängig von der Stellung des Schalters „Bon an/aus“ ausgedruckt.

1.6 Rechnungskopie erstellen

Rechnungskopien sind direkt nach dem Erstellen der Originalrechnung über die Taste „Rechnungskopie“ möglich. Diese wird bei Bedarf bei der Programmierung der Kasse angelegt und individuell vor Ort bezeichnet. Fragen Sie den Systemverwalter Ihrer Kasse nach Namen und Position dieser Taste.

1.7 Warenrückname

Die Warenrücknahme ist eine Sonderform der Stornierung. Ob Sie eine Warenrückname durchführen können, hängt von den Ihnen erteilten Stornorechten ab. Für die Durchführung einer Warenrückname ist es entscheidend, ob Sie sich an einem offenen Tisch befinden oder auf Tisch 0 buchen. An einem offenen Tisch können über die Taste „Warenrücknahme“ nur Artikel storniert werden, die zuvor auf diesen Tisch gebucht wurden. Bei Tisch 0 ist auch eine Rückname von Artikeln möglich, die nicht im offenen Bon vorkommen. Das Vorgehen ist jedesmal identisch. Drücken Sie die Taste „Warenrücknahme“ gefolgt von der Artikelschnelltaste bzw. der Artikeleingabe.

2 Programmiervorgänge

2.1 Bediener

2.1.1 Bedienerzeiten erfassen

Die Vectron POS bietet Ihnen die Möglichkeit, die An- und Abmeldungen der Bediener zu erfassen. Sie können dazu bis zu 255 verschiedene An- und Abmeldecodes festlegen. So können Sie neben der Standard-An- und Ameldung auch Ab- und Rückmeldungen zum Arztbesuch etc. getrennt erfassen.

Die Zeiterfassung wird folgendermaßen aktiviert:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration spezielle Funktionen“ über „Länge An-/Ab-journ.“ fest, wie viele An- und Abmeldevorgänge gespeichert werden sollen. Bei 10 Bedienern ist ein Mindestspeicher von 20 für die Standard-An- und Abmeldung und zusätzlich ein entsprechender Überhang für Zwischenan- und abmeldungen vorzusehen.

2. Unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Bediener“ legen Sie das „An-/Abmeldeverfahren“ fest. Es stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

1 An-/Abmeldung über die Personalnummer
2 An-/Abmeldung des aktiven Bedieners
3 An-/Abmeldung über einen externen Touchkey
4 An-/Abmeldung per normalem Touchkey nach Drücken der Taste „An-/Abmeldung“

Die An-/Abmeldung über die Personalnummer ist die einfachste, aber auch die offenste Variante. Hier kann ein Anwender einen anderen an- und abmelden. Die dritte Methode eignet sich vor allem zur Zeitverwaltung von Mitarbeitern, die nicht direkt mit der Kasse zu tun haben, beispielsweise für Reinigungs- und Produktionskräfte, die außer der An- und Abmeldetaste keine weiteren Zugriffsrechte auf die Kasse haben.

3. Damit die An- bzw. Abmeldung funktioniert, müssen Sie auf der Tastatur zwei entsprechende Tasten anlegen. Über „Programmierung, Tastatur“ können Sie auf der Registriertastatur die An- und Abmeldetasten anlegen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen Sie ihr in der Spalte „Funktion“ die „93“ für „An-/Abmeldung“ zu.

Die Bedeutung dieser Taste für eine An- bzw. Abmeldung wird über die Spalte „Code“ festgelegt. Die Bedeutung der maximal 255 Codes können frei definiert werden. Allerdings lassen sich nur für die ersten 10 Codes direkt in der Kasse entsprechende Namen wie „Anmeldung“ oder „Abmeldung“ vergeben. Die erweiterten Codes sind für eine Auswertung über den PC mittels unseres Kommunikations-Programmes „Vectron Commander“ vorgesehen.

4. Die Bedeutung der ersten zehn An-/Abmeldecodes legen Sie über „Programmierung, Texte, Kassentexte“ in den Zeilen „An-/Abmeldung x“ fest. Der hier vergebene Text erscheint beim Aufruf der zugeordneten Taste im Eingabefenster des Registrierbildschirms.

2.1.2 Bedienerselbstabrechnung anlegen

Bei der Bedienerselbstabrechnung muß vor der Erstellung der Berichte der in der Kasse befindliche Geldbetrag eingegeben werden. Auf diese Weise wird verhindert, daß nachträglich „Überschüsse“ aus der Kasse entnommen werden können. Damit diese Abrechnungsart funktioniert, sind einige Einstellungen erforderlich:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Verbuchungen“ in der Zeile „Abrechnungsmodus“ die Art der Abrechnung fest. „0“ steht für „keine Abrechnung“, „1“ für eine Gesamtabrechnung aller Bediener, „2“ für eine individuelle Abrechnung pro Bediener.

2. Legen Sie unter „Programmierung, Bediener“ in der Zeile „Abrechnungszwang“ über „1“ fest, daß eine Z-Lesung nur nach der Selbstabrechnung erlaubt ist.

3. Ebenfalls in der Bedienerprogrammierung entscheiden Sie, ob eine „Mehrfachabrechnung“ ohne erneute Z-Lesung erlaubt (1) oder untersagt (0) ist. Werden Mehrfachabrechnungen erlaubt, ersetzt eine neue die bisherige Abrechnung.

4. Unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Berichte/ Journale“ legen Sie fest, ob die „Abrechnung detailliert“, also mit Sorteneingabe des Geldes, geschehen soll (1) oder ohne (0).

5a: Wenn mit Sorteneingabe abgerechnet werden soll, legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, Noten/Münzen“ für jede benutzte Währung eine Sortentabelle an, in der alle möglichen Münzen und Scheine aufgeführt sind. Die so angelegte Tabelle weisen Sie den Finanzwegen über

„Programmierung, Finanzen, Finanzwege“ in den Zeilen „Scheine/Münzen“ zu.

5b: Wird ohne Sorteneingabe abgerechnet, tragen Sie bei den Finanzwegen in die Tabelle „Scheine/Münze“ den Wert „99“ ein. Dies bewirkt, daß bei der Selbstabrechnung nur nach dem Gesamtbetrag gefragt wird.

6. Um die Selbstabrechnung aus dem Registriermodus heraus aufrufen zu können, legen Sie abschließend noch eine Taste „Kasse abrechnen“ an. Über „Programmierung, Tastatur“ können Sie der Registriertastatur eine entsprechende Taste zuweisen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion“ die „109“ für „Kasse abrechnen“ zu.

7. Optional legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Berichte/Journale“ in der Zeile „Bestand in Z erhalt.“ über „1“ fest, daß die deklarierten Bestände im Transaktions- und Bedienerbericht bei einer Z-Lesung nicht gelöscht werden. Sie werden dann in den Sollbestand übernommen. Dies ist sinnvoll, wenn Wechselgeld über Nacht im Geschäft verbleibt. Die Abschöpfung wird in diesem Fall per Auszahlung durchgeführt. Der Wechselgeldbestand wird per Selbstabrechnung erfaßt und für den nächsten Tag übernommen.

8. Standardmäßig ist unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Berichte/Journale“ in der Zeile „Soll in Abrechnungsbon“ eine „1“ gesetzt. Dadurch werden Soll und Differenz in den Abrechnungsbon eingefügt. Über „0“ erreichen Sie, daß nur der Ist-Bestand aufgeführt wird.

2.1.3 Bedienerselbstabrechnung durchführen

Voraussetzung für eine Bedienerselbstabrechnung sind die im vorausgehenden Punkt erörterten Einstellungen.

1. Beenden Sie alle Registriervorgänge.

2. Betätigen Sie aus dem Registriermodus die speziell angelegte Taste „Kasse abrechnen“. Es erscheint eine Sicherheitsabfrage und ihre Kassenschublade wird geöffnet. Ist die Selbstabrechnung als Gesamtabrechnung aller Bediener angelegt, werden alle Schubladen geöffnet.

3. Sofern keine Sorteneingabe verlangt wird, geben Sie den gezählten Betrag der einzelnen Finanzwege ein. Alternativ können Sie auch beliebig viele Teilbeträge eingeben und über die Zwischensummentaste „ZWS“

absetzen. Sind alle Beträge eingegeben, schließen Sie den Vorgang mit der Taste des zugehörigen Finanzweges, Bar, Scheck o.ä. ab. Falls erforderlich wiederholen Sie den Vorgang für alle benutzten Finanzwege.

4. Die Abrechnung wird durch erneutes Drücken der Taste „Kasse abrechnen“ abgeschlossen. Nun können Sie die Z-Berichte durchführen.

2.1.4 Ein einfaches Prämiensystem installieren

Ein einfaches Prämiensystem, bei dem jedem Bediener beim Verkauf eines bestimmten Artikels eine bestimmte Prämie zugewiesen wird, richten Sie folgendermaßen ein:

1. Tragen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Art./Gruppen“ in der Zeile „Artikel Vk. Prämien“ eine „1“ ein.

2. Legen Sie bei den in Frage kommenden Artikeln unter „Programmierung, Artikel“ in der neu angelegten Spalte „Prämie“ die Höhe der Prämie fest. Die Ergebnisse werden dann sowohl im Transaktions- als auch im Bedienerbericht ausgegeben.

2.2 Bedienung

2.2.1 Alphabetische Artikelsuche

In Menü- und Artikelauswahllisten können Sie Artikel über seinen Anfangsbuchstaben anwählen. Dabei wird immer der erste mit diesem Buchstaben beginnende Artikel in der Liste angesprungen. Aktivieren Sie diese Funktion folgendermaßen:

1. Legen Sie über „Programmierung, Tasten“ eine „Registriertastatur 2“ an, auf der Sie Tasten für alle Buchstaben des Alphabets definieren. Alternativ können Sie auf die Definition der 2. Registriertastatur verzichten und im nächsten Schritt die Programmiertastatur benutzen.

2. Weisen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Diverses“ im Punkt „Menütastatur Nr.“ die Nummer der in Schritt 1 definierten Tastatur zu, also „1“ für die Programmiertastatur oder „3“ für die 2. Registriertastatur.

Anmerkung:
Um eine neue Suche beginnen zu können, setzen Sie während der Suche über die „CL“-Taste den Suchbegriff zurück,.

2.2.2 Mit der Menüauswahl arbeiten

Im Unterschied zur Artikelverknüpfung, bei der immer ein oder mehrere Zusatzartikel an einen Artikel gebunden werden, erlauben die Menüauswahllisten die Aufnahme individuell zusammengestellter Bestellungen. Hierzu definieren Sie ein oder mehrere Auswahlfenster, die beim Buchen eines Grundartikels aufgerufen werden und je nach Vorgabe die Buchung von Zusatzinformationen erlauben oder erzwingen. Auf diese Weise können Sie beispielsweise Auswahlfenster für Beilagen oder Desserts, aber auch Auswahlfenster für Zubereitungsarten wie „roh", „medium" oder „durch" definieren. Um diese Fenster nutzen zu können sind folgende Einstellungen erforderlich:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Diverses" in der Zeile „Anz. Auswahlfenster" die Zahl der benötigten Menüauswahlfenster fest.

2. An gleicher Stelle geben Sie unter „Auswahleinträge" die Zahl der möglichen Einträge in den Auswahlfenstern an.

3. Legen Sie ebenfalls in „Konfiguration Diverses" unter „Artikelauswahllinks" fest, wie viele Menüauswahlfenster einem Artikel maximal zugewiesen werden dürfen.

4. Definieren Sie unter „Programmierung, Auswahlfenster" die Auswahlfenster im Detail. Dazu geben Sie jedem Fenster zunächst einen individuellen „Namen". In der Spalte „Auswahlzähler" legen Sie fest, ob nur ein Eintrag aus diesem Fenster gebucht werden darf (0) oder ob Mehrfachauswahlen möglich sind. In letzterem Fall geben Sie die Anzahl der Mehrfachauswahlen ein.

In der Spalte „Preisebene" können Sie die aktuelle Preisebene eines Artikels durch Vorgabe einer Preisebenenummer überschreiben. Salat könnte so im Zusammenhang mit einem Menü einen anderen Preis als beim Einzelverkauf erhalten. Die Preise für die Preisebenen sind beim Artikel hinterlegt. Um mehrere Preisebenen nutzen zu können, muß unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Artikel" die Zahl der „Preisebenen" festgelegt sein.

Soll hingegen der Salat bei der Buchung aus dem Menüauswahlfenster nicht berechnet werden, weil er bereits bei der Kalkulation des Gesamtpreises des Menüs berücksichtigt wurde, setzen Sie „Nullpreis" auf (1). Diese Einstellung macht auch bei allen Informationstexten wie „roh" oder „durch" Sinn.

In der Spalte „Zusatztext“ legen Sie - vorausgesetzt Sie haben nicht den „Nullpreis“ aktiviert - fest, ob der über das Fenster gebuchte Artikel mit seinem Preis gebucht werden soll (1), oder ob der Preis aufaddiert beim Grundartikel gebucht werden soll (2). Die Spalte „Auswahlzwang“ erlaubt Ihnen die Vorgabe, ob eine Auswahl erlaubt (0) oder erforderlich (1) ist. In diesem Fall kann der Grundartikel nicht ohne eine Auswahl in diesem Fenster gebucht werden.

In den Spalten „Art./Auswf. Nr“ tragen Sie nun die Artikel ein, die in diesem Fenster angeboten werden sollen.

Sofern Sie Eigenschaften wie „roh“, „medium“ oder „durch“ auswählen möchten, legen Sie zunächst gleichnamige Dummy-Artikel unter „Programmierung, Artikel“ an.

Alternativ zu einer Artikelauswahl können Sie den Aufruf weiterer Auswahlfenster in ein Menü aufnehmen. Tragen Sie dazu die Nummer des Auswahlfensters, geführt von einem Sternchen in die Zeile ein: z.B. „*5“.

5. Stellen Sie bei den Artikeln, für die ein automatischer Aufruf der Auswahlfelder geplant ist, über „Programmierung, Artikel“ die Verbindung her. Tragen Sie dazu in den Zellen „Auswahllink“ die Nummer der in Schritt 4 definierten Menüauswahlfenster ein. Sofern mehrere Fenster erwünscht sind, legen Sie über die Reihenfolge der Einträge in den Zeilen die Öffnungsreihenfolge der Fenster fest.

6. Alternativ zum direkten Aufruf des Fensters beim angebundenen Artikel können Sie unter „Programmierung, Tastatur“ eine Taste zum Aufruf der Auswahlfenster anlegen. Sie hat die Funktionsnummer 107 und erhält als Code die Nummer des Auswahlfensters. Wird kein Code angegeben, erhalten Sie beim Aufruf eine Übersicht über alle Auswahlfenster.

Anwendung:
Beim Registrieren können Sie in längeren Fenstern, die über einen Bildschirm hinausgehen, mit den Tasten „Bild hoch“ & „Bild runter“ blättern. Alternativ springen Sie über die Eingabe des Anfangsbuchstabens zum nächsten Artikel mit diesem Buchstaben. Dazu ist allerdings im Fenstermodus eine Tastatur mit Buchstabentasten erforderlich. Diese melden Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Parameter Verschiedenes“ in der Zeile „Menütastatur Nr.“ an. Tragen Sie eine „1“ ein, um die Standard-Programmiertastatur mit ihren Buchstabentasten zu benutzen, oder eine „3“ um eine selbstdefinierte 2. Registriertastatur zu

aktivieren. Diese müssen Sie allerdings zunächst unter „Programmierung, Tastatur“ programmieren.

Bei der Auswahl über den Anfangsbuchstaben springt die Vectron POS immer zum nächsten Artikel mit diesem Buchstaben. Um die Auswahl zu löschen benutzen Sie die „CL“-Taste.

2.2.3 Bestellungen an der Kasse eingeben

Nicht nur in der Bäckerei hat es sich als vorteilhaft erwiesen, Angaben zur Bestell- oder Retourenmenge direkt in der Filiale in die Kasse einzugeben. Diese Informationen können dann auch während der Öffnungszeiten des Betriebes über den PC und das Kommunikationsprogramm „Vectron Commander“ ausgelesen, ausgewertet oder an Backsoftware und andere weiterführende Programme übergeben werden. Damit Sie diese Funktion nutzen können, sind einige Einstellungen an der Kasse erforderlich.

1. Legen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration spezielle Funktionen“ die „Anzahl Datenebenen“ fest, die Sie benötigen.

2. Über „Programmierung, Texte, Kassentexte“ weisen Sie unter „Dateneingabe 1“ etc. den Ebenen die Namen zu, die später beim Registrieren angezeigt werden sollen, beispielsweise „Bestellung“ oder „Retoure“. Sofern Sie die Weitergabe der Daten an eine Backsoftware oder ein anderes Programm planen, klären Sie mit dem jeweiligen Hersteller des Programms, in welcher Dateneingabeebene Bestellungen, Retouren und sonstige Informationen erwartet werden.

3. Damit ein Artikel bzw. eine Warengruppe Eingaben in den angelegten Datenebenen akzeptiert, ist unter „Programmierung, Artikel“, bzw. „Programmierung, Warengruppe“ die Nutzung dieser Ebene über „1“ zu erlauben. Die Ebenen werden im Artikel- bzw.- Warengruppenstamm mit dem Namen aufgeführt, den Sie ihnen in Schritt 2 zugewiesen haben.

Weiter ist unter „Programmierung, Bediener“ bzw. „Programmierung, externer Bediener“ für jeden Bediener die Nutzung der jeweiligen Dateneingabeebenen über „1“ zu erlauben.

4. Um die angelegten Dateneingabeebenen nutzen zu können, legen Sie nun noch auf der Registriertastatur eine entsprechende Datentaste an. Dabei haben Sie zwei Möglichkeiten. Entweder Sie legen eine einzige Taste an, die ihnen beim registrieren ein Auswahlfenster mit den möglichen

Dateneingabeebenen anzeigt, oder Sie legen für jede Dateneingabeebene eine eigene Taste an, also getrennte Tasten für Bestellungen und Retouren.

Über „Programmierung, Tastatur“ können Sie auf einer „Registriertastatur“ die Dateneingabe-Taste anlegen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die ermittelte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion“ die „96“ für „Dateneingabe“ zu. Sofern die Taste eine Auswahltaste aller möglichen Datenebenen sein soll, belassen Sie die Spalte „Code“ auf „0“. Um mit dieser Taste direkt in eine Dateneingabeebene zu wechseln, tragen Sie in der „Code“-Spalte die Nummer der gewünschten Dateneingabeebene ein.

Anwendung:
Um die Dateneingabe durchzuführen, rufen Sie diese aus dem Registriermodus über die angelegte Taste auf. Es erscheint ein Fenster mit allen Artikeln, in dem Sie in der Spalte „Menge“ die entsprechenden Angaben machen können.

2.2.4 Mit Kompetenztexten arbeiten

Kompetenztexte stellen Zusatzinformationen bereit, die zu einzelnen Artikeln abgerufen werden können. Beispielsweise „diättauglich“ oder „nicht für Farbstoff-Allergiker geeignet“. Auf diese Weise kann auch neues oder unerfahrenes Personal auf Rückfragen reagieren. Pro Artikel kann ein Kompetenztext zugewiesen werden. Zur Einrichtung der Kompetenztexte gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Diverses“ in der Zeile „Kompetenztexte“ die Zahl der maximal benötigten Texte an und geben unter „Kompentztextlänge“ auch diese ein.

2. Tragen Sie unter „Programmierung, Texte, Kompetenztexte“ die gewünschten Texte ein.

3. Tragen Sie unter „Programmierung, Artikel“ in der Zeile „Kompetenztext“ die entsprechende Nummer des in Schritt 2 definierten Textes ein. bzw. rufen Sie die definierten Texte über die „Auswahl“ Taste ab.

4. Legen Sie auf der Tastatur eine Kompetenztext-Taste an. Über „Programmierung, Tastatur“ können Sie darauf auf der Registriertastatur die Kompetenztaste anlegen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die ermittelte Taste auf und weisen Sie ihr in der Spalte „Funktion“ die „108“ für „Kompetenztext“ zu. Eine Übersicht aller möglichen Funktionen für die Tastatur entnehmen Sie bitte dem Referenzhandbuch.

Anwendung:
Zum Abruf der Kompetenztexte drücken Sie die Kompetenztext-Taste, gefolgt von:

a. der PLU-Schnelltaste oder
b. der Nummer und PLU-Taste oder
c. der Auswahlfenster-Schnelltaste
d. Nummer und Auswahlfenster-Taste.

2.3 Drucker

2.3.1 Drucker und Formate festlegen

Die Vectron POS ist sehr flexibel bei der Nutzung mehrerer verschiedener Drucker. So können Sie beispielsweise Inhalt und Form der Ausdrucke weitestgehend selbst definieren, wie auch für jeden Artikel individuell festlegen, ob er auf einem Aufrechnungsbon zusammen mit den andern Artikeln erscheinen soll, oder ob er als Einzelbon bzw. als Sortiergruppenbon auf einem speziellen Drucker, beispielsweise in der Küche oder an der Theke ausgedruckt werden soll. Fast alle Funktionen lassen sich sowohl auf direkt angeschlossenen Druckern, wie auch auf Netzwerkdruckern ausführen. Da die Installation von Netzwerkdruckern ein anderes Vorgehen erfordert, gehen wir in diesem Abschnitt nur auf lokale, direkt an die Kasse angeschlossene Drucker ein. Hinweise zum Anschluß von Netzwerkdruckern finden Sie im nächsten Abschnitt.

1. Stellen Sie zunächst sicher, daß unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Druckausgabe“ in folgenden Zeilen eine „0“ eingetragen ist:

„2. Bondrucker“
„HG-Kopiedrucker“
„Tischbon Kopiedrucker“
„Bonkopiedrucker“
„2. Tischbondrucker“
„Par. Journaldrucker“

Diese Druckertypen werden nur für Spezialanwendungen benötigt und erfordern in der Regel einen eigenen, zusätzlichen Drucker nur für diese Aufgabe. Sofern Sie hier einen Drucker eintragen, den Sie in den folgenden Schritten ebenfalls anmelden sind Fehlausgaben nicht auszuschließen!

2. Wählen Sie unter „Programmierung, Drucker, Druckertreiber“ einen zu Ihrem Drucker passenden Treiber aus und notieren Sie sich seine Nummer. Sofern keiner der mitgelieferten Treiber zu Ihrem Drucker paßt, können Sie hier auch einen eigenen Treiber definieren. Hinweise zur Treiberdefinition entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Abschnitt im Referenzteil dieses Handbuches.

3. Über „Programmierung, Drucker, Lokale Drucker“ vergeben Sie zunächst einen aussagekräftigen Namen für Ihren Drucker. Im Feld „Schnittstelle“ definieren Sie, über welchen der sieben möglichen Ausgänge der Kasse der Drucker angesprochen werden soll. Die Schnittstellen werden von rechts nach links gezählt, die der Seite des Kassengehäuses am nächsten liegende Schnittstelle hat die Nummer 1. Die parallele Schnittstelle trägt die Nummer 7. Unter „Druckertreiber“ tragen Sie die in Schritt 1 ermittelte Treibernummer ein. Alternativ können Sie diese auch über die „Auswahltaste“ aus einer Liste aller vorhandenen Druckertreiber übernehmen. In die Spalte „Ausweichdrucker“ können Sie eine weitere Druckernummer für einen Drucker eintragen, auf den Ausdrucke bei einem Druckproblem umgeleitet werden sollen.

Die nun folgenden „Formate“ für Bon und Rechnung legen fest, welche vordefinierten Bon und Rechnungsformate auf diesem Drucker benutzt werden sollen. Die Nummern der gewünschten Formate entnehmen Sie der Auflistung unter „Programmierung, Drucker, Ausgabeformate“. Eine Übersicht, wie die Standard-Ausgabeformate der Vectron POS aussehen, und wie Sie diese verändern können, finden Sie im Abschnitt „Ausdrucke“ in diesem Handbuchteil.

4. Um den Drucker nun für bestimmte Aufgaben nutzen zu können, sind weitere Einstellungen erforderlich.

Den Ausdruck von Artikeln auf diesem Drucker legen Sie über die Artikel- bzw. Warengruppenprogrammierung fest, in dem Sie dort unter „Drucker“ die Nummer des zuvor definierten Druckers als Zieldrucker angeben.

5. Um den Drucker neben dem Bondruck auch für das Journal, Rechnungen und Ausdrucke der Programmierung nutzen zu können, tragen Sie die Druckernummer unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Druckausgabe“ in den Zeilen „Par. Journaldrucker, Rechnungsdrucker, Programmdrucker“ ein.

6. Damit die bei den Artikeln bzw. der Warengruppe getroffene Druckerauswahl wirksam werden kann, müssen unter „Programmierung,

Einstellungen, Parameter, Druckausgabe“ die Zeilen für „1. Bondrucker“- und „1. Tischbondrucker“ auf „0“ gesetzt werden.

2.3.2 Netzwerkdrucker definieren

Sie können in einem Netzwerk aus mehreren Vectron POS Drucker unabhängig von ihrem Standort von allen Kassen aus ansprechen. Um einen Drucker als Netzwerkdrucker nutzen zu können sind folgende Voraussetzungen zu erfüllen.

1. Stellen Sie zunächst sicher, daß unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Druckausgabe“ in folgenden Zeilen eine „0“ eingetragen ist:

„2. Bondrucker“
„HG-Kopiedrucker“
„Tischbon Kopiedrucker“
„Bonkopiedrucker“
„2. Tischbondrucker“
„Par. Journaldrucker“

Diese Druckertypen werden nur für Spezialanwendungen benötigt und erfordern in der Regel einen eigenen, zusätzlichen Drucker nur für diese Aufgabe. Sofern Sie hier einen Drucker eintragen, den Sie in den folgenden Schritten ebenfalls anmelden sind Fehlausgaben nicht auszuschließen!

2. Um einen Drucker im Netz benutzen zu können, muß zunächst jeder im Netzwerk vorhandenen Kasse über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Hardwareparameter“ eine individuelle Netzwerkadresse zugewiesen werden. Um den Netzwerkdrucker einrichten zu können, ermitteln Sie im genannten Programmierpunkt die aktuelle Netzwerkadresse der Kasse, an die der Drucker direkt angeschlossen ist.

3. Stellen Sie sicher, daß der Drucker an der Kasse, an der er direkt angeschlossen ist, unter „Programmierung, Drucker, Lokaler Drucker“ nicht aufgeführt ist. Ein im Netz benutzter Drucker muß auch an der lokalen Kasse über „Programmierung, Drucker, Netzwerkdrucker“ als Netzwerkdrucker eingerichtet werden. Dabei ist entscheidend, daß Sie an allen Kassen die gleichen Einstellungen für diesen Drucker vornehmen.

4. Legen Sie an der Kasse, an der der Drucker direkt angeschlossen ist über „Programmierung, Drucker, Netzwerkdrucker“ einen Treiber für den Netzwerkdrucker fest. Hierzu vergeben Sie zunächst einen frei definierbaren

„Namen“. Unter „Kassenadresse“ geben Sie die in Schritt 2 ermittelte Netzwerkadresse der Kasse an, an die der Drucker angeschlossen ist.

Um den Drucker korrekt ansprechen zu können, weisen Sie ihm eine Druckertreiber-Nummer zu. Welche Treiber bereitstehen, ermitteln Sie unter „Programmierung, Drucker, Druckertreiber“ Nähere Informationen über die dortigen Definitionsmöglichkeiten entnehmen Sie bitte dem Referenzteil des Handbuches. Unter „Ausweichdrucker“ können Sie die Nummer eines weiteren lokalen Druckers oder die eines Netzwerkdruckers eintragen. Auf diesen wird der Ausdruck bei einem Ausfall des Hauptdruckers umgeleitet.

In den nun folgenden Spalten definieren Sie die Ausgabeformate, die bestimmen wie Bons, Tischbons, Rechnungen etc. aussehen sollen. In die jeweiligen Zeilen tragen Sie dazu die Nummer des zu benutzenden Ausgabeformates an. Diese ermitteln Sie über „Programmierung, Drucker, Ausgabeformate“. Informationen darüber, wie die Ausdrucke mit Standard-Ausgabeformaten aussehen und wie Sie diese abändern können, entnehmen Sie bitte dem Abschnitt „Ausdrucke“.

5. Um den Drucker nun für bestimmte Aufgaben nutzen zu können, sind weitere Einstellungen erforderlich. Den Ausdruck von Artikeln legen Sie über die Artikel- bzw. Warengruppenprogrammierung fest, in dem Sie dort unter „Drucker“ die Nummer des zuvor definierten Netzwerkdruckers als Zieldrucker angeben. Dort legen Sie auch den Bontyp als Aufrechnungs- oder Einzelbon und einen eventuellen Tickettyp fest.

6. Damit diese für die Artikel bzw. die Warengruppe getroffene Druckerauswahl wirksam werden kann, müssen unter „Programmierung“ die Zeilen für „1. Bondrucker“ und „1. Tischbondrucker“ auf „0“ gesetzt werden.

7. Nun können Sie die Einrichtung des Netzwerkdruckers an der direkt angeschlossenen Kasse durch entsprechende Druckvorgänge überprüfen. Erst wenn dieser Test erfolgreich verlaufen ist, gehen Sie zum nächsten Schritt über.

8. Legen Sie nun auch an den anderen Kassen unter „Programmierung, Drucker, Netzwerkdrucker“ entsprechende Druckerdefinitionen an.
Die in Schritt 4 an der lokalen Kasse definierten Einstellungen für „Name, Kassenadresse, Schnittstelle“ werden dazu an allen anderen Netzwerkkassen übernommen. Die Einstellungen für Druckertreiber und Ausgabeformate beziehen sich hingegen auf die an der jeweiligen Netzwerkkasse vorhandenen Definitionen.

Sie können also einen gemeinsamen Netzwerkdrucker von jeder Kasse aus mit anderen Bon- oder Rechnungsformaten benutzen. Das in den Netzwerkkassen benutzte Ausgabeformat muß nicht in der Kasse vorhanden sein, an die der Drucker direkt angeschlossen ist. Üblicherweise werden allerdings in allen Kassen die gleichen Treiber und Formate für einen Drucker benutzt.

9. Wiederholen Sie die Schritte 7 und 8 an jeder Netzwerkkasse.

2.3.3 Mehrstationendrucker anschließen

Eine Reihe von Druckern bietet zwei oder drei Druckwerke in einem Gehäuse. Auch dieser Druckertyp läßt sich an die Vectron POS anschließen und über das Netz ansprechen. Gehen Sie hierzu analog zu den beiden vorausgehenden Beschreibungen vor. Berücksichtigen Sie dabei allerdings, daß für jedes Druckwerk ein eigener Drucker mit einem mitunter jeweils eigenen Druckertreibern angemeldet werden muß. Für einen Dreistationendrucker sind also drei Druckerdefinitionen erforderlich, um alle Funktionen nutzen zu können.

2.3.4 Beträge als Barcode drucken

Zur maschinellen Weiterverarbeitung lassen sich die Beträge auf Bons und Rechnungen unter bestimmten Voraussetzungen zusätzlich als Barcodes drucken. Grundvoraussetzung ist, daß der Drucker, wie beispielsweise der Epson TM-T80 oder 85, Barcodes drucken kann.

Der Barcode ist grundsätzlich 13 stellig und baut sich wie folgt auf:

Stelle 1-6:	Präfix
Stelle 7:	Prüfziffer intern
Stelle 8-12:	Preis
Stelle 13:	Prüfziffer über alles

Zur Nutzung gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Kassenname“ die Werte für das Präfix fest. Dabei gibt es ein unterschiedliches Präfix für positive und für negative Werte.

2. Legen Sie unter „Programmierung, Drucker, Druckertreiber“ in der Zeile „Seq. Barcode“ den Steuerbefehl fest, den der jeweilige Drucker auf den Druck von Barcodes umschaltet. „%1“ steht als Platzhalter für den aus Präfix und aktuellem Preis erzeugten Barcode.

3. Der Barcodedruck ist an einen Finanzweg gekoppelt. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Verschiedenes“ in der Zeile „Barcodefinanzweg“ fest, bei welchem Finanzweg der Barcode gedruckt werden soll.

4. Stellen Sie sicher, daß bei diesem Finanzweg die Einstellung „Teilzahlung erlaubt“ deaktiviert ist.

5. Aktivieren Sie den Barcodedruck durch die Eingabe einer „1“ in der Zeile „Barcode“ für alle gewünschten Ausgabeformate.

2.3.5 Teilkopien von Ausdrucken erstellen

Insbesondere im Kantinenbetrieb kommt es häufig vor, daß der Kunde an der Kasse einen Bon über die bestellten Getränke und Speisen erhält, während eine Bonkopie nur mit den Speisen auf dem Küchendrucker ausgegeben werden soll. Um diesen teilweise doppelten Ausdruck zu erzielen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Melden Sie bei allen Speisen über „Programmierung, Artikel“ den beispielsweise den Drucker 1 an. Auf diesem Drucker sollen nur die Speisen ausgegeben werden.

2. Melden Sie bei allen Getränken über „Programmierung, Artikel“ den Drucker „0“ an. Diese Einstellung verhindert den Druck auf dem Küchendrucker.

3. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Druckausgabe“ unter „Bonkopiedrucker“ den Drucker fest, auf dem der Bon mit Speisen und Getränken ausgegeben werden soll.

4. Weisen Sie - falls notwendig - den Druckern über „Programmierung, Drucker, Lokale Drucker bzw. Netzwerkdrucker“ passende Ausgabeformate zu.

2.3.6 Bewirtungsnachweis erstellen

Die Vectron POS bietet Ihnen die Möglichkeit, eine kurze Rechnung und/ oder auf Wunsch eine Rechnung mit Bewirtungsnachweis entsprechend §4 Abs.5 Ziff.2 EstG zu erstellen. Ein entsprechendes Format für eine Rechnung mit Bewirtungsnachweis legen Sie folgendermaßen an:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Drucker, Ausgabeformate“ ein neues Format „Bewirtungsbeleg“ an. Übernehmen Sie dabei alle

Einstellungen aus dem Format „Druck Rechnung". Lediglich für „Endetext 1" tragen Sie die Nummer für den Langtext „6" und für „Endetext 2" die Nummer für Langtext „7" ein. Langtext „6" und Langtext „7" sind vorbereitete Texte, die Sie ggf. unter „Programmierung, Texte, Lange Texte" abändern können.

2. Unter „Programmierung, Drucker, Lokale Drucker" bzw. „Netzwerkdrucker" tragen Sie unter „Format Rechnung 2" die Nummer der in Schritt 1 angelegten Rechnung ein. Damit steht diesem Drucker nun das Bewirtungsbelegformat als alternatives Rechnungsformat zur Verfügung.

3. Um auf dieses Rechnungsformat umschalten zu können, legen Sie auf der Tastatur über „Programmierung, Tastatur" eine entsprechende Taste zur Rechnungsformatumschaltung an. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr." die gewünschte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion" die „104" für „Rechnungsformat" zu. In der Spalte Code geben Sie die Nummer des in Schritt 2 benutzten Rechnungsformates des Druckers ein, im Beispiel also „Format Rechnung 2".

2.4 Modifier

2.4.1 Steuershift

Der Steuershift erlaubt die Umschaltung zwischen Steuersätzen, beispielsweise für Artikel, die sowohl für den Haus- als auch für den Außer-Haus-Verzehr angeboten werden. Dazu werden die direkt beim Artikel gespeicherten Informationen über den normalerweise zu benutzenden Steuersatz modifiziert. Dementsprechend wird die Funktion des Steuershifts über eine Modifierfunktion realisiert.

1. Stellen Sie sicher, daß unter „Programmierung, Finanzen, Steuersätze" der erforderliche Steuersatz, zu dem mit der geplanten Modifierfunktion gewechselt werden soll, angelegt ist. Falls dies noch nicht geschehen ist, holen Sie dies nach, geben dem Steuersatz einen „Namen" und weisen ihm in der Spalte „Steuersatz" den zugehörigen Prozentwert zu. Notieren Sie die Nummer des Steuersatzes auf den Sie wechseln wollen.

2. Wenn Sie die Umsätze der Artikel, die über die Steuershifttaste gebucht werden, getrennt von den Umsätzen mit dem normalen Steuersatz erfassen möchten, stellen Sie vor der eigentlichen Definition des Modifiers sicher, daß unter „Programmierung, Einstellung, Konfiguration, Verbuchungen, Art. Preis Umsatzebenen" eine ausreichende Anzahl von Artikel-Preisumsatzebenen angelegt ist.

Die neu angelegten Preisebenen erhalten den Standardnamen „Preis 1“, „Preis 2“, „Preis 3“ etc. Sofern Sie den Ebenen prägnantere Namen geben möchten, in diesem Fall beispielsweise „Preis 7%“ können Sie diese Änderung über „Programmierung, Kassentexte, Preis 1“ etc. vornehmen.

3. Legen Sie unter „Programmierung, Modifier“ einen neuen Modifier an. Dazu vergeben Sie zunächst einen Namen und einen Kurznamen. Der Kurzname ist für die Anzeige in der Statuszeile bei aktiver Modifierfunktion gedacht. In den nächsten Spalten legen Sie die „Funktion“ und „Wirkung“ des Modifiers fest. Der Schlüssel für die Funktion Steuershift ist „1“, weitere Schlüssel für andere Modifierfunktionen finden Sie im Referenzteil im Abschnitt „Modifier“. Über „Wirkung“ legen Sie fest, wie lange der Modifier wirken soll. Gängige Optionen sind „1“ für eine Modifizierung nur des nächsten Artikels oder „2“ für die Modifizierung aller weiteren Artikel bis zum Bonende. Weitere Optionen zur Wirkung und deren Bedeutung entnehmen Sie bitte ebenfalls dem Referenzteil.
In der Spalte „Statusposition“ legen Sie fest, in welchem Feld der Statusleiste im Registrierbildschirm eine aktive Modifierfunktion mit ihrem Kurznamen angezeigt werden soll. Die „Zeit“-Spalten sind für einen Steuershift, der immer manuell ausgelöst, wird ohne Bedeutung und können übergangen werden.

In der Zeile „Wechsel nach“ legen Sie nun fest, zu welchem Steuersatz mit dieser Modifierfunktion gewechselt werden soll. Dabei geben Sie nicht die Prozentzahl, sondern die Nummer des in Schritt 1 angelegten Steuersatzes ein. Wenn Sie den Steuershift nur für einen Ausgangssteuersatz limitieren wollen, tragen Sie diesen in der Zeile „Wechsel von“ ein.

4. Um die angelegte Modifierfunktion nutzen zu können, müssen Sie nun noch auf der Tastatur über „Programmierung, Tastatur“ eine entsprechende Modifiertaste anlegen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion“ die „83“ für „Modifier“ zu. Eine Übersicht aller möglichen Funktionen für die Tastatur entnehmen Sie bitte dem Referenzteil im Abschnitt Tastatur. Da Sie mehrere Modifier anlegen können, müssen Sie in der Spalte „Code“ die Nummer der in Schritt 3 angelegten Modifierfunktion angeben.

5. Unter dem in Schritt 3 vergebenen „Namen“ für den Modifier wird automatisch sowohl in der Artikel- als auch in der Warengruppen-Programmmaske eine eigene Spalte angelegt, in der Sie die Nutzung dieses Modifiers individuell für jeden Artikel bzw. die Warengruppe erlauben oder sperren können. Wechseln Sie hierzu unter „Programmierung, Artikel“ bzw.

unter „Programmierung, Warengruppe“ in die entsprechende Spalte und geben eine „1“ für erlaubt und eine „0“ für gesperrt ein.

Darüber hinaus legen Sie unter „Programmierung, Bediener“, bzw. „Programmierung, externer Bediener“ fest, ob der jeweilige Bediener die Funktion ausführen darf (1) oder nicht (0). Bei „2“ ist die Funktion immer aktiv wenn der Bediener angemeldet ist.

2.4.2 Manueller Preisshift

Anders als eine freie Preiseingabe stellt ein Preisshift eine Umschaltung auf einen vorher definierten Preis dar und wird über einen Modifier realisiert.

1. Stellen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Artikel“ sicher, daß in der Zeile „Preisebenen“ mindestens zwei Preisebenen angemeldet sind.

2. Legen Sie unter „Programmierung, Artikel“ in einer der Preisspalten die Ausweichpreise fest.

3. Legen Sie unter „Programmierung, Modifier“ einen neuen Modifier an. Dazu vergeben Sie zunächst einen Namen und einen Kurznamen. Der Kurzname ist für die Anzeige in der Statuszeile bei aktiver Modifierfunktion gedacht. In den nächsten Spalten legen Sie die „Funktion“ und „Wirkung“ des Modifiers fest. Für die Funktion „Preisshift“ geben Sie hier eine „3“ ein. Über „Wirkung“ legen Sie fest, wie lange der Modifier wirken soll. Gängige Optionen sind „1“ für eine Modifizierung nur des nächsten Artikels oder „2“ für die Modifizierung aller weiteren Artikel bis zum Bonende. Weitere Schlüssel für andere Modifierfunktionen und deren Wirkung finden Sie im Referenzteil im Abschnitt „Modifier“.
In der Spalte „Statusposition“ legen Sie fest, in welchem Feld der Statusleiste im Registrierbildschirm eine aktive Modifierfunktion mit ihrem Kurznamen angezeigt werden soll. Die „Zeit“ Spalten sind für einen Preisshift, der immer manuell ausgelöst wird ohne Bedeutung und können übergangen werden.
Über die Spalte „Preisebene“ legen Sie abschließend noch fest, auf welche der in Schritt 1 und 2 definierten Preisebenen umgeschaltet werden soll.

4. Um die angelegte Modifierfunktion nutzen zu können, legen Sie nun noch auf der Tastatur über „Programmierung, Tastatur“ eine entsprechende Modifiertaste an. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion“ die „83“ für „Modifier“ zu. Eine Übersicht aller möglichen Funktionen für die Tastatur entnehmen Sie bitte dem Referenzteil im Abschnitt Tastatur. Da Sie mehrere Modifier

anlegen können, müssen Sie in der Spalte „Code“ die Nummer der in Schritt 3 angelegten Modifierfunktion angeben.

5. Unter dem in Schritt 3 vergebenen „Namen“ für den Modifier wird automatisch sowohl in der Artikel- als auch in der Warengruppen-Programmmaske eine eigene Spalte angelegt, in der Sie die Nutzung dieses Modifiers individuell für jeden Artikel bzw. die Warengruppe erlauben oder sperren können. Wechseln Sie hierzu unter „Programmierung, Artikel“ bzw. unter „Programmierung, Warengruppe“ in die entsprechende Spalte und geben eine „1“ für erlaubt und eine „0“ für gesperrt ein“.

Darüber hinaus legen Sie unter „Programmierung, Bediener“, bzw. „Programmierung, externer Bediener“ fest, ob der jeweilige Bediener die Funktion ausführen darf (1) oder nicht (0). Bei „2“ ist die Funktion immer aktiv wenn der Bediener angemeldet ist.

2.4.3 Zeitabhängiger Preisshift - Happy-Hour

Bei der Happy-Hour Funktion wird für eine bestimmte Zeitspanne automatisch auf einen anderen Preis umgeschaltet, beispielsweise um in einer Diskothek von 21 bis 22 Uhr günstigere Preise anzubieten. Es handelt es sich hierbei um einen Preisshift, der nicht manuell, sondern über die Uhrzeit ausgelöst wird.

1. & 2. Die ersten beiden Konfigurationsschritte stimmen mit denen für den manuellen Preisshift überein.

3. Schritt 3 entspricht ebenfalls weitestgehend dem des manuellen Preisshiftes. Allerdings müssen Sie für die Funktion Happy-Hour unter „Wirkung“ durch Eingabe einer „8“ die Zeitsteuerung aktivieren. Nun haben Sie die Möglichkeit, bis zu drei unterschiedliche Zeiträume zu definieren, in denen die Umschaltung auf die in der Spalte „Wechsel nach“ gewählte Ebene automatisch ausgeführt werden soll.

Zur Definition der einzelnen Zeiträume geben Sie jeweils eine Zeit „von“ und eine Zeit „bis“ an. Stunden und Minuten werden bei dieser Eingabe durch einen Doppelpunkt getrennt. Eine korrekte Eingabe sähe also folgendermaßen aus: „17:44“. Bei den folgenden Wochentagen tragen Sie jeweils eine „1“ ein, falls die Umschaltung an diesem Tag erfolgen soll.

Die drei Zeitbereiche können sich auch überlappen, um beispielsweise jeden Tag zwischen 21 und 22 Uhr eine Umschaltung zu realisieren, diese aber am Dienstag und Donnerstag auf die Zeitspanne bis 23 Uhr auszudehnen.

Die Schritte 4. & 5. sind mit den entsprechenden Schritten beim manuellen Preisshift identisch.

Alternative:
Sofern Sie in der Happy-Hour nicht auf einen festen Ausweichpreis, sondern auf einen prozentualen Abschlag umschalten möchten, gehen Sie wie im folgenden Beispiel für Rabattmodifier vor, und benutzen dort die in diesem Abschintt in Schritt 3 beschriebenen Eingaben.

2.4.4 Rabattmodifier

Während beim Preisshift auf einen vordefinierten Preis gewechselt wird, können Sie über einen Aufschlag/Rabattmodifier prozentuale Änderungen am Preis vornehmen.

1. Legen Sie unter „Programmierung, Modifier" einen neuen Modifier an. Dazu vergeben Sie zunächst einen Namen und einen Kurznamen. Der Kurzname ist für die Anzeige in der Statuszeile bei aktiver Modifierfunktion gedacht. In den nächsten Spalten legen Sie die „Funktion" und „Wirkung" des Modifiers fest. Für die Funktion „Aufschlag/Rabatt" geben Sie hier eine „2" ein. Über „Wirkung" legen Sie fest, wie lange der Modifier wirken soll. Gängige Optionen sind „1" für eine Modifizierung nur des nächsten Artikels oder „2" für die Modifizierung aller weiteren Artikel bis zum Bonende. Weitere Schlüssel für andere Modifierfunktionen und deren Wirkung finden Sie im Referenzteil im Abschnitt „Modifier".
In der Spalte „Statusposition" legen Sie fest, in welchem Feld der Statusleiste im Registrierbildschirm eine aktive Modifierfunktion mit ihrem Kurznamen angezeigt werden soll. Die „Zeit" Spalten sind für einen „Aufschlag/Rabatt", der immer manuell ausgelöst wird ohne Bedeutung und können übergangen werden.

Unter „Prozentsatz" tragen Sie den aufzuschlagenden oder abzuziehenden Prozentsatz direkt ein. In der Zeile „Aufschlag/Rabatt" entscheiden Sie ob der definierte Prozentsatz aufgeschlagen (0) oder abgezogen (1) wird. Die Zeile „Wechsel nach" ist in diesem Fall ohne Bedeutung, da der Rabatt oder Aufschlag immer von der Preisebene gezogen wird, die bei der Artikelregistrierung zur Anwendung kommt.

2. Unter dem in Schritt 1 vergebenen „Namen" für den Modifier wird automatisch sowohl in der Artikel- als auch in der Warengruppen-Programmmaske eine eigene Spalte angelegt, in der Sie die Nutzung dieses Modifiers individuell für jeden Artikel bzw. die Warengruppe erlauben oder sperren können. Wechseln Sie hierzu unter „Programmierung, Artikel" bzw.

unter „Programmierung, Warengruppe“ in die entsprechende Spalte und geben eine „1“ für erlaubt und eine „0“ für gesperrt ein“.

Darüber hinaus legen Sie unter „Programmierung, Bediener“, bzw. „Programmierung, externer Bediener“ fest, ob der jeweilige Bediener die Funktion ausführen darf (1) oder nicht (0). Bei „2“ ist die Funktion immer aktiv wenn der Bediener angemeldet ist.

3. Um die angelegte Modifierfunktion nutzen zu können, müssen Sie nun noch auf der Tastatur über „Programmierung, Tastatur“ eine entsprechende Modifiertaste anlegen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion“ die „83“ für „Modifier“ zu. Eine Übersicht aller möglichen Funktionen für die Tastatur entnehmen Sie bitte dem Referenzteil im Abschnitt Tastatur. Da Sie mehrere Modifier anlegen können, müssen Sie in der Spalte „Code“ die Nummer der in Schritt 1 angelegten Modifierfunktion angeben.

2.4.5 Einen Modifier mit einer Preisumsatzebene verknüpfen

Es ist sinnvoll für Steuershift, Aufschlag/Rabatt und Hausbons getrennte Auswertung der über diese Umschaltung realisierten Umsätze zu führen. Jeder einzelne Modifier läßt sich einer der zwanzig Artikelpreisumsatzebenen bzw. der zwanzig Warengruppen-Preisumsatzebenen der Vectron POS zuordnen. Wie dies funktioniert, erfahren Sie im Abschnitt „Umsatzanalyse“. Beachten Sie dabei insbesondere Schritt 4.

2.5 Netzwerk

2.5.1 Ein Kassennetz einrichten

Die Vectron POS erlaubt die Vernetzung von bis zu 32 Kassen. Neben der gemeinsamen Nutzung von Druckern (siehe Kap. 2.3.2), besteht die Möglichkeit Tischfloating und Rechnungskonsolidierung im Netz einzusetzen. Ein Netz richten Sie folgendermaßen ein.

1. Verbinden Sie die Kassen über das Netzwerkkabel. Benutzt wird eine Standard-10BaseT-Ethernet Netzwerkverkabelung. Wie bei PC-Netzwerken üblich, werden auch hier zwei oder mehr Kassen über Hubs miteinander verbunden.

2. Stellen Sie sicher, daß unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Hardwareparameter“ unter „Netzwerkadresse“ für jede Netzwerkkasse eine andere Adresse (1-32) definiert ist.

3. Legen Sie an allen Kassen über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Netzwerk“ unter „Tischserver“ fest, welche Kasse die Verwaltung für das Tischfloating übernehmen soll. Die einzugebende Nummer entspricht der in Schritt 2 eingestellten Netzwerkadresse. Sollen also Kasse 1, 2 und 3 die Kasse 2 als Tischserver benutzen, ist bei allen drei Kassen unter Tischserver die Kasse „2“ einzutragen. Innerhalb eines Netzes können Sie auch mehrere Tischserver einrichten und diesen jeweils eine Auswahl der Netzwerkkassen zuordnen.

4. Aktivieren Sie an allen Netzwerkkassen das „Tischfloating“ unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Netz“ durch Eingabe des Wertes „1“.

5. An gleicher Stelle muß am Tischserver der Parameter „Ist Tischserver“ auf „1“ gesetzt werden.

6. Optional können Sie an allen Kassen, an denen Sie konsolidierte Berichte für alle Netzwerkkassen erstellen möchten, die Option „Umsatzkonsolidierung“ auf „1“ setzen.

7. Melden Sie über „Programmierung, Einstellungen, Kassen im Netz“ alle Netzwerkkassen an. Die linke Spalte „Nummer“ entspricht der jeweiligen Netzwerkadresse der Kasse. In der Spalte „Name“ können Sie jeder Kasse einen frei wählbaren Namen zuweisen. Sofern diese Kasse im Netz vorhanden ist, tragen Sie in der entsprechenden Zeile, die mit der Netzwerkadresse beginnt, in die Spalte „Kasse vorhanden“ eine „1“ ein.

2.5.2 Stammdaten im Kassennetz kopieren

In einem Netzwerk aus mehreren Kassen können Sie Artikel, Warengruppen, aber auch Programmierungsinformationen zwischen den Kassen austauschen. Voraussetzung ist die im vorherigen Abschnitt beschriebene Netzwerkinstallation. Die Kasse, die bereits die gewünschten Informationen enthält, sendet daraufhin die Daten aktiv an alle anderen Kassen. Zur Übertragung gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Stellen Sie über „Programmierung, Tastatur, Programmiertastatur“ sicher, daß eine Taste mit der Funktion „Daten senden“ angelegt ist. Legen Sie diese Taste gegebenenfalls an.

2. Wechseln Sie in die für die gewünschten Daten zuständige Programmierung, beispielsweise „Artikel“ oder „Warengruppen“. Drücken Sie dort die Taste „Daten senden“.

3. In der Abfragemaske bestimmen Sie, ob die „Empf-Tab“ in der Zielkassen gelöscht werden sollen. Bei „Ja“ werden vorhandene Artikel durch die Daten der Quellkasse ersetzt, wobei auch die Umsatzdaten verloren gehen. Bei „Nein“ werden die neuen Daten zu den Artikeln der Zielkasse hinzuprogrammiert.

4. Wählen Sie im Folgefenster eine oder mehrere Zielkassen über die Taste „Markieren“ aus. Es erscheint jeweils ein kleines Dreieck als Auswahlbestätigung am Anfang der Zeile. Über „Enter“ leiten Sie die Übertragung an die markierten Kassen ein.

2.5.3 Offene Tische auch an einer Slave-Kasse abfragen

Sofern Sie mehrere Vectron POS Kassen in einem Kassennetz zusammengeschlossen haben, wird standardmäßig nur an der Masterkasse, die die Serverfunktion im Netz übernimmt, ein Fenster mit der Übersicht aller offenen Tische ständig aktualisiert. Um dieses Übersicht auch an allen Slave-Kassen abfragen zu können, gehen Sie folgendermaßen vor: Aktivieren Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Netz“ die Optionen „Tischfloating“. Daraufhin steht unter „Programmierung, Einstellungen, Kassen im Netz“ die neue Spalte „Off. Tische senden“ bereit. An der als Server fungierenden Kasse tragen Sie hier eine „1“ ein.

2.5.4 Vorgangsfloating

Beim Vorgangsfloating können Sie einen offenen Vorgang von einer Kasse an einer anderen Kasse übernehmen, beispielsweise um einen Kunden am anderen Ende der Theke weiter bedienen zu können. Die aktuelle Kasse fordert den Vorgang in diesem Fall von der Ursprungskasse an. Diese meldet daraufhin „Vorgang wählen“.

Um das Vorgangsfloating nutzen zu können, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Setzen Sie bei allen Kassen unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Netz“ das „Vorgangsfloating“ auf „1“.

2. Definieren Sie eine der Kassen über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Netzwerk“ als Vorgangsserver. Tragen Sie dazu in der gleichnamigen Zeile eine „1“ ein.

3. Der nun folgende Schritt ist nur erforderlich, wenn das Vorgangsfenster am Bildschirm permanent angezeigt werden soll und eine entsprechende Änderung des „Layout (fest)“ durchgeführt wurde. In diesem Fall tragen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Kassen im Netz“ bei

der als Vorgangsserver definierten Kasse in der Spalte „Vorgangstab. senden“ eine „1“ ein, damit die aktuellen Vorgangsinformationen in regelmäßigen Abständen an die übrigen Kassen übertragen werden.

4. Um einen Vorgang an einer Kasse aufrufen zu können, legen Sie über „Programmierung, Tastatur“ auf der Registriertastatur eine oder mehrere Vorgangstasten (Funktion 98) an. Weisen Sie einer Vorgangstaste in der Spalte „Code“ eine feste Vorgangsnummer zu, oder lassen Sie das Feld frei, um beim Drücken der Taste jeweils eine Liste aller Vorgänge zu erhalten.

2.6 Tische

2.6.1 Offene Tische abfragen

Offene Tische können Sie sowohl an einer Einzelkasse als auch im Netzwerk abfragen. Ändern Sie entweder die Standarddarstellung der Kasse, so daß ein eigenes Fenster über offene Tische permanent mitgeführt wird, oder richten Sie eine Taste ein, die das Fenster mit den offenen Tischen auf Wunsch vorübergehend öffnet.

Für die dauerhafte Darstellung im Standardbildschirm gehen Sie folgendermaßen vor:

Öffnen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Layout (fest)“ den Bildschirmeditor. Über die Taste „Neuer Satz“ öffnen Sie das Auswahlfenster für Anzeigeelemente, in dem sich auch die Option für „Offene Tische“ befindet. Übernehmen Sie den Eintrag mit „Enter“. Verschieben Sie nun das neue Fenster mit Hilfe der Cursortasten. Über die Taste „Markieren“ verändern Sie die Wirkung der Tasten. Sie führen nach dieser Umschaltung nicht mehr zur Lage- sondern zur Größenänderung des Fensters. Über „Seite hoch“ bzw. „Seite runter“ können Sie zu den bereits bestehenden Fenstern wechseln und diese verschieben oder verkleinern um Platz für das neue Fenster „Offene Tische“ zu schaffen.

Alternativ legen Sie für die vorübergehende Anzeige des Fensters „Offene Tische“ über „Programmierung, Tastatur“ auf der Registriertastatur eine Taste mit der „Funktion 101“ und dem „Code 14“ an.

2.7 Umsatzanalyse

2.7.1 Offene Tische auswerten

Seit der Programmversion 2.00b steht ein Bericht für die Auswertung offener Tische zur Verfügung. Er setzt sich wie folgt zusammen:

Vectron POS Das modulare Kassensystem Software made in Germany		
Offene Tische <X1>		
1	1	17.61
2	2	16.00
3	3	12.00
5	4	13.30
		61.91
Vectron POS 23.07.98		11:28

2.7.2 Ein Verkaufsjournal einrichten

Das Verkaufsjournal, auch „Artikelfrequenz-Bericht“ genannt (Abbildung 2), hält präzise fest, zu welchem Zeitpunkt welcher Artikel verkauft wurde. Die anfallenden Datenmengen lassen allerdings einen Ausdruck an der Kasse nicht sinnvoll erscheinen. Eine umfassendere Analyse steht Ihnen nach Übernahme der Daten von der Kasse in einen PC über unser Kommunikationsprogramm „Vectron Commander“ offen.

Um das Verkaufsjournal nutzen zu können sind folgende Einstellungen erforderlich:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Verbuchungen“ die „Länge Art.Verk.Jrn.“ (Länge des Artikel-Verkaufsjournals) fest. Der einzugebende Wert steht für die Anzahl der zu speichernden Artikelverkäufe. Sofern der hier vorgesehene Speicher während der Erfassung überschritten wird, bricht die Vectron POS die weitere Erfassung ab und beginnt erst nach einer Z-Lesung erneut mit der Speicherung von Artikelfrequenzdaten.

2. Ebenfalls unter „Konfiguration, Verbuchungen“ stellen Sie unter „Vk.Journal Format“ ein, was ausgegeben werden soll:

0 Aufzeichnung der Warengruppennummer/ nur Stückzahl, kein Umsatz
1 Aufzeichnung der Hauptgruppennummer 1 / nur Stückzahl, kein Umsatz
2 Aufzeichnung der Hauptgruppennummer 1 / nur Stückzahl, kein Umsatz
3 Aufzeichnung der Artikelnummer / nur Stückzahl, kein Umsatz
4 Aufzeichnung der Warengruppennummer / Stückzahl und Umsatz
5 Aufzeichnung der Hauptgruppennummer 1 / Stückzahl und Umsatz
6 Aufzeichnung der Hauptgruppennummer 2 / Stückzahl und Umsatz
7 Aufzeichnung der Artikelnummer / Stückzahl und Umsatz

3. Die Erfassung der Verkäufe ist aus Speicherplatzgründen standardmäßig für alle Artikel abgeschaltet. Wird für einen bestimmten Artikel eine Erfassung gewünscht, tragen Sie über „Programmierung, Artikel“, in der Spalte „Vk-Jrn.Erfassung“ eine „1“ ein.

Vectron POS
Das modulare Kassensystem
Software made in Germany

Verkaufsjournal <X1>

09.01.99 11:28
11 Mohnbrötchen 1
12 Rosinenbrötchen 3
13 Hörnchen 1

09.01.99 11:31
17 Brötchen 7
22 Kassler 1

Vectron POS
09.01.99 11:36

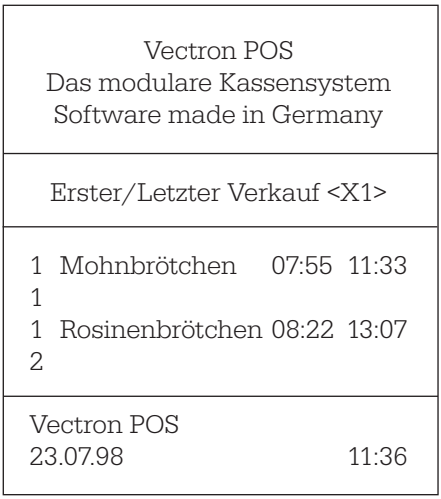
Das Verkaufsjournal gibt Ihnen auf Wunsch Auskunft darüber, welcher Artikel wann verkauft wurde. Bei diesem Muster ist die Ausgabe der Umsätze unterdrückt und die Identifizierung der Artikel über Artikelnummer und Artikelname aktiviert.

2.7.3 Den ersten und den letzten Verkauf eines Artikels erfassen

Um die Erfassung des ersten und des letzten Verkaufs eines Artikels zu aktivieren gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Setzen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Verbuchungen“, den Wert „Erster/letzter Verkauf“ auf „1“.

2. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Berichte/Journale“ über „E./L. Vk.mit Datum“ fest, ob der Verkauf nur mit Zeitangaben „0“ oder auch zusammen mit dem Datum „1“ gespeichert werden soll. Letzteres macht vor allem dann Sinn, wenn Sie die Kassen nicht täglich auslesen.



2.7.4 Die Ergebnisse zweier Schichten miteinander vergleichen

Nicht nur zwei Schichten, sondern bis zu 24 beliebige Intervalle im Tagesablauf lassen sich direkt miteinander vergleichen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Legen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Diverses“ in der Zeile „Zeitzonen“ die Anzahl der benötigten Zonen fest. Für einen Vergleich zweier Intervalle sind zwei Zonen erforderlich. Über „Programmierung, Einstellungen, Zeitzonen“ legen Sie in der „von“ und „bis“ Spalte den Zeitraum für jede Zone fest.

Auswertung:
Die Ergebnisse der Zeitzonen werden nicht als einzelner Bericht, sondern als Teil des Transaktions- und des Bedienerberichtes gedruckt.

2.7.5 Die Umsatzentwicklung im Tagesverlauf analysieren

Anders als der Zeitzonenbericht hält der Stundenbericht die Verkäufe nicht in frei definierbaren Intervallen, sondern in festen Einheiten von 15, 30 oder 60 Minuten fest. Um den Stundenbericht nutzen zu können, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Stellen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Verbuchungen“ den gewünschten Intervall unter „Auflösung Stund.ber.“ ein. Folgende Optionen sind möglich:

0 Der Bericht ist abgeschaltet
1 Intervall-Länge 60 Min.
2 Intervall-Länge 30 Min
3 Intervall-Länge 15 Min

Vectron POS Das modulare Kassensystem Software made in Germany	
Stundenbericht <X1>	
07:00 - 08:00	43.64
08:00 - 09:00	9.90
09:00 - 10:00	123.41
10:00 - 11:00	65.10
11:00 - 12:00	40.20
12:00 - 13:00	85.65
13:00 - 14:00	16.00
14:00 - 15:00	211.73
Total	595.63
Vectron POS 23.07.98	15:17

2.7.6 Unterschiedliche Berichtsebenen definieren

Um tägliche, wöchentliche oder monatliche Berichte ziehen zu können, sind unterschiedliche Berichtsebenen erforderlich. Die Vectron POS kann bis zu fünf verschiedene Berichtsebenen parallel führen. Alle Ebenen sind voneinander unabhängig und können getrennt voneinander über eine Z-Lesung auf Null gestellt werden. Zur Einrichtung der Ebenen gehen Sie folgendermaßen vor:

1a. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Verbuchungen“ die Anzahl der „Umsatzebenen“ für alle Berichte fest.

1b. Tragen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Verbuchungen“ die Anzahl der „Art. Umsatzebenen“ für den Artikelbericht ein. Die Anzahl der Berichtsebenen kann von der anderer Berichte abweichen, da der Artikelbericht deutlich mehr Speicher beansprucht als die übrigen Berichtstypen.

2a. Über „Programmierung, Texte, Kassentexte“ können Sie für alle Berichte unter „Berichtsebene x“ den Ebenen einen Namen und eine Bedeutung zuweisen, beispielsweise täglich, wöchentlich, monatlich etc. Beachten Sie dabei, daß diese Ebenen dadurch nicht automatisch in den entsprechenden Intervallen gelesen werden. Es ist Aufgabe des Personals, die Berichte in den vorgesehenen Intervallen zu ziehen. Sofern der Bericht der Ebene „täglich“ erst nach zwei Tagen gezogen wird, finden sich in diesem Bericht die Ergebnisse beider Tage aufaddiert wieder.

2b. Legen Sie über „Programmierung, Texte, Kassentexte“ unter „Art. Berichtsebene x“ die Namen für die Berichtsebenen des Artikelberichtes fest.

2.8 Sonstiges

2.8.1 Bereiche ändern

Sie möchten die Steuersätze für eine Anzahl Artikel oder die Berechtigungen für mehrere Bediener einheitlich verändern, möchten dafür aber nicht jeden Artikel oder Bediener einzeln editieren, dann finden Sie in der Bereichsauswahl die entsprechende Hilfe.

1. Wechseln Sie zunächst in den gewünschten Programmierungspunkt, in dem die Bereichsänderung durchgeführt werden soll.
Beispiel: „Programmierung, Artikel“:

2. Drücken Sie die Taste „Bereich“ und geben Sie im Eingabefenster die erste und die letzte Altikelnummer des gewünschten Bereichs in der Form „11“, „Enter“, „19“ ein. Drücken Sie dann erneut die Taste „Enter“, gelangen Sie in ein leeres Eingabefeld mit Standardvorgaben. (Sofern Sie die Artikel 11 bis 19 und 22 bis 27 ändern möchten, müssen Sie zweimal hintereinander getrennte Bereiche aufrufen. Da allerdings die in den folgenden Schritten gemachten Änderungseinstellungen erhalten bleiben, lassen sich diese sehr einfach auch auf weitere Bereiche anwenden).

3. Wählen Sie die Zeile mit der zu ändernden Information aus, und geben Sie den neuen Wert ein.

4. Erst über die Taste. „Markieren“ wird diese Zeile für eine Änderung in dem gewählten Bereich vorgemerkt. Ein kleiner Pfeil vor der Zeile weist diese als markiert aus. Bitte beachten Sie, daß alle Markierungen aus dem letzten Bereichsaufruf nach wie vor markiert sind. Um eine versehentliche Änderung zu verhindern, sollten Sie alle Markierungen nach Beendigung der Bearbeitung entfernen.

5. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 für alle sonst noch erforderlichen Änderungen.

6. Über die „ESC“-Taste verlassen Sie die Bereichsmaske, woraufhin die Änderungen durchgeführt werden.

Änderung abbrechen:
Um die Bereichsmaske verlassen zu können ohne die definierten Änderungen wirksam werden zu lassen, müssen Sie vor dem Verlassen die markierten Zeilen durch erneutes Drücken der „Markieren“-Taste wieder deaktivieren. Der Markierungspfeil verschwindet darauf vom linken Zeilenende.

2.8.2 Faktor definieren

Faktoren werden für die Multiplikation einer Artikeleingabe eingesetzt. Alternativ zum fünfmaligen Drücken der Artikelschnelltaste kann über „5, Artikelschnelltaste“ die gleiche Menge boniert werden. Um einen Faktor einsetzen zu können sind einige Definitionen erforderlich:

1. Legen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Faktorentypen“ den benötigten Faktor an. Dies geschieht über die Vergabe eines Faktornamens, beispielsweise Stück oder Liter und eines Symbols wie „S“ oder „L“. Weiter bestimmen Sie hier, wie viele Nachkomma-Stellen der Faktor haben soll, ob

führende Nullen gelöscht werden sollen (1=ja, 0=nein) und wie hoch der maximale Faktor sein soll.

2. Unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Verschiedenes, Direkter Faktor“ legen Sie fest, ob eine Zahleneingabe vor einer Artikelschnelltaste den Preis darstellen (0) oder als Faktor (1) verstanden werden soll. Alternativ bewirkt die Option „2“, daß bei Artikeln mit zwangsweiser Preisüberschreibung eine vorausgehende Zahleneingabe als Preis verstanden wird, während bei Artikeln ohne Preisüberschreibung die Zahlenangabe automatisch als Faktor interpretiert wird. Eine genaue Beschreibung dazu finden Sie im Referenzteil.

3. Legen Sie nun unter „Programmierung, Artikel“, bzw. unter „Programmierung, Warengruppe“ im Feld „Faktortyp“ fest, welcher der in Schritt 1 definierten Faktoren bei diesem Artikel oder dieser Warengruppe benutzt werden soll.

2.8.3 Preisüberschreibung / Preistypen

Anders als bei einem Preisshift wird bei einer Preisüberschreibung nicht auf einen vordefinierten Preis umgeschaltet, sondern die Eingabe eines freien Preises ermöglicht. Dementsprechend ist die Preisüberschreibung auch keine Modifierfunktion und wird daher auch anders als der Preisshift realisiert.

1. Erlauben Sie unter „Programmierung, Artikel“, bzw. „Programmierung, Warengruppe“ im Feld „Preistyp“ mit der Option „1“ die Überschreibung oder legen Sie über „2“ einen Preisüberschreibungszwang fest. Sie können aber auch jeden weiteren Preistyp hier eintragen.

2. In neueren Programmversionen der Kasse können Sie über „Programmierung, Bediener, Preisüberschreibung“ die Nutzung der beim Artikel eingestellten Freigabe für jeden Bediener getrennt erlauben (1) oder sperren (0).

Einschränkung:
Normalerweise wird nach diesen Einstellungen eine Zahleneingabe vor der Artikeleingabe als Preis interpretiert. Diese Funktion kann allerdings durch die Nutzung der Faktorfunktion außer Kraft gesetzt werden. Sie ermöglicht beim Registrieren die Eingabe der Anzahl, wie oft ein Artikel registriert werden soll, beispielsweise: „3“ „Brötchen“. Die Definition eines Faktors ist in diesem Kapitel unter „Faktortypen“ beschrieben.

Bei der Definition eines Faktors kann festgelegt werden, daß eine Zahleneingabe vor dem Artikel als Multiplikationsfaktor und nicht als freier Preis verstanden wird. Um also bei einem Artikel, bei dem der Multiplikationsfaktor und die Preisüberschreibung gleichzeitig aktiviert ist dennoch eine freie Preiseingabe realisieren zu können, müssen Sie auf der Tastatur die Taste „Preis“ anlegen. Diese Taste bewirkt, daß die Zahleneingabe wieder als Preisüberschreibung verstanden wird. Die Taste hat die Kennziffer „78“. Auf der Standard-Tastaturfolie wird diese Taste auch als „Betrag“ geführt. Hinweise zum Anlegen einer Taste finden Sie im Referenzteil dieses Handbuch im Abschnitt „Tastatur“.

Die Eingabe einer Preisüberschreibung wird darauf beim Registrieren über: Preiseingabe / Betragtaste / Artikelschnelltaste realisiert. Die Eingabe einer Preisüberschreibung bei gleichzeitiger Multiplikation mit einem Faktor geschieht über: Preiseingabe / Betragtaste / Faktor / Multiplikationstaste / Artikelschnelltaste.

2.8.4 Anzahlungen in Fremdwährungen

Anzahlungen in einer Fremdwährung können direkt in die Kasse eingegeben werden: Betrag/Währungstaste/Anzahlung. Die Beträge werden von der Kasse automatisch in die Grundwährung umgerechnet.

2.8.5 Artikel-/Warengruppen-Preisumsatzebenen

Artikel-Preis-Umsatz-Ebenen stellen eine wesentliche Erleichterung dar, wenn Sie Verkaufsinformationen detaillierter als im Artikel-, Bediener- oder Transaktionsbericht auswerten wollen. Bitte beachten Sie, daß die Programmierung für Warengruppen ähnlich durchgeführt wird.

Klassischer Anwendungsfall ist die getrennte Auswertung von Verkäufen über den Normalpreis und ermäßigter Personalverkäufe. In diesem Fall arbeiten Sie beim Artikel mit zwei Preisebenen und erhalten im Artikelbericht lediglich Informationen über die gesamte Stückzahl und den gesamten Umsatz. Um die Verkäufe in den beiden Preisebenen getrennt auszuwerten, können Sie mit dem Artikelpreisumsatzebenen-System arbeiten. Die Unterschiede in der Auswertung werden in den Musterbons unten deutlich. Weiter lassen sich in den Artikelpreisumsatzebenen die Stornierungen in den unterschiedlichen Stornoebenen getrennt nach Ebenen oder zusammengefaßt neben die Verkäufe stellen.

Vectron POS
Das modulare Kassensystem
Software made in Germany

Artikel <X1>

11	Krombacher	27	78.00
	Verkauf	25	75.00
	Personalverz.	2	3.00

Vectron POS
23.07.98 13:17

Vectron POS
Das modulare Kassensystem
Software made in Germany

Artikel <X1>

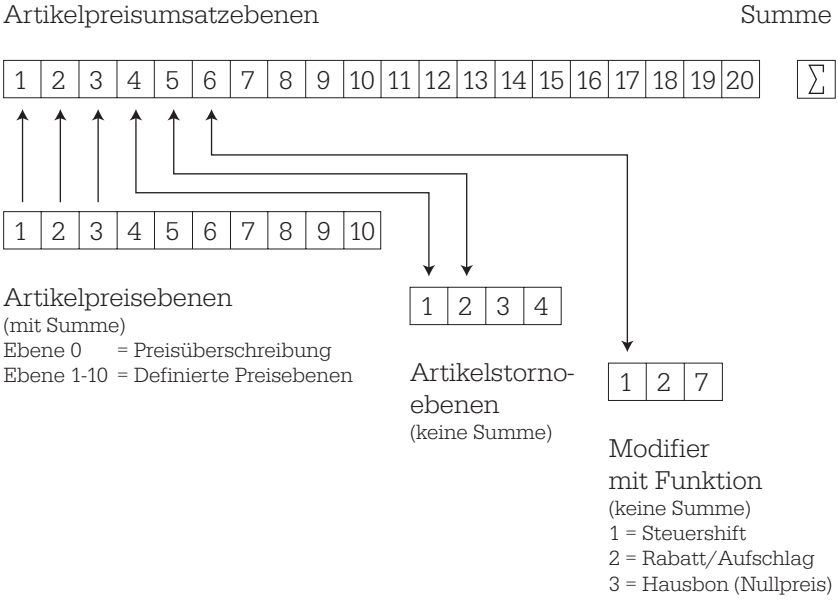
11	Krombacher	86	261.38
	Art. Umsatz 1	83	139.48
	Art. Umsatz 2	10	14.10
	Art. Umsatz 3	3	7.80
	Art. Umsatz 4	2	6.20
	Art. Umsatz 5	1	3.10
	Art. Umsatz 6	55	43.20
12	Jever 0.3	13	37.61
	Art. Umsatz 1	13	37.61

Total		372	939.43
	Art. Umsatz 1	120	539.48
	Art. Umsatz 2	103	84.10
	Art. Umsatz 3	3	319.85
	Art. Umsatz 4	2	6.20
	Art. Umsatz 5	1	3.10
	Art. Umsatz 6	55	192.20

Vectron POS
23.07.98 13:17

Schließlich können Sie Ergebnisse, die auf einer Funktionsumschaltung per Modifiertaste beruhen auflisten lassen. Hierzu zählen die Modifierfunktionen Steuershift, Rabatt/Aufschlag und Hausbon (0-Preis). Es stehen maximal 20 Artikelpreisumsatzebenen zur Verfügung. Diesen können willkürlich die maximal 10 Artikelpreisebenen 1 bis 10 zugewiesen werden.
Hinzu kommt die Artikelpreisebene 0, in der alle Ergebnisse von Preisüberschreibungen gespeichert werden. Im Beispiel werden die Artikelpreisebenen 0-2 auf die Artikelpreisumsatzebenen 1-3 gelegt. Die Storno Ebenen 1 und 2 sind den Artikelpreisumsatzebenen 4 und 5 zugewiesen, während die Ergebnisse eines Modifiers mit der Funktion 1 der Artikelpreisumsatzebene 6 zugewiesen werden. Während im Beispiel immer

nur eine Preis, Storno oder Modifierebene einer Artikelpreisumsatz-Ebene zugeordnet wird, können Sie natürlich auch mehrere Artikelpreis-ebenen in einer Artikelpreisumsatzebene zusammenfassen, beispielsweise alle Artikelpreisebenen mit verminderten Preisen in einer gemeinsame Artikelpreisumsatzebene.



Bei dieser Zuordnung werden nur die Artikelpreisumsatzebenen für die „Summe“ vorgemerkt, der Artikelpreisebenen zugewiesen sind, da die Ergebnisse der Stornoebenen nicht in den Umsatz zählen und die Ergebnisse der Modifierfunktion bereits in den Artikelpreisebenen enthalten sind.

Wie ein entsprechender Artikelbericht nach diesen Einstellungen aussieht, zeigt das Druckbeispiel weiter oben (Abbildung 6). Er ermöglicht den übersichtlichen Vergleich der Einzelergebnisse in den Artikelpreisumsatzebenen. Für „Art. Umsätze 1“ etc. lassen sich natürlich aussagekräftigere Texte definieren, die der von Ihnen gewählten Bedeutung der einzelnen Artikelpreisumsatzebene entsprechen.

Folgende Schritte sind für die Zuordnung von Artikelpreisumsatzebenen erforderlich:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Verbuchungen“ im Punkt „Art. Preis-Umsatzebene“ die Zahl der benötigten Artikelpreisumsatzebenen fest.

2. Nun weisen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Umsatzparameter“ über die Zeilen „Art.Prs. Ums.Zuord.x“ die Artikelpreisebenen den Artikelpreisumsatzebenen zu. In die Spalte „Wert“ tragen Sie dazu die Nummer der zugehörigen Artikelpreisumsatzebene ein.

3. Soll eine Stornoebene einer Artikelpreisumsatzebene zugewiesen werden sollen, führen Sie dies unter „Programmierung, Einstellungen, Stornotypen“ in den Zeilen „Art Ums. Zuord.“ durch. In diese Spalte tragen Sie die zur jeweiligen Artikelstornoebene gehörige Artikelpreisumsatzebene ein.

4. Sofern die Ergebnisse, die über eine bestimmte Modifierumschaltung registriert wurden ebenfalls einer Artikelpreisumsatzebene zugewiesen werden sollen, geschieht dies über „Programmierung, Modifier“, wobei Sie beim jeweiligen Modifier in der Spalte „Art. Umsatzebene“ die Nummer der gewünschten Artikelpreisumsatzebene eingeben. Sollen die Umsätze hier nicht in die erste Ebene summiert werden, müssen Sie in dem Feld „Nicht Org. Art. Ums“ eine 1 setzen.

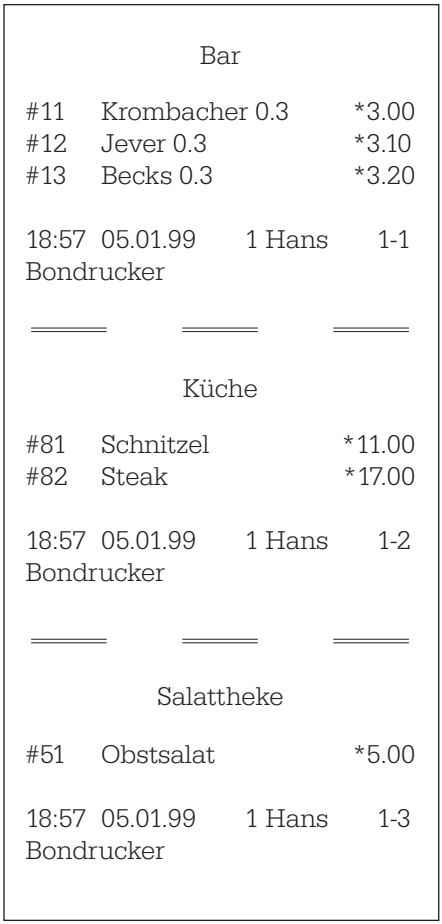
5. Über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Umsatzparameter“ tragen Sie in den Zeilen „Art.Prs Ums.Eb.Sum x“ eine „1“ ein, wenn diese Artikelpreisumsatzebene in die Gesamtsumme der Artikelpreisumsatzebenen aufgenommen werden soll. Dies sollte nur bei den in Schritt 2 den Artikelpreisebenen zugewiesen Artikelpreisumsatzebenen geschehen.

6. Abschließend ändern Sie unter „Programmierung, Texte, Kassentexte“ in den Zeilen „Art.Umsätze x“ den Namen der Artikelpreisumsatzebene. Dieser Name erscheint auch auf dem Bon und sollte zum Ausdruck bringen, welche Bedeutung Sie dieser Artikelpreisumsatzebene gegeben haben.

2.8.6 Sortiergruppen-System

Über das Sortiergruppen-System lassen sich die Ausdrucke eines Bons in mehrere Gruppen sortieren, die auf Teilbons gedruckt werden. Eine solche Sortierung macht vor allem dann Sinn, wenn beispielsweise in einem Restaurant für die Küche, Bar und Salatbar unterschiedliche Bons benötigt werden, aber nur ein Bondrucker für alle Bereiche aufgestellt werden soll. Die Artikel werden in diesem Fall auf durch Teilschnitt voneinander getrennte Bons verteilt, wobei im Kopf des Bons die jeweilige Sortiergruppe

ausgegeben wird, um den Bon an das richtige Ziel weitergeben zu können. Die folgende Abbildung zeigt, wie ein solcher Sortierbon aussieht.



Bar

#11 Krombacher 0.3 *3.00
#12 Jever 0.3 *3.10
#13 Becks 0.3 *3.20

18:57 05.01.99 1 Hans 1-1
Bondrucker

Küche

#81 Schnitzel *11.00
#82 Steak *17.00

18:57 05.01.99 1 Hans 1-2
Bondrucker

Salattheke

#51 Obstsalat *5.00

18:57 05.01.99 1 Hans 1-3
Bondrucker

Um das Sortiergruppen-System nutzen zu können, sind einige Einstellungen an der Kasse erforderlich:

1. Legen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Diverses, Sortiergruppen Bon“ die gewünschte Anzahl Gruppen an.

2. Legen Sie unter „Programmierung, Gruppen, Sortiergruppen Bon“ die Namen für die einzelnen Gruppen fest. Diese erscheinen im Kopf der Sortierbons.

3. Tragen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Tische“ in der Zeile „Tischbon sortieren“ eine „1“ ein.

4. Weisen Sie über „Programmierung, Artikel“ bzw. „Artikel, Warengruppe“ den Artikeln bzw. Warengruppen die zugehörige Sortiergruppe zu.

2.8.7 Artikelverkettungen erstellen

Anders als bei einer Menüauswahl in einem Gastronomiebetrieb, bei der eine individuelle Zusammenstellung der Einzelposten möglich ist, gibt es Artikel, wie z.B. Pfandbeträge, die immer mit dem Grundartikel zusammen gebucht werden müssen. Diese Funktion erzielen Sie über feste Zusatztexte, d.h. über Artikelverknüpfung. Gehen Sie hierzu folgendermaßen vor:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Art./Gruppen“ in der Zeile „Artikelverkettungen“ fest, wie viele Verkettungen maximal für einen Artikel erlaubt sein sollen.

2. Legen Sie alle benötigten anzuknüpfenden Artikel unter „Programmierung, Artikel“ an.

3. Unter „Programmierung, Artikel“ können Sie daraufhin in den Spalten „Artikellink“ die Artikelnummern der automatisch mit zu bonierenden Artikel eintragen.

2.8.8 Mit Vorgängen an Stelle von Tischen arbeiten

Anders als in der Gastronomie, wo ein Bediener parallel eine Reihe von Tischen bedient und entsprechende Tischspeicher offen halten muß, hat es der Bediener hinter der Fleisch- oder Käsetheke mit einem linearen Arbeitsablauf zu tun. Hier wird immer nur ein Kunde nach dem anderen bedient, wobei zwischen den einzelnen Registriervorgängen an der Kasse andere Arbeitsvorgänge wie schneiden, wiegen oder packen liegen.

In diesem Fall ist es sinnvoller mit Vorgängen als mit Tischen zu arbeiten. Bei den Vorgängen erlaubt die Vectron POS zwei unterschiedliche Vorgehensweisen, eine halbautomatische und eine zwangsweise Koppelung des Bedieners an einen Vorgang. Bei der zwangsweisen Koppelung von Bediener und Vorgang gehört der „Vorgang 1“ immer zum „Bediener 1“, der über den Aufruf des Vorgangs angemeldet wird. Dieses Vorgehen eignet sich für Fälle, in denen nur ein einziger Bediener mit einem Vorgang beschäftigt ist. In Fällen, in denen zwei Bediener im gleichen Vorgang registrieren, beispielsweise um eine größere Bestellung

gemeinsam abarbeiten zu können, ist die halbautomatische Koppelung vorzuziehen.

Bei der halbautomatischen Koppelung wird durch den „Vorgang 1“ automatisch der „Bediener 1“ angemeldet - vorausgesetzt es ist auf diesen Vorgang nicht inzwischen ein anderer Bediener angemeldet. Dies kann dann der Fall sein, wenn sich der „Bediener 1“ ab- und der „Bediener 2 „ auf diesen Vorgang angemeldet hat, um die von ihm abgearbeiteten Bestellungen zur registrieren. Um das Arbeiten mit Vorgängen zu ermöglichen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Diverses“ die Anzahl der Vorgänge fest. Sie benötigen mindestens einen Vorgang für jeden Bediener, maximal sind 100 parallele Vorgänge erlaubt.

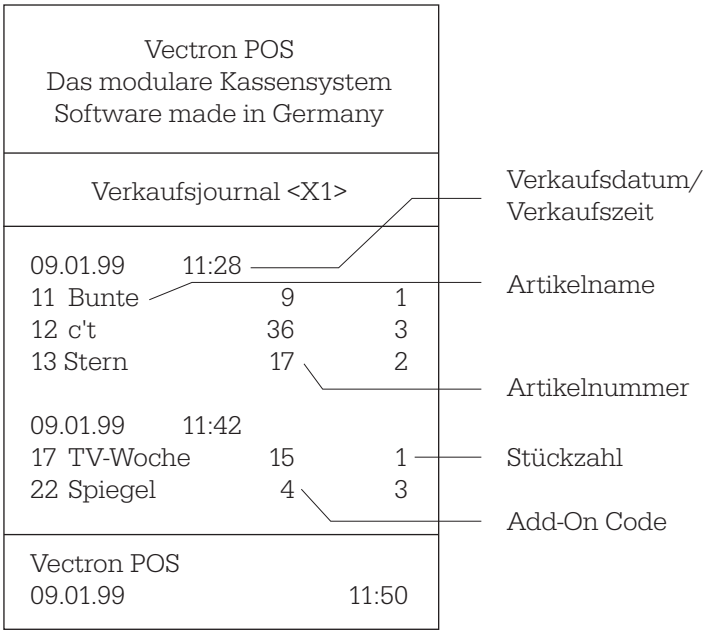
2. Über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Bediener“ legen Sie eine der oben beschriebenen Arten der Koppelung von Bediener und Vorgang fest. In der Zeile „Vorgang = Bediener“ stehen folgende Optionen bereit:

0 Vorgänge abgeschaltet
1 halbautomatische Koppelung
2 zwangsweise Koppelung

2.8.9 Add-On Codes nutzen

Add-On Codes sind kleine, abgesetzte Strichcodes, die beispielsweise auf Zeitschriften rechts neben dem Hauptstrichcode mit Artikel- und Preisinformationen stehen und in diesem Fall zumeist die Ausgabennummer darstellen.

Bei anderen Artikeln kann die Bedeutung des Add-On Codes variieren. Daher beschränkt sich die Vectron POS darauf, den eingelesenen Code ohne weitere Interpretation im Verkaufsjournal aufzulisten. Vergleichen Sie hierzu die folgende Abbildung. Zur Nutzung dieser Funktion ist ein Scanner erforderlich, der Add-On Codes lesen kann. Die gegebenenfalls hierzu erforderlichen Einstellungen am Scanner entnehmen Sie bitte dem Scanner-Handbuch.



Um diese Funktion mit der Vectron POS nutzen zu können, sind folgende Schritte erforderlich.

1. Falls noch nicht erfolgt, stellen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Verbuchungen“ die „Länge Art. verk. Jrn“ ein. Der Wert entspricht der Anzahl der gespeicherten Buchungsvorgänge. Unter „Vk-Journal“ Format wählen Sie das geeignete Format. In der Regel ist dies der Typ „3“. Alternative Formate entnehmen Sie bitte dem Referenzteil.

2. Tragen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. spez. Funkt.“ in der Spalte „Mit AddOn-Codes arbeiten“ eine „1“ ein.

3. Danach findet sich in der Artikelprogrammierung eine neue Spalte „Add on Code erf.“ Setzen Sie bei allen Artikeln, bei denen der Add-On Code abgefragt werden soll eine „1“ ein. Tragen Sie weiter in der Spalte „Vk. Jrn. Erfassung“ eine „1“ ein.

4. Um die neuen Codes nutzen zu können, müssen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Scancodes“ neue Scancode-Schemen einrichten. Dabei nutzen Sie ein „A“ als Platzhalter für den Add-On Code. Um

also einen 13 stelligen EAN Code mit 2 stelligen Add-Ons nutzen zu können, geben Sie folgendes Schema ein:

NNNNNNNNNNNNNAA

2.8.10 Mit Ein- und Auszahlungsspeichern arbeiten

Über Ein- und Auszahlungsspeicher kontrollieren Sie den Zu- und Abgang von Beträgen aus der Kasse. Die Speicher werden im Transaktions- und Bedienerbericht als Summe ausgewiesen. Ein eigener Ein- / Auszahlungsbericht ermöglicht Ihnen die Erstellung einer detaillierten Übersicht.

Um die Speicher nutzen zu können, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfig. Finanzen“ in der Zeile „Ein- / Aus. Speicher“ die Anzahl der benötigten Speicher fest.
2. Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, Ein- /Aus. Speicher“ Nummer und Name des Speichers fest. Die Nummern sind maximal sechsstellig und können frei vergeben werden, beispielsweise um sich mit den Nummern Ihrer Buchführungskonten zu decken.

In die Spalte „Auszahlung“ tragen Sie eine „1“ ein, wenn es sich um einen Auszahlungsspeicher handeln soll. Für einen Einzahlungsspeicher tragen Sie hier „0“ ein. Die Spalte „Ein-/Aus. Detail.“ legt fest, ob die Einzahlungen ohne Sorteneingabe „0“ oder mit Angabe der Noten und Scheine „1“ geschehen soll. Sofern Sie die Option „1“ wählen, stellen Sie sicher, daß unter „Programmierung, Finanzen, Noten/Münzen“ mindestens eine Sortentabelle für mindestens eine Währung angelegt ist. Stellen Sie des weiteren sicher, daß diese Tabelle unter „Programmierung, Finanzen, Finanzwege“ den benutzten Finanzwegen in den Zeilen „Noten/Scheine“ zugeordnet ist.

3. Um Ein- und Auszahlungen aus dem Registriermodus durchführen zu können, legen Sie abschließend noch eine Taste „Ein-/Auszahlung“ an. Über „Programmierung, Tastatur“ können Sie der Registriertastatur eine entsprechende Taste hinzufügen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen ihr in der Spalte „Funktion“ die „92“ für „Ein-/Auszahlung“ zu.

Abhängig davon, ob Sie sich für die Eingabe mit oder ohne Details entschlossen haben, müssen Sie bei der Bedienung der Funktion unterschiedlich vorgehen:

Bei der Eingabe ohne Details gehen Sie folgendermaßen vor: Drücken Sie die „Ein-/Auszahlung“-Taste. Geben Sie den Betrag oder, durch die „ZWS“ Taste getrennt , mehrere Beträge ein. Schließen Sie den Vorgang über die entsprechende Finanzwegtaste (Bar, Scheck etc.) ab.

Bei der Detaileingabe mit Sorten gehen sie wie folgt vor: Drücken Sie die „Ein-/Auszahlung“-Taste. Wählen Sie den benötigten Finanzweg aus dem angezeigten Menü. Tragen Sie im Sortenfenster die entsprechenden Schein/ Noten-Mengen ein und verlassen das Fenster mit „ESC“.

2.8.11 Wiederkehrende Befehlsfolgen vereinfachen - Makros

Nahezu alle Funktionen, die Sie über eine Abfolge mehrerer Tasten steuern, lassen sich in einem Makro zusammenfassen. Beim Druck auf die neu angelegte Makrotaste werden die Funktionen so abgespielt, als wenn Sie sie von Hand eingeben würden.

Um diese Funktion nutzen zu können, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Legen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration, Konfiguration Diverses“ in der Zeile „Makros“ die Anzahl der gewünschten Makros fest. In der Zeile „Makroeinträge“ bestimmen Sie, wie viele Tastenanschläge maximal pro Makro aufgezeichnet werden können.

2. Weisen Sie unter „Programmierung, Makronamen“ allen Makros eine aussagekräftige Bezeichnung zu. Erst danach kann das Makro aufgezeichnet und bearbeitet werden.

3. Legen Sie nun für jedes Makro eine eigene Taste an. Über „Programmierung, Tastatur“ können Sie der Registriertastatur eine entsprechende Taste hinzufügen. Suchen Sie dazu in der Spalte „Taste Nr.“ die gewünschte Taste auf und weisen Sie ihr in der Spalte „Funktion“ die „110“ für „Makro“ zu. In der Spalte „Code“ tragen Sie die Nummer des gewünschten Makros für diese Taste ein. Alternativ belassen sie den Code auf „0“. Im Registriermodus erscheint dann bei Aufruf dieser Taste eine Übersicht aller Makros, aus der das gewünschte Makro ausgewählt werden kann.

4. Nun können Sie dem Makro die gewünschten Funktionen zuweisen. Dazu stehen Ihnen zwei unterschiedliche Methoden zur Verfügung. Entweder Sie zeichnen die Bearbeitungsschritte während der Eingabe auf, oder Sie geben diese im Makroeditor per Tastaturcode ein. Letztere Methode

hat den Vorteil, daß Sie auch Tastenfunktionen benutzen können, die derzeit auf Ihrer Registriertastatur nicht belegt sind.

Unabhängig davon, wie Sie ein Makro definieren, bedenken Sie immer, auf welche Ausgangssituation das Makro treffen soll. Soll eine aktuelle Eingabe, beispielsweise ein Preis vom Makro weiterverarbeitet werden, oder muß die aktuelle Eingabe vor der Makroausführung gelöscht werden, da das Marko eigene feste Eingaben mit sich bringt? In letzterem Fall beginnen Sie die Makroaufzeichnung immer mit der „CL"-Taste.

5a. Eine direkte Aufzeichnung der Eingaben im Registriermodus erreichen Sie, wenn Sie ein bisher leeres Makro aufrufen. In der Statusleiste erscheint die Anzeige „McRec". Geben Sie nun alle gewünschten Tasten ein und schließen die Aufzeichnung über die für dieses Makro angelegte Taste ab. Beim nächsten Aufruf werden die gespeicherten Tasteneingaben abgespielt.

5b. Alternativ rufen Sie unter „Programmierung, Makros" das gewünschte Makro auf und geben in der Spalte „Eintrag" die gewünschten Tastencodes ein. Eine Übersicht aller möglichen Codes erhalten Sie aus dieser Spalte über die Taste „Auswahl".

Mit Hilfe der Tasten „Satz löschen" und „Neuer Satz" können Sie einzelne Befehle wieder aus der Liste streichen oder Raum für weitere Zwischeneinträge schaffen.

2.8.12 Nur vollständige Bestellungen übertragen

Um sicherzustellen, daß eine Bestellung aus der Kasse erst dann mit Hilfe des Vectron Commanders in den Zentralen PC übernommen werden kann, wenn sie vollständig ist, tragen Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Umsatzparameter" in den entsprechenden Zeilen „Lesemodus Best. Eb. x" für jede Bestellebene getrennt ein, ob diese:

0 immer gelesen werden darf.
1 nicht während der Bestelleingabe gelesen werden darf.
2 erst nach Abschluß und Bestätigung der Bestelleingabe gelesen werden darf.

2.8.13 Ein Kartenterminal nutzen

Magnet- und Chipkarten stoßen auf immer breitere Akzeptanz. Die Vectron POS ist grundsätzlich flexibel aufgebaut und unterstützt daher eine Vielzahl gängiger Terminals. Welche Terminals aktuell berücksichtigt sind,

entnehmen Sie dem Anhang dieses Handbuchs: Anbindung von Peripheriegeräten.

Um ein Terminal nutzen zu können, sind vier getrennte Installationsvorgänge durchzuführen:

1. Bereiten Sie zunächst das Terminal vor. Informationen mit welchen Werten die Schnittstelle des jeweiligen Terminals hinsichtlich Baudrate, Parität und Datenbits zu programmieren ist, finden Sie in den Anhängen zu diesem Handbuch. Wie diese Werte im Terminal eingestellt werden, entnehmen Sie hingegen der mitgelieferten Dokumentation des Terminal-Herstellers.

2. Verbinden Sie das Terminal mit einer der Kassenschnittstellen. Hinweise über die Kabelbelegung finden Sie ebenfalls in den Anhängen am Ende dieses Handbuches.

3. Legen Sie in der Kasse im Programmiermodus unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Hardwareparameter“ die Baudrate, Parität, Stopbits und Handshake für die gewählte Schnittstelle entsprechend den in Schritt 1 vollzogenen Einstellungen fest.

4. Melden Sie in der Kasse unter „Programmierung, Finanzen, EFT“ das Kartenterminal an. Hierzu geben Sie ihm einen „Namen“, der als Gedächnisstütze dient. Den richtigen „Typ“ und „Untertyp“ finden Sie in den Peripherieanhängen dieses Handbuches. Unter „Schnittstelle“ geben Sie die Nummer der Kassenschnittstelle an, an die Sie das Terminal angeschlossen haben. Bei G&D Terminals ist zusätzlich in der Spalte „Passwort“ das 6-stellige Händlerpasswort erforderlich.

5. Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, Finanzwege“ einen neuen EFT-Finanzweg an und/oder aktivieren bei einem bereits bestehenden Finanzweg die Option „EFT-Terminal“ durch Eintrag der in Schritt 4 angelegten Nummer des Terminals.

Hinweise zur Bedienung:
Durch Abschluß der Registrierung mit einem EFT-Finanzweg wird der Zahlbetrag an das Terminal übergeben. Die Kasse wartet dann auf den Abschluß der Zahlung. Während des Wartens ist ein Vorgangswechsel möglich. Der Vorgang, auf dem die Kartenzahlung läuft, kann allerdings nicht zu einer anderen Kasse geholt werden. Nach einem Fehler bzw. Abbruch am Kartenterminal kann die Zahlung mit dem gleichen oder einem anderen Finanzweg wiederholt werden.

3 Fehlersuche

Im Folgenden werden typische Problemsituationen, die auf Konfigurationsfehler zurückzuführen sind, behandelt.

3.1 Es fehlen Artikel auf dem Bon

Sollten Artikel auf einem Bon fehlen, liegt dies in der Regel daran, daß unter „Programmierung, Artikel“, bzw. „Programmierung, Warengruppe“ für diese Artikel ein anderer Drucker als für die übrigen Artikeln angewählt wurde. Alternativ kann auch eine Modifiertaste zur Druckumschaltung definiert und benutzt worden sein.

3.2 Die Kasse meldet „Warten auf Drucker“

Vor einem Wechsel in den Programmier- oder Lesungsmodus müssen alle wartenden Ausdrucke ausgegeben sein. Sollte diese Meldung aber auch erscheinen, obwohl kein Druck erfolgt, schalten Sie die Kasse aus. Halten Sie die linke Taste in der obersten Reihe der Tastaur gedrückt und schalten Sie die Kasse wieder ein.

Wählen Sie den Punkt „Programmierung“ und überprüfen Sie unter „Einstellungen, Parameter, Druckausgabe“, welcher Drucker als „Tischbonkopiedrucker“ oder „Bonpiedrucker“ und als „Par. Journaldrucker“ angemeldet ist. Sollte kein gültiger Drucker vorhanden sein, setzten Sie diese Drucker auf „0“.

3.3 Sortiergruppen haben keine Auswirkung auf die Rechnung

Unter „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Tische“ ist „Tische chronologisch“ auf „0“ zu setzen und Rechnung sortieren auf „1“. Ebenfalls müssen Sortiergruppen für Rechnungen angelegt und den Artikeln zugeordnet sein.

3.4 Im Layout überlagern sich Schriften

Sofern sich in der Bildschirmanzeige doppelt hohe Schriften überlagern, liegt dies an einer falschen Schriftartzuweisung. Den unterschiedlichen Bestandteilen einer Zeile, wie beispielsweise dem Artikelnamen und der Artikelnummer, wurden unterschiedliche Schriftart zugewiesen. Häufig kann dieses Problem behoben werden, indem dem ersten Eintrag einer Zeile ebenfalls eine große Schriftart zugewiesen wird.

3.5 Das Modusfenster kann nicht verlassen werden

Beim Aufruf des Modusfensters, aus dem die Berichte aufgerufen werden und von dem aus in die Programmierung gewechselt werden kann, lassen sich die angezeigten Auswahlpunkte nicht anwählen oder bestätigen.
Wahrscheinlich wurde beim Wechsel in dieses Fenster auf ein anderes Tastaturlayout umgeschaltet. Je nach Programmierung werden dann erforderliche Tasten gar nicht oder nicht an gewohnter Stelle angeboten.

Überprüfen Sie über „Programmierung, Einstellungen, Parameter, Verschiedenes“, auf welche Tastatur in der Zeile „Tast wechseln“ umgeschaltet wird.

„0“ steht für keinen Wechsel, „1“ bis „3“ für die unter „Programmierung, Tastatur“ angelegten Tastaturen. Dort können Sie über die Taste „Drucken“ eine Übersicht der Tastaturbelegungen ausdrucken.

3.6 Hinter der Uhrzeit erscheint ein Fragezeichen

Dieses Problem tritt nur auf, wenn die Kasse an eine Funkuhr angeschlossen ist. Das Fragezeichen ist ein Hinweis darauf, daß die Uhr keine Zeitinformation liefert. Entweder ist die Verbindung unterbrochen oder die Batterie der Uhr leer. Achten Sie auch darauf, daß die Funkuhr in den Hardwareparametern korrekt eingetragen ist.

3.7 PC-Lesungen sind unvollständig

Hierfür gibt es zwei mögliche Erklärungen. Entweder ist der gewünschte Bericht in der Kasse durch eine Z-Lesung auf Null gestellt worden, oder Ihre Zugriffsrechte auf die Kasse sind über Passwörter und Berechtigungslevel eingeschränkt. Weiteres dazu entnehmen Sie bitte dem Referenzteil.

4 Ausdrucke

Die Vectron POS bietet Ihnen sehr flexible Möglichkeiten, den Ausdruck von Bons, Journalen, Rechnungen und Berichten über Ausgabeformate zu gestalten. Diese finden Sie unter „Programmierung, Einstellungen, Ausgabeformate“. Im folgenden werden die Standardausgabeformate des Demoprogramms erläutert.

4.1 Format 12: Tischbon

```
Tisch #1

              Theke

#11   Krombacher 0.3      *3.00
#12   Jever 0.3           *3.10
#13   Becks 0.3           *3.10
#31   Eisbecher klein     *4.50
#32   Eisbecher groß      *5.50

15:25  09.01.99  1 Hans        1-1
Bondrucker
```

Der Standard-Tischbon dient der internen Koordinierung bei der Bewirtung eines Tisches. Entsprechend wird am Anfang des Bons die Tischnummer ausgeben. Es folgen die weiteren Einträge:

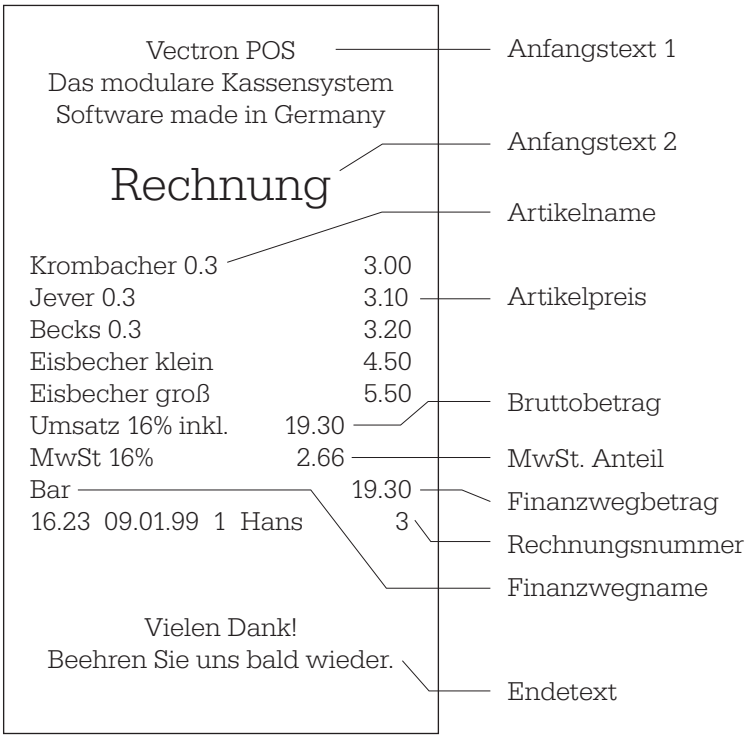
Sortiergruppe:
Die Vectron POS bietet Ihnen die Möglichkeit über Sortiergruppen auch Artikelbestellungen für zwei Zielorte, beispielsweise für die Küche und die Theke, auf einem Drucker auszugeben. Dazu werden aus allen registrierten Artikeln eines Bons mehrere Teilbons erzeugt, an deren Kopf jeweils der Name der Sortiergruppe ausgewiesen wird. Die Sortiergruppe und der auszudruckende Name der Sortiergruppe wird unter „Programmierung, Gruppen, Sortiergruppe Bon“ festgelegt. Die Zuordnung eines Artikels zu dieser Sortiergruppe geschieht entweder direkt in der Artikelprogrammierung oder durch die Übernahme der Sortiergruppe aus der zugehörigen Warengruppenprogrammierung.

Artikelnummer/Artikelname:
Sowohl Artikelnummer als auch Artikelname können auf einem Tischbon anders lauten als auf der Rechnung oder anderen Ausdruckformen. Um eine spezielle Nummer oder einen Namen festzulegen, ist zunächst über „Programmierung, Einstellungen, Konfiguration“ die Zahl der unterschiedlichen „PLU-Namen“ und „PLU-Nummern“ festzulegen. In der Artikelprogrammierung stehen darauf entsprechende Spalten für mehrere Angaben bereit. Welcher Namens- und Nummernspalte auf dem Tischbon gedruckt wird, legen Sie unter „Ausgabeformate“ unter „PLU-Nummer“ und „PLU-Name“ fest.

Nr. Tischbon:
Hier werden die Tischbons kontinuierlich numeriert.

Druckername:
An dieser Stelle wird der Name des Zieldruckers ausgegeben. Der Name wird unter „Programmierung, Drucker, Lokale Drucker“ bzw. „Netzwerkdrucker“ festgelegt. Damit ist sichergestellt, daß der Bon, der im Falle eines Druckerausfalls automatisch an einen Ausweichdrucker geschickt wird, auch in dieser Situation sauber zugeordnet werden kann.

4.2 Format 13: Rechnung



Anfangstext 1/2:
Für Klischedrucke und Zusatztexte wie „Rechnung“ können Sie maximal drei Anfangstexte definieren, die in sich auch mehrzeilig gestaltet sein dürfen. Legen Sie diese unter „Programmierung, Texte, Lange Texte“ an. Formatänderungen wie Schriftart, Schrifthöhe oder Laufweite können immer nur für einen Anfangstext als Block vorgenommen werden. Die Formatzuweisung erfolgt über „Programmierung, Drucker, Ausgabeformate“ in der Spalte „Anfangstextformat“. Die Definition des dort zugewiesenen Formates geschieht unter „Programmierung, Drucker, Druckertreiber“ über die Felder „Höhe Font x, Seq. Font x und Zeichen. Zeile Font x“.

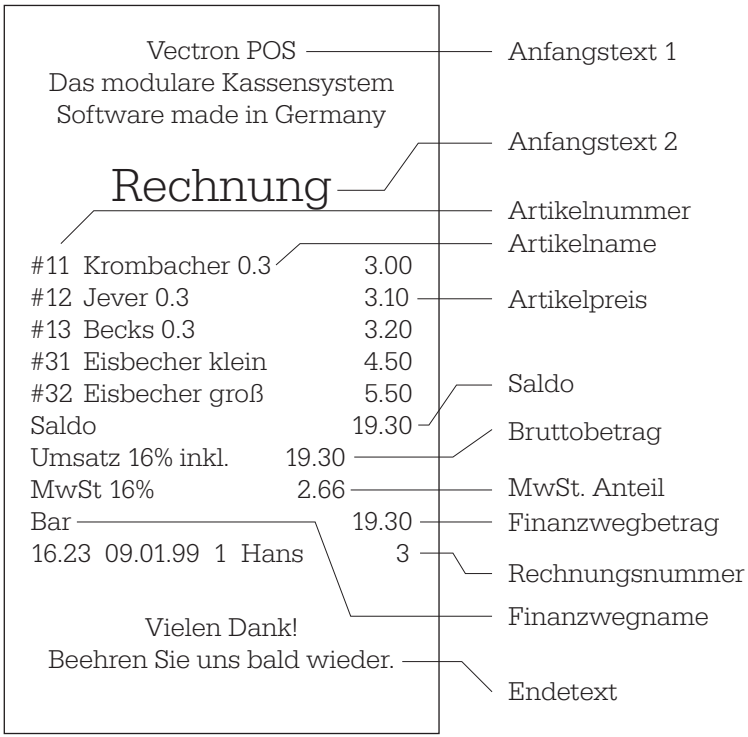
Artikelname, Preis:
siehe Format 12

Umsatzsteuer/MWST:
Die Texte für die Umsatzsteuer bzw. Mehrwertsteuer sind über „Programmierung, Finanzen, Steuern“ editierbar, wobei sich Änderungen sowohl auf den Druck als auch auf die Bildschirmanzeige auswirken.

Finanzweg:
An dieser Stelle wird der benutzte Finanzweg beim Rechnungsabschluß und der gezahlte Betrag ausgegeben. Welche Finanzwege zur Verfügung stehen und wie die Finanzwegbezeichnungen lauten, wird unter „Programmierung, Finanzen, Finanzwege“ festgelegt.

Endetext 1:
Endetexte werden wie Anfangstexte angelegt, angemeldet und formatiert. Insgesamt stehen Ihnen bis zu drei unterschiedliche Endtexte zur Verfügung.

4.3 Format 14: Bon



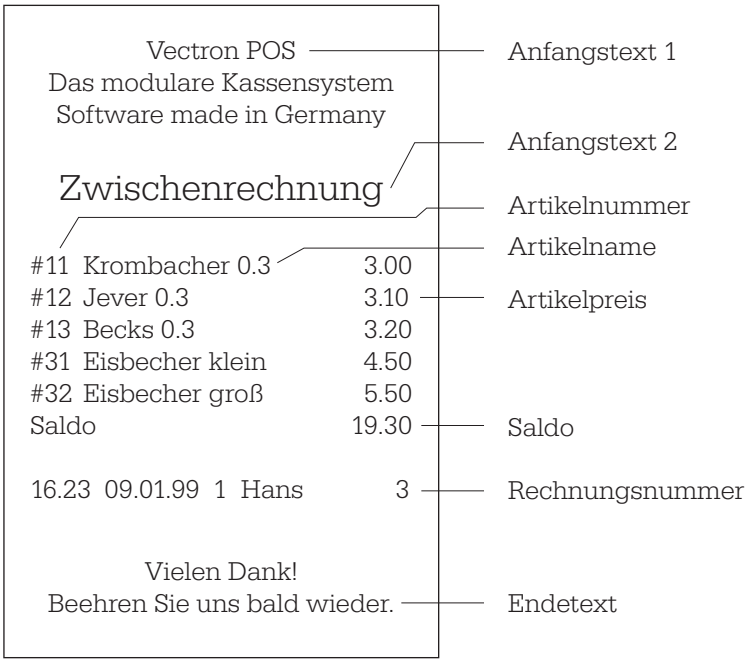
Der Standardbon fungiert als hausinterner Verkaufbeleg.

Die meisten Einträge stimmen mit denen des Formates 13 überein. Hier wird allerdings die Artikelnummer und der Saldo zusätzlich mit ausgegeben.

Artikelnummer:
Hier erscheint die im Artikelstamm festgelegte Artikelnummer.

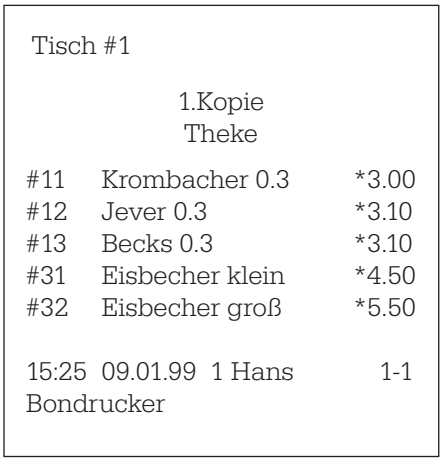
Saldo:
Hier steht der zu zahlende Betrag. Der Text „Saldo“ kann über „Programmierung, Texte, Kassentext“ verändert werden. Eine Änderung wirkt sich dabei auf die Bildschirmausgabe und die Ausdrucke aus.

4.4 Format 15: Zwischenrechnung



Das Standardformat für die Zwischenrechnung sieht folgendermaßen aus. (Informationen zu den einzelnen Zeilen entnehmen Sie bitte der vorangehenden Beschreibung für die Formate 13 und 14.)

4.5 Format I6: Bonkopie



Tisch #1

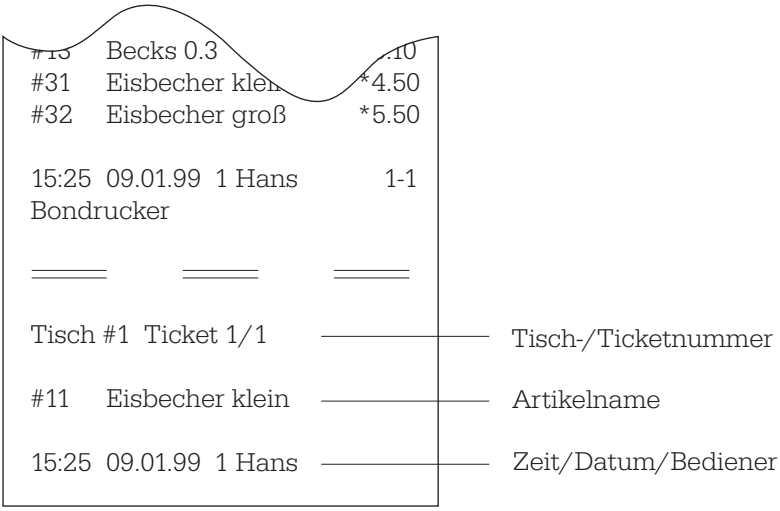
1.Kopie
Theke

#11	Krombacher 0.3	*3.00
#12	Jever 0.3	*3.10
#13	Becks 0.3	*3.10
#31	Eisbecher klein	*4.50
#32	Eisbecher groß	*5.50

15:25 09.01.99 1 Hans 1-1
Bondrucker

Der Text „Kopie“ kann über „Programmierung, Texte, Kassentexte“ verändert werden. Achten Sie darauf, daß Sie nur den Text „Kopie“, nicht aber den am Anfang der Zeile stehenden Platzhalter für die Kopienummer („%1“) verändern.

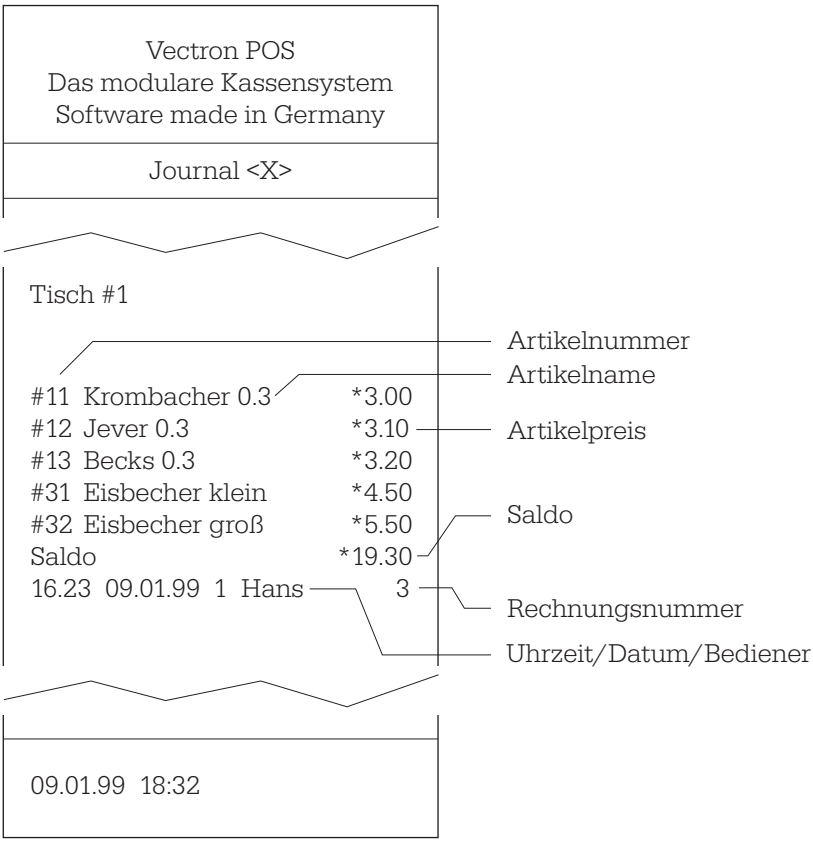
4.6 Format I7: Ticket



An alle Bonformate lassen sich Einzeltickets für die Bereitstellung in der Küche und an der Theke anhängen. Dabei kann das Ticketformat dem Bonformat entspechen. Das Standardticket baut sich wie in der Abbildung auf.

Ob für mehrfach gebuchte Artikel jeweils ein Ticket mit einer entsprechenden Anzahl oder mehrere Einzeltickets gedruckt werden, legen Sie bei der Artikel- bzw. Warengruppenprogrammierung unter „Ticketmodus“ fest. Wie viele Kopien dieses Tickets ausgedruckt werden sollen, legen Sie ebenfalls dort unter „Tickets“ fest.

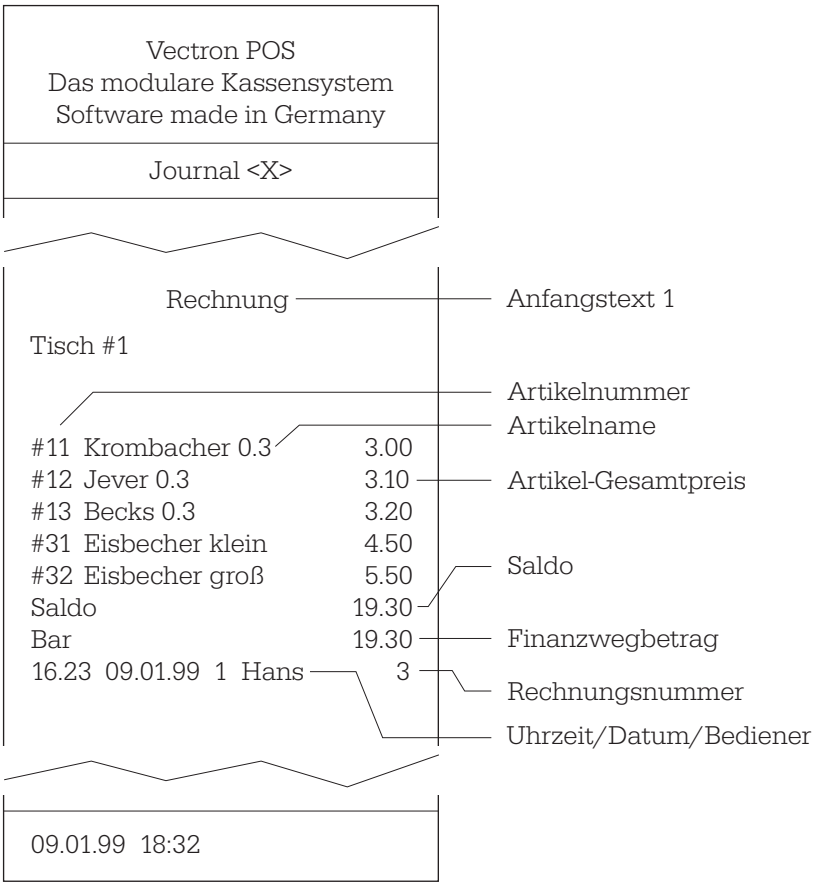
4.7 Format 4: Journal Tischbon



Analog zu den direkt ausgegebenen Bons und Rechnungen können Sie auch die Ausgabeformate in den einzelnen Abschnitten des Journals verändern. So haben Sie die Möglichkeit beispielsweise für Journalausdrucke kleinere Schriftarten einzusetzen, sofern Ihr Drucker diese unterstützt.

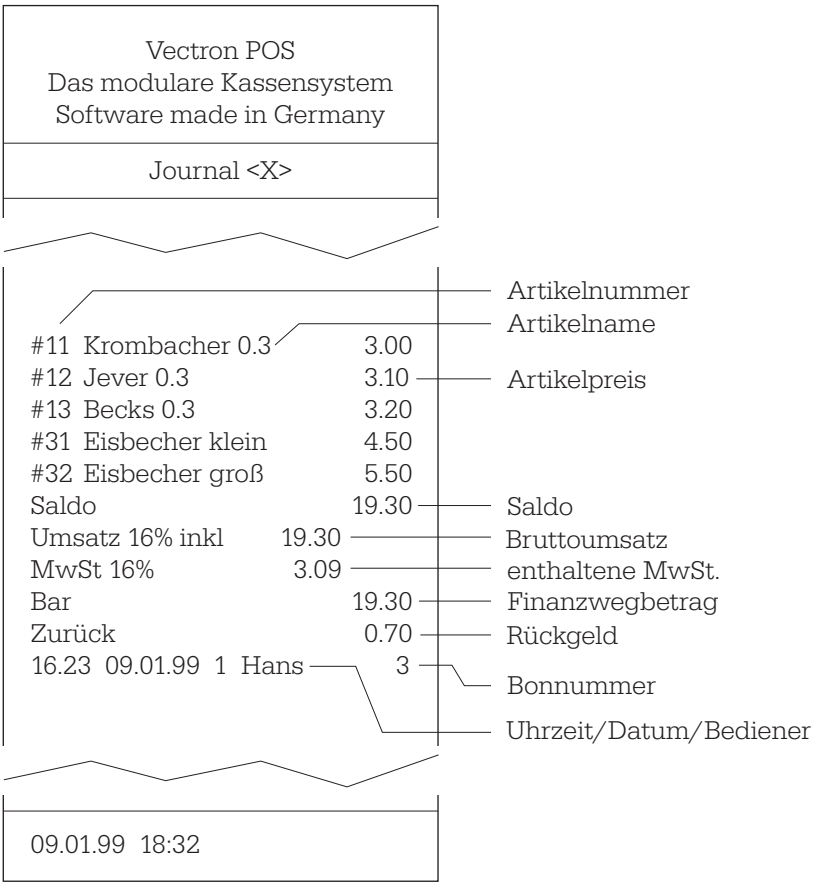
Format 4 definiert das Format des Tischbons beim Journalausdruck. Die Bedeutungen der einzelnen Positionen entsprechen denen der zuvor beschriebenen Druckformate.

4.8 Format 5: Journal Rechnung



Einzelheiten zu den Bestandteilen entnehmen Sie bitte den analogen Formaten 12 und 13.

4.9 Format 6: Journal Bon



Einzelheiten zu den Bestandteilen entnehmen Sie bitte den analogen Formaten 12 und 13.

I Installation neuer Programme

Die Vectron POS ist mit Flash-ROMs bestückt. Dies vereinfacht das Einspielen neuer Programme.

Um ein neues Programm in die Kasse zu übertragen, rufen Sie den Startbildschirm auf. Dazu schalten Sie das Gerät aus und halten beim darauf folgenden Neustarten die linke obere Taste der Tastatur gedrückt. Bei der VectronPOS ColorTouch berühren Sie nur das Touch-Display und halten es während des Einschaltens gedrückt bis die Anzeige „System test starts in x seconds..“ erscheint.

Der Startbildschirm sieht wie folgt aus:

	System-Test	Dump Standby		
Init.	Mem.lock ignorier.	Unguelt. Dat.loesch	RAM-Auft. aendern (1)	
Prog. Modus	Std.Prog. Tastatur	Speicher loeschen	RAM-Teil waehlen (1)	
Verlass.				

Dieser Bildschirm stellt auf der VectronPOS 32 und Mini die oberen, linke Ecke der Tastatur dar.

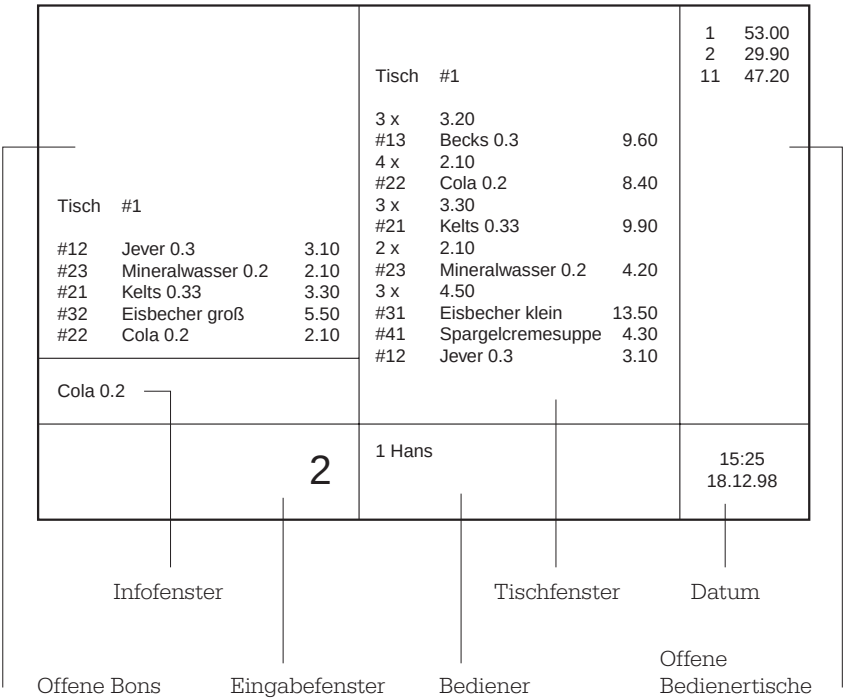
Senden von der Kasse oder Empfangen vom PC:

1. Dump Standby drücken
2. Im Bildschirm wird Detecting angezeigt
3. Am PC entscheiden, ob empfangen oder gesendet werden soll

Bitte beachten Sie:
Für Verbindung PC - Vectron POS ist kein Port gesetzt. Es kann jeder serielle Port benutzt werden. Das System findet diesen automatisch. Empfehlenswert ist die Nutzung von Port 1 - 4 um mit Baudraten über 19.200 bps arbeiten zu können.

Als Backup Programm muß die Version 1.10 oder höher benutzt werden. Als Dump-Version ist im VPOSBKUP unbedingt „3“ einzustellen.

2 Bildschirmanzeige



Diese Abbildung zeigt das Beispiel eines Bildschirm-Layouts wie es im Demo-Programm der VectronPOS 32 benutzt wird.
Die Abbildung zeigt folgende Fenster:

Fensterbezeichnung	**Inhalt**
Bediener	Zeigt Nummer und Namen des aktuellen Bedieners
Offene Bons	Zeigt den aktuellen Bon
Infofenster	Zeigt die letzte Eingabe (z.B. Artikelname) an
Eingabefenster	Zeigt den zuletzt eingegebenen Betrag an
Tischfenster	Zeigt alle Eingaben eines Saldenspeichers detailliert an
Offene Bedienertische	Zeigt die Gesamtsalden pro Bediener an.

Datum	Aktuelles Datum und Uhrzeit

Diese und weitere Fenster können im Programmiermodus der Kasse unter Einstellungen - Layout hinsichtlich Position und Grösse verändert werden.

3 Tastatur

3.1 Aufteilung der Tastatur

Q	W	E	R	T	Z	U	I	O	P	Ü	ß
A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ö	Ä	%
Y	X	C	V	B	N	M	,	.	-	:	&
Seite ↑	↑	Feld ←	Feld →	Leer	Editor	Einfg	Entf	Shift Lock	Shift	*	+
Seite ↓	↓	Cur ←	Cur →	Back space	Default	Maske Tab		Text Linie	Text links	Text rechts	Text Mitte
Satz ↑ **Bediener**	7	8	9	Neuer Satz	Neue Sätze	Bereich	Satz kop.	Satz versch.			$
Satz ↓ **Modus**	4	5	6	Satz löschen	Mark.	Ext. Speich.	Ext. Laden				Zeich
Esc	1	2	3	Goto	Aus wahl	Ber. druck.	Text suche	Netz kop.			LCD Kontr.
CL	0	00	.	Enter	Satz versch.	Satz kop.					

Die vorstehende Abbildung zeigt die im Demoprogramm werkseitig eingestellte Programmiertastatur. Diese Tastatur kann auf Wunsch im Rahmen der Tastaturprogrammierung beliebig geändert werden, sollte jedoch im Normalfall beibehalten werden. Eine Erläuterung der einzelnen Tasten erfolgt auf den folgenden Seiten.

3.2 Bedeutung der Programmiertasten

Taste	**Funktion**
Q - &	Buchstaben und sonstige Zeichen
Seite ⇧	Seite hoch
Seite ⇩	Seite runter
Satz ⇧	Satz hoch
Satz ⇩	Satz runter
Feld ⇦	Feld links
Feld ⇨	Feld rechts
⇧	Zeile hoch

↓	Zeile runter
Cur ←	Cursor links
Cur →	Cursor rechts
Leer	Leertaste
Editor	Texteditor (ändern von Texten, z.B. Tischtexten)
Einf.	Zeichen einfügen
Entf.	Zeichen unter dem Cursor löschen
Shift Lock	permanent auf Großschrift umschalten
Shift	nächstes Zeichen auf Großschrift umschalten
Backspace	Zeichen links vom Cursor löschen
Default	Vorgabe laden
Maske/Tab	Umschalten zwischen Masken- und Tabellenansicht
Text Linie	letztes Zeichen als Linie anzeigen
Text links	Text linksbündig darstellen
Text rechts	Text rechtsbündig darstellen
Text mitte	Text zentriert darstellen
Neuer Satz	Neuen Datensatz einfügen
Ber. ändern	Datensatzbereich ändern
Satz kop.	Datensatz kopieren
Satz versch.	Datensatz verschieben
Satz lösch.	Datensatz löschen
Mark.	Markieren
Ext. speich.	Daten in externen Schlüssel speichern
Ext. laden	Daten aus externem Schlüssel laden
Zeich.	Zeichen (mit vorheriger Eingabe der ANSI-Nummer)
Goto	Gehe zu Datensatz
Auswahl	Zeigt Optionsauswahl an (bei allen Feldern, die mit * gekennzeichnet sind
Ber. druck.	Datensatzbereich ausdrucken
Textsuche	Suche nach Datensatzname
Netz kop.	Aktuelle Tabelle auf andere Kassen im Netz kopieren
LCD-Kontr.	LCD-Kontrast im Programmiermodus einstellen
Enter	Eingabetaste

4 Programmierung

Auswahl durch:
<4> <Modus>oder <Modus> <4> <Enter>

	Programmierung
1	Artikel
2	Artikel kurz
3	Verwaltungsartikel
4	Bediener
5	Bediener kurz
6	Externe Bediener
7	Verkäufer
8	Modifier
9	Auswahlfenster
10	Vorprog. Tische
11	Tastatur...
12	Gruppen...
13	Drucker...
14	Finanzen etc...
15	Einstellungen...
16	Datensicherheit...
17	Texte...
18	Informationen...
19	Init. / Löschen...
20	Zusätze...

Bitte beachten Sie:
Bevor Sie mit der Programmierung der Kasse beginnen, sollten Sie das werkseitig mitgelieferte Demoprogramm laden. Auf dieser Basis lassen sich wesentlich schneller Kundenprogramme erstellen, die Sie per Speicherdump auf Ihrem PC sichern können.

4.1 Demoprogramm & Startmenü

Mit der Aktivierung des Demoprogrammes stehen Möglichkeiten zum direkten Einsatz der Kasse und Grundlagen für eigene Programme zur Verfügung.

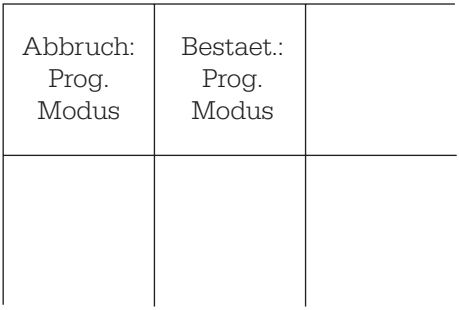
Für spezielle Branchen empfehlen wir allerdings, Musterprogramme über das VPOSBKUP-Programm einzuspielen. Diese sind in der Vectron Mailbox, analog & ISDN: 0251/14238-43, oder auf Anfrage bei Vectron Systems auf Diskette erhältlich.

Wichtig: Durch das Laden des Demoprogrammes löschen Sie alle anderen Programmierungen in der Vectron POS. Erstellen Sie deshalb, falls notwending, vorher eine Datensicherung mit dem mitgelieferten VPOSBKUP.

4.1.1 Einstellen des Demoprogrammes

Schalten Sie zunächst die Vectron POS aus. Drücken Sie auf der Tastatur die obere linke Taste und halten Sie diese beim Wiedereinschalten der Kasse gedrückt, bis das Startmenü erscheint (siehe Siehe dazu Seite 63.).

Drücken Sie nun Prog. Modus (Taste <Y>). Es erscheint danach folgendes Bild:



Drücken Sie nun Bestaet.: Prog. Modus. Nach dem Hochfahren der Vectron POS erscheint das Hauptmenü.

Das Demoprogamm laden Sie durch folgende Eingaben:

19 <Enter> Init./Löschen...
14 <Enter> Demodaten laden

Nach wenigen Sekunden ist das Demoprogramm geladen. Als Drucker ist ein Epson TM-T80 auf Port 1 vorgegeben. Die Kasse ist nun betriebsbereit.

4.1.2 Weitere Möglichkeiten im Startmenü

Achtung:
Einige der hier beschriebenen Funktion (X) bewirken ein teilweisen oder vollständigen Datenverlußt, wenn sie im falschen Kontext benutzt werden. Lesen Sie auf jeden Fall diesen Abschnitt und kontaktieren Sie im Zweifelsfall Ihren Kassenhändler oder die Vectron Hotline.

Funktion	Bedeutung
Systemtest	Bietet eine umfassende Testmöglichkeit um die verschiedenen Komponenten der Vectron POS zu prüfen. Bei Systemen mit LCD-Display wird am Ende des Selbsttests der Bildschirm aus- und wieder eingeschaltet um die automatische Displayabschaltung zu überprüfen.
Dump Standby	Wartemodus für das Senden/Laden von Speicherdumps und das Laden von Flash-Updates
RAM kopieren	Speicherinhalt in eine per Direktkabel angeschlossene Vectron POS senden
Init.	Kasse initialisieren
Mem. lock ignorier.	Speicherblockade aufheben (X)
Unguelt. Dat. loesch	Defekte Tabelleninhalte enfernen (X)
RAM-Auft. aender	Bietet die Möglichkeit, in der Vectron POS mehrere Speicherbereiche einzurichten, in die jeweils unterschiedliche Branchenprogramme gespeichert werden können
Prog. Modus	Startet die Vectron POS direkt in den Programmiermodus
Std. Prog. Tastatur	Stellt die Standard-Programmier-Tastaturbelegung wieder her
Speicher loeschen	Löscht den gesamten Speicherinhalt (X)
RAM-Teil waehlen	Wenn das RAM in verschiedene Speicherbereiche aufgeteilt wurde, läßt sich hier der aktive Bereich festlegen, d.h. das Programm in diesem Bereich wird geladen

Verlass.	Verläßt das Startmenü und startet die Kasse direkt in den Registriermodus

4.2 Konfiguration

Mittels der Konfiguration stellen Sie die Speicheraufteilung und diverse Basisleistungen des Systems ein. Zusätzlich wird hier die Layoutprogrammierung für den Bildschirm und die Drucker-/ Bildschirmausgabe vorgenommen sowie ein wesentlicher Teil der branchenspezifischen Leistungen bestimmt.

Bei allen mit * gekennzeichneten Datenfeldern können durch die Taste Auswahl die möglichen Einträge aufgerufen werden

Das Konfigurationsmenü erreichen Sie durch folgende Eingaben:

15 <Enter> Menü Einstellungen
1 <Enter> Menü Konfiguration

Konfiguration

1 Artikel/Gruppen
2 Bediener
3 Finanzen etc.
4 Tische
5 Diverses
6 Netz
7 Verbuchungen
8 Spezielle Funkt.
9 Dat. speicher
10 Druck
11 Tastatur / Eingabe
12 Ext. Buchungsgeräte

4.2.1 Artikel/Gruppen

Artikel	Eingabe:	Anzahl der Artikel
Länge Artikelnummer	Eingabe:	Länge der Artikelnummer (1-20)
Artikelnamen	Eingabe:	Anzahl der Artikelnamen (1-5)

Länge Artikelname 1-5	Eingabe:	Länge des Artikelnamen (1-99)
Name für Textindex	Auswahl:	Welcher Artikelname für Textindex (z.B. Auswahlfenster; 1-5)
Preisebenen	Eingabe:	Anzahl der Preisebenen (1-10)
* Tara verwalten	Schalter:	0 = nein 1 = ja Für Waagenanschluß
* Nicht add. Nr. Feld	Schalter	0 = nein 1 = ja Fügt für Artikel/Warengruppenein zusätzliches Feld „Nicht add. Nr. Modus“ ein. Siehe dazu Seite 92.
Artikelfonts	Eingabe:	Anzahl der Fonts für Artikel (1-4)
Drucker pro Artikel	Eingabe:	Anzahl der Drucker, die pro Artikel zugeordnet werden können (1-5). Der Artikel wird auf jedem zugeordneten Drucker ausgegeben.
Artikelsteuersätze	Eingabe:	Anzahl der Steuersätze pro Artikel (1-4) - in Europa immer 1
Artikelauswahllinks	Eingabe:	Anzahl der Auswahlfenster pro Artikel (1-8)
Artikelverkettungen	Eingabe:	Anzahl der Artikelverkettungen pro Artikel (1-8)
* Erweiterte Verkett.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bietet Teilmengen, Modifier usw. bei Artikelverkettungen, z.B. Rezepturen
* Sort. Zusatztexte	Schalter:	0 = nein 1 = ja Erzeug ein Artikel-Zusatzfeld "Z.textsortiernr.", mit dem die Sortierreihenfolge verschiedener Zusatztexte nach einem gemeinsamen Hauptartikel festgelegt werden kann
* Flags bei Art. prog.	Schalter:	0 = nein 1 = ja (ja = Artikel werden mit individuellen Einstellungen programmiert)

* Rabatte einzeln erl.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Einzelerlaubnis für Rabatte usw. bei Artikelprogrammierung
* Artikel VK. Prämien	Schalter:	0 = nein 1 = ja Betragsprovision
Faktortypen	Eingabe:	Anzahl der Faktortypen (1-99)
Preistypen	Eingabe:	Anzahl der Preistypen (1-100)
Warengruppen	Eingabe:	Anzahl der Warengruppen (1-999)
Länge Warengr.nummer	Eingabe:	Länge der Warengruppennummer (1-20)
Warengruppennamen	Eingabe:	Anzahl der Namenpro Warengruppe (1-5)
Hauptgruppen A/B	Eingabe:	Anzahl der Hauptgruppen (1-999)

4.2.2 Bediener

Seit der Version 2.40a ist es möglich, mit der VPOS Bediener und Verkäufer separat zu verwalten. Um Updateprobleme zu verhindern, werden in der Standardeinstellung (Demoprogramm) Bediener gleich Verkäufer gesetzt.

Bediener	Eingabe:	Anzahl der Bediener (1-200)
Länge Bedienernummer	Eingabe:	Länge der Bedienernummer (1-10)
Länge Bedienername	Eingabe:	Länge des Bedienernamens (1-200)
* Einzelauthorisierung	Schalter:	0 = nein 1 = ja individuelle Authorisierung der Bediener für einzelne Programmierpunkte
* Rabatte einzeln erl.	Schalter:	0 = nein 1 = ja individuelle Authorisierung der Bediener für Rabatte etc.
* Kassenauthorisierung	Schalter:	0 = nein 1 = ja individuelle Authorisierung der Bediener für einzelne Kassen im Verbund

* Tischauthorisierung	Schalter:	0 = nein 1 = ja Festlegen von Tischbereichen (Revierschutz)
* Art. authorisierung	Schalter:	0 = nein 1 = ja Festlegen von Artikelbereichen pro Bediener
* Finanzwegauthor.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Festlegen von Finanzwegbereichen pro Bediener
* Feste Tischnummer	Schalter:	0 = nein 1 = ja Für Bediener kann eine Tischnummer programmiert werden, auf die automatisch gebucht wird, wenn der Bediener ohne Tischanwahl arbeitet.
* Max. Tischsaldo	Schalter:	0 = nein 1 = ja Dieser Schalter aktiviert einen Parameter bei den Bedienern, mit dem ein maximaler Tischsaldo definiert werden kann. Siehe dazu Seite 97.
Provisionssätze	Eingabe:	Anzahl der Provisionssätze pro Bediener (0-8)
Verkäufer	Eingabe:	Anzahl der Verkäufer (1-200)
Länge Verkäufernr.	Eingabe:	Länge der Verkäufernummer (1-10)
Länge Verkäufername	Eingabe:	Länge des Verkäufernamens (1-200)

* Bediener/Verkäufer	Schalter:	0 = Nur Bediener. Entspricht dem bisherigen Zustand, Bediener und Verkäufer sind identisch. 1 = Bediener mit Nr. Wie 0, zusätzlich wird bei jeder Buchung die Bedienernummer mitgespeichert. (z.B. für Provisionsberechnung) 2 = Bediener + Verkäufer Bediener und Verkäufer werden separat verwaltet.

4.2.3 Finanzen etc.

Finanzwege	Eingabe:	Anzahl der Finanzwege (1-15)
Währungen	Eingabe:	Anzahl der Währungen (1-8)
Münz/Schein Def.	Eingabe:	Anzahl der Münzen/Schein Definitionen (1-10)
Ein-/Aus.speicher	Eingabe:	Anzahl der Ein-/Auszahlungsspeicher (1-100)
Rabatttypen	Eingabe:	Anzahl der Rabatttypen (1-80)
* Schubladenzuordnung	Auswahl:	1 = Schubladen pro Bediener 2 = Schubladen pro Währung
EFT-Terminals	Eingabe:	Anzahl der verwendeten EFTs (1-5)
Kartentypen	Eingabe:	Anzahl der verwendeten Kartentypen (1-255)
Steuersätze	Eingabe:	Anzahl der verwendeten Steuersätze (1-8)
Steuertabellen	Eingabe:	Anzahl der verwendeten Steuertabellen (1-8)
Steuertab. Einträge	Eingabe:	Anzahl der möglichen Einträge in einer Steuertabelle (1-100)
* Steuer In./Ex.modus	Schalter:	0 = Brutto/Netto-Steuer pro Preisebene 1 = Brutto/Netto-Steuer pro Steuersatz
Schubladen	Eingabe:	Anzahl der angeschlossenen Schubladen (0-15)

4.2.4 Tische

Mit Tischen arbeiten	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Länge Tischnummer	Eingabe:	Länge der Tischnummer (1-20)
Länge Infonummer	Eingabe:	Länge der Tischinfonummer (1-20)
Offene Tische	Eingabe:	Anzahl der gleichzeitig geöffneten Tische (0-9999)
Tischspeicherlänge	Eingabe:	Größe des Tischspeichers (0-65535) Diese Zahl errechnet sich in etwa aus den Buchungseinträgen aller Tische (inkl. Informationen & Abschlüssen)
Tischsp. min. frei	Eingabe:	Größe des minimal notwendigen Tischspeichers, um weiter arbeiten zu können. Diese Zahl sollte je nach Größe der einzelnen Tische zwischen 100 und 500 liegen (0-65535)
* T.txt in Off. Tische:	Schalter:	0 = nein 1 = ja 2 = sortiert Durch entsprechende Formateinstellung können Tischtexte im Fenster „Offene Tische“ mit angezeigt werden
* Startzeit in Off. Tische	Schalter:	0 = nein 1 = ja 2 = sortiert Anzeige der Startzeit im Fenster „Offene Tische“
* Zeit in Off. Tische	Schalter:	0 = nein 1 = ja 2 = sortiert Anzeige der Zeit seit der letzten Buchung im Fenster „Offene Tische“
* Abh.Zt. in Off. T.	Schalter:	0 = nein 1 = ja 2 = sortiert Die Abholzeit wird in die Anzeige der offenen Tische übernommen

Auf Tisch separieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja erlaubt das Separieren von Tisch zu Tisch - wenn 0, ist nur Separieren auf Rechnung möglich
Anz. vorprog. Tische	Eingabe:	Anzahl der vorprogrammierbaren Tische (0-65535)
Tischtextlänge	Eingabe:	Länge des einzelnen Tischtextes (0-200)
* Tischsaldo begrenzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Auto. Tischmakros	Schalter:	0 = nein 1 = ja Makros können zur automatischen Ausführung an Tische angehängt werden
* Tischtextindex	Schalter:	0 = nein 1 = ja ermöglich im Fenster Tischauswahl die Sortierung nach Text
* Platznummern benutz.	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Gespeicherte Rechn.	Eingabe:	Anzahl der abzuspeichernden Rechnungen (0 - 65535)
Rech. speicherlänge	Eingabe:	Länge des Rechnungsspeichers (0 - 65535) - entspricht der Einstellung Tischspeicherlänge
* Rech. speichermodus	Schalter:	0 = kein Sichern 1 = Sichern nach Rechnungsnummer 2 = Sichern nach Tischnummer

4.2.5 Diverses

Zeitzonen	Eingabe:	Anzahl der Zeitzonen für Bediener- und Transaktionsbericht (0-24)
Modifier	Eingabe:	Anzahl der Modifier (0-32)
Lange Texte:	Eingabe:	Anzahl der langen Texte (z. B. Klischees, Werbetexte etc) (0-100)
Langtextlänge:	Eingabe:	Länge der Langtexte (0-999)
Sortiergruppen Bon	Eingabe:	Anzahl der Sortiergruppen für Bons (0-20)

Sortiergruppen Rech.	Eingabe:	Anzahl der Sortiergruppen für Rechnungen (0-20)
Haltegruppen	Eingabe:	Anzahl der Haltegruppen im „Hold & Fire“-System (0-20)
Vorgänge	Eingabe:	Anzahl der Vorgänge (1-100)
Länge Bonspeicher	Eingabe:	Anzahl der Einträge im Bonspeicher. Dieser nimmt während der Buchung z. B. den gesamten Tisch auf. Daher sollte die Größe auf min. 200 gesetzt werden. (0-9999)
Alte Bons	Eingabe:	Anzahl der anzeigbaren, alten Bons (0-15)
Anz. Auswahlfenster	Eingabe:	Anzahl der Auswahlfenster (0-255)
Auswahleinträge	Eingabe:	Anzahl der Einträge pro Auswahlfenster (0-100)
Kompetenztexte	Eingabe:	Anzahl der Kompetenztexte (0-65535)
Kompetenztextlänge	Eingabe:	Länge der Kompetenztexte (0-1000)
Länge Bild.berichte	Eingabe:	Maximale Zeilenzahl für die Berichtsausgabe am Bildschirm
Breite Bild.berichte	Eingabe:	Maximale Zeilenbreite für die Berichtsausgabe am Bildschirm
Bildschirmfenster	Eingabe:	Anzahl der maximal möglichen Bildschirmfenster (0 - 255)

4.2.6 Netz

* Tischfloating	Schalter:	0 = nein 1 = ja aktiviert die Übergabe von Tischen im Netzwerk
* Ist Tischserver	Schalter:	0 = nein 1 = ja wird nur an der Kasse eingeschaltet, die tatsächlich Tischserver sein soll
* Rechnungsfloating	Schalter:	0 = nein 1 = ja aktiviert das Rechnungsbackup im Netz

* Ist Rechnungsserver	Schalter:	0 = nein 1 = ja wird nur an der Kasse eingeschaltet, die tatsächlich Rechnungbackupserver sein soll
* Vorgangsfloating	Schalter:	0 = nein 1 = ja aktiviert die Vorgangsübergabe im Netz
* Alte Bons im Netz	Schalter:	0 = nein 1 = ja aktiviert die Übergabe von „alten Bons“ im Netz
Umsatzkonsolidierung	Schalter:	0 = nein 1 = ja aktiviert die Zusammenfassung von Berichten im Netzwerk (nicht Artikelbericht - nicht für PC)
Artikelums. konsol.	Schalter:	0 = nein 1 = ja wie vorher., jedoch hier für den Artikelbericht (nicht für PC)
Bestellungen konsol.	Schalter:	0 = nein 1 = ja konsolidiert Bestelleingaben im Netzwerk (nicht für PC)
Lager konsolidieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja Lager wird im Netz konsolidiert
Netz IP. Adr.	Schalter:	0 = nein 1 = ja aktiviert die manuelle Eingabe von Netzwerk-IP-Adressen. Nur notwendig, wenn der Vectron POS 32-Verbund in ein vorhandenes PC-Netzwerk eingebunden wird.

4.2.7 Verbuchung

* Auflösung Stund.ber.	Auswahl:	1 = stündlich 2 = halb-stündlich 3 = viertel-stündlich Auflösung des Stundenberichtes
* Stund.ber. m. Gastzahl	Eingabe:	0 = nein 1 = ja Gastzahl wird im Stundenbericht erfaßt
Umsatzebenen	Eingabe:	Anzahl der Umsatzebenen (Tag, Woche, Monat - nicht Artikel) (1-5)
Art. Umsatzebenen	Eingabe:	Anzahl der Artikel-Umsatzebenen (Tag, Woche, Monat - nur Artikel) (0-5)
WG Preis-Umsatzeb.	Eingabe:	Anzahl der WG- Preisumsatzebenen (0-20)
Art. Preis-Umsatzeb.	Eingabe:	Anzahl der Artikel-Preisumsatzebenen (0-20)
WG/Art. pro Verk. Eb.	Eingabe:	Anzahl der Artikel-/Warengruppen pro Verkäufer Umsatzebenen (0-5)
Art. pro Tisch Eb.	Eingabe:	Anzahl der Artikel pro Tisch Umsatzebenen (0-5)
* Erster/letzter Verk.	Schalter:	0 = nein 1 = ja legt fest, ob der erste und der letzte Verkauf im Journal erfaßt werden sollen.
Länge Art. Verk. Jrn.1 - 3	Eingabe:	Länge des Artikel- Verkaufsjournals (notwending für Artikelfrequenzbericht im Vectron Commander) (0-65535)

*Vk. Journal Format 1 - 3	Auswahl:	0 = nach Warengruppen 1 = nach Hauptgruppen A 2 = nach Hauptgruppen B 3 = nach Artikeln 4 = nach Warengruppen, mit Umsatz 5 = nach Hauptgruppen A, mit Umsatz 6 = nach Hauptgruppen B, mit Umsatz 7 = nach Artikeln, mit Umsatz 8 = nach Warengruppen, mit Umsatz und Steuer 9 = nach Hauptgruppen A, mit Umsatz und Steuer 10 = nach Hauptgruppen B, mit Umsatz und Steuer 11 = nach Artikeln, mit Umsatz und Steuer Legt das Format des Artikel-Verkaufsjournals fest (für Artikelfrequenzbericht im Vectron Commander gilt Format 7)
Länge Journal	Eingabe:	Länge des elektronischen Journals (0-65535)
Länge Rechnungsjrn.	Eingabe:	Länge des Rechnungsjournals (0-65535)
Länge Tischums.tab.	Eingabe:	Länge der Tischumsatztabelle, entspricht Tischumsatzbericht (0-9999)
Art. pro Tisch	Eingabe:	Anzahl der Artikel für Art. pro Tisch (errechnet sich durch Multiplikation der Tisch- * Artikelanzahl)
* Abrechnungsmodus	Auswahl:	0 = keine Abrechnung 1 = Gesamtabrechnung ein Bediener rechnet alle Umsätze konsolidiert ab (Handel mit Lade) 2 = Einzelabrechnung jeder Bediener rechnet seine eigenen Umsätze ab (Gastronomie)
Länge Sortenjournal	Eingabe:	Länge des Sortenjournals (0-65535)

E./l. Transakt. verb.	Schalter:	0 = nein 1 = ja legt fest, ob erster/letzer Verkauf im Transaktionsbericht ausgewiesen werden soll
* Arbeitszeit/lohn	Auswahl:	0 = kein Arbeitszeit-/Lohnausweis im Bediener-/Transaktionsbericht 1 = nur Arbeitszeit ausgewiesen 2 = Arbeitskeit und Lohn ausgewiesen
Art. pro Verkäufer	Eingabe:	Anzahl der Artikel für Art. pro Verkäuferbericht (errechnet sich aus Anzahl der Artikel multipliziert mit der Anzahl der Verkäufer z.B. 50 Verkäufer * 100 Artikel = 5000) (0-65535)
* Art. pro Vk.-Modus	Schalter:	0 = Standard 1 = nach Modifiern Die Modifier erhalten das zusätzliche Feld "Art. Verkäufererf.". Nur wenn der Artikel mit einem Modifier gebucht wird, bei welchem dieses Feld auf 1 steht, wird er im Bericht "Artikel pro Verkäufer" erfaßt.
WG-VK pro Verkäufer	Eingabe:	Wie vorh., jedoch auf Warengruppen bezogen
HGr.A Vk. pro Verk.	Eingabe:	Wie vorh., jedoch auf Hauptgruppen A bezogen
HGr.B Vk. pro Verk.	Eingabe:	Wie vorh., jedoch auf Hauptgruppen B bezogen
* Auslagen beim Verk.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Ohne Angabe eines Auslagenfinanzwegs gebuchte Artikel werden beim Verkäufer verbucht
* Mit GT arbeiten	Schalter:	0 = nein 1 = ja Ausgabe des GT-Zählers im Bericht

* Z-Zählermodus	Auswahl:	0 = keine Ausgabe des Z-Zählers 1 = Z-Zähler nur im Transaktionsbericht 2 = Z-Zähler in allen Berichten
* Z-Zeit ausgeben	Schalter:	0 = nein 1 = ja Ausgabe von Datum/Uhrzeit des letzten Z-Berichtes
Rabattzähler	Eingabe:	Anzahl der Zähler für Rabatte/ Aufschläge/Trinkgelder, notwendig für getrennte Ausgabe im Transaktions-/Bedienerbericht (0-10)

4.2.8 Spezielle Funktionen

* Mit Foodstamps arb.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Foodstamps sind ein spezielles System der US-Wohlfahrt und werden nur dort benutzt.
* Mit AddOn-Codes arb.	Schalter:	0 = nein 1 = ja gibt an, ob mit Add-On Codes (bei Scanning) gearbeitet werden soll
* Mit kompl. Scan. arb.	Schalter:	0 = nein 1 = ja gibt an, ob grundsätzlich die kompletten Scancodes ausgewertet werden sollen
Länge An-/Ab. journ.	Eingabe:	Länge des An-/Abmeldejournals errechnet sich aus der Zahl der An-/ Abmeldehäufigkeit pro Bediener multipliziert mit der Bedieneranzahl (0-9999)

* Leistungskontrolle	Auswahl:	0 = keine Leistungskontrolle 1 = Standard (Faktor = Totalumsatz : Totalarbeitszeit) 2 = Gewichtet (Faktor = Totalumsatz nach Warengruppen-Gewichtungsfaktoren : Totalarbeitszeit nach Bediener-Gewichtungsfaktoren) nur mit Bäckereifreischaltung verfügbar
* Art. Gesamtpreisfeld	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikel-Gesamtpreisfeld bei Waagenanschluß verfügbar
* Transakt.nr. benutz.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Aktiviert die Vergabe einer Transaktionsnummer beim Öffnen eines Tisches oder eines Bons. Jeder Zahlungsvorgang erhält dabei eine eindeutige Nummer.
* Systemtexte änderbar	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Fehlertexte änderbar	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Verwaltungsartikel	Eingabe:	Anzahl der Verwaltungsartikel (z.B. Bestellartikel) (0-65535)
Datenebenen	Eingabe:	Anzahl der Dateneingabeebenen (0-16)
Länge Verw.Artikelnr.	Eingabe:	Länge der Verwaltungsartikelnummer (0-20)
Länge Verw. Art. name	Eingabe:	Länge der Verwaltungsartikelnamen (0-99)
* Verw. Art. summieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja Verwaltungsartikel können untereinander aufsummiert werden
* Verw. Art. mit Preis	Schalter:	0 = nein 1 = ja Verwaltungsartikel werden mit Preis geführt.

* Abholzeitmodus	Schalter:	0 = Keine Abholzeiten 1 = Standard Zeitformate 2 = Abholzeittabelle benutzen
* Lager verwalten	Schalter:	0 = nein 1 = ja Aktiviert die Lagerverwaltung
Lagerlinks	Eingabe:	Anzahl der Lagerbuchungen, in die eine Artikelbuchung aufgelöst werden kann. (Nur bei Verwendung eines eigenständigen Lagerverwaltungs-Artikelstammes)
* Hoteltransfer	Schalter:	0 = nein 1 = ja

4.2.9 Datenspeicher

Mit (X) gekennzeichnete Werte sollten im Normalfall nicht geändert werden

Genauigkeit Preise	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Preisen (1-10) (X) Standard = 6
Genauigkeit Faktoren	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Faktoren (1-10) (X) Standard = 6
Genauigkeit Proz.	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Prozentsätzen (1-10) (X) Standard = 4
Länge Bezeichner	Eingabe:	Länge der Bezeicher, dh. Namen, die ansonsten nicht individuell einstellbar sind (z.B. Modifier) (1-200)
Genauig. Dateneing.	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Dateneingaben (1-10) (X) Standard = 6
Genauigkeit Vk. werte	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Verkaufswerten = Anzahl (0-10) (X) Standard = 8
Genauigkeit Vk. zahl	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Verkaufszahlen = Preis (0-10) (X) Standard = 8
Genauig. Art. Vk. zahl	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Artikel-Verkaufszahlen (0-10) (X) Standard = 8

Genau. Vk.Jrn.zahl	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Verkaufsjournalzahlen (0-10) (X) Standard = 8
Genau. Kundenzähler	Eingabe:	Rundungsgenauigkeit von Kundenzählern (0-10) (X) Standard = 8

4.2.10 Druck

Länge Druckspeicher	Eingabe:	Länge des Speichers zur Druckauftragsverwaltung. Je nach maximaler Größe der Bons/ Rechnungen sind Werte zwischen 200 und 1000 notwendig (0-9999)
Druckertreiber	Eingabe:	Anzahl der Druckertreiber (1-36)
Länge Druckerst. seq.	Eingabe:	Länge der Druckersteuersequenzen (1-100)
Druckerprofile	Eingabe:	Anzahl der Druckerprofile (0-10)
Grafiklogos	Eingabe:	Anzahl der Grafiklogos (0-20)
Größe Grafiklogo	Eingabe:	Größe der einzelnen Grafiklogos (0-65535)
Ausgabeformate	Eingabe:	Anzahl der Ausgabeformate (1-50)

4.2.11 Tastaturen / Eingabe

Tastaturebenen	Eingabe	Anzahl der Tastaturebenen für Registriertastaturen. (Die Programmiertastatur ist bereits intern vorgegeben)
Makros	Eingabe	Anzahl der Makrospeicher (0-255)
Makroeinträge	Eingabe	Anzahl der Einträge pro Makro (0-65535)
Funktionsebenen	Eingabe	Anzahl der Funktionsebenen (nur Touchscreen) (0-200)
Funktionseinträge	Eingabe	Anzahl der Einträge im Funktionsfenster (0-50)
Touchtasten	Eingabe:	Anzahl der Touchtasten pro Layout (0-200)
Touchtastenebenen	Eingabe:	Anzahl der Touch-Tastaturebenen (0-200)

Modale Touchtasten	Eingabe:	Anzahl der Touchtasten auf den modalen Touch-Tastaturebenen (0-200)
Mod. Touchtasteneb.	Eingabe:	Anzahl der modalen Touch-Tastaturebenen (0-200)
Tischplan-Elemente	Eingabe:	Anzahl der Tischplan-Elemente pro Tischplanebene (0-200)
Tischplan-Ebenen	Eingabe:	Anzahl der Tischplan-Ebenen (0-100)
Toucht.namenslänge	Eingabe:	Namenslänge der Touchtasten (0-200)
* PC-Tastatur änderbar	Schalter:	0 = nein 1 = ja Belegung der PC-Tastatur veränderbar
Anzahl PC-Tasten	Eingabe:	Anzahl der Tasten der PC-Tastatur
Länge Tastencodes	Eingabe:	Länge der Schnelltastencodes. Erfolgt hier kein Eintrag, wird die Länge der Artikelnummer verwendet (0-20)
Scancodes	Eingabe:	Anzahl der Scancode-Masken (0-255)
Länge Scancodes	Eingabe:	Länge der Scancode-Masken (0-200)

4.2.12 Externe Buchungsgeräte

Anz. Externe Geräte	Eingabe:	Anzahl der externen Geräte. Dies bezieht sich nur auf Funkterminals und Schankanlagen (z.B. Addimat). Konfiguriert die benötigten internen Vorgänge (0-20)
Externe Gerätetypen	Eingabe:	Anzahl der verschiedenen externen Gerätetypen in der Programmierung (0-5)
* Ext. Gerätemodus	Schalter:	0 = Debit 1 = Kredit/Debit
Kreditspeichergröße	Eingabe:	Anzahl der möglichen Kreditspeichereinträge (0–65535)
* Zuord.nr. benutzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Soll eine sogenannte Mappingnummer für die Artikel benutzt werden

Größe Ext. Fehlerjnl	Eingabe:	Anzahl der möglichen Fehlerjournaleinträge (wird nur benutzt wenn bei einem Gerät der Fehlermodus >= 2 ist) (0-65535)
Kalibrierungsgruppen	Eingabe:	Anzahl der zu verwendenden Kalibrierungsgruppen (Wird z. Zt. nur vom Barmaster unterstützt - 0-255)
Barmaster 4	Schalter:	0 = nein 1 = ja Soll mit einem "Barmaster4" (es handelt sich hierbei um KEINEN besonderen Kellnerstatus) gearbeitet werden.

4.3 Artikelprogrammierung

Aufruf vom Hauptmenü:

1 <Enter> Artikel

Bei allen mit * gekennzeichneten Datenfeldern können durch die Taste Auswahl die möglichen Einträge aufgerufen werden

Folgende Programmierpunkte ebenfalls beachten:

- Konfiguration Artikel/Gruppen
- Gruppen.../Warengruppen
- Gruppen.../Hauptgruppen A & B
- Drucker...
- Ausgabeformate
- Steuern

Name 1 - 5	Eingabe:	Artikelname 1 - 5 (Länge: siehe Konfiguration Artikel, 1.-5. Artikelname)
* Warengruppe	Auswahl:	Warengruppennummer, an die der Anschluß des Artikels erfolgen soll
* Prog. aus WG	Schalter:	0 = nein 1 = ja Übernahme der Programmierflags aus der Warengruppe

* Hauptgruppe A & B	Auswahl:	Hauptgruppennummer, an die der Anschluß des Artikels erfolgen soll
* Preistyp	Auswahl:	Auswahl des Preistyps (z.B. überschreibbar, Festpreis etc)
Preis 1 - 10	Eingabe:	1. - 10. Festpreis (Vorgabe bei freier Eingabe)
Prämie	Eingabe:	Prämie für diesen Artikel
* Negativ	Schalter:	0 = positiver Preis 1 = negativer Preis
* Drucker 1 - 5	Auswahl:	Nummer des Druckers, auf dem der Druck des Artikels im Bon/Tischbon erfolgen soll. Es können Zuordnungen bei bis zu 5 verschiedenen Druckern gemacht werden. Der Artikel wird dann bei jedem zugeordneten Drucker ausgegeben.
* Bontyp	Auswahl:	0 = Standard (Aufrechnungsbon) 1 = Einzelbon 2 = Einzelbon, Faktoren auflisten
Tickets	Eingabe:	Anzahl der Tickets, die für den Artikel gedruckt werden sollen
* Ticketmodus	Auswahl:	0 = Standard, konsolidiertes Ticket (5 x Bier = 1 Ticket mit Druck „5 x Bier“) 1 = Tickets, Faktoren auflisten (5 x Bier = 5 Tickets mit Druck je „1 x Bier“)
* Kein Druck auf Bon	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikeldruck auf Bon wird unterdrückt
* Kein Druck auf Rech.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikeldruck auf Rechnung wird unterdrückt

* Faktortyp	Auswahl:	0 = Stück 1 = Stück, teilbar (1,15 x Art) 2 = Gewicht 3 = Länge 4 = Fläche 5 = Liter Diese Auflistung entspricht der Vorgabeprogrammierung in den Faktortypen. Änderungen dort wirken sich auch auf diese Auswahl aus
Tara	Eingabe:	Taragewicht für diesen Artikel (Eingabe in Gramm)
* MWSt Nr. 1	Auswahl:	Nr. des Mehrwertsteuersatzes, der dem Artikel zugeordet werden soll
Provisionssatz	Eingabe:	Nr. des Provisionssatzes, der dem Bediener für diesen Artikel gutgeschrieben werden soll
* Sortiergruppe Bon	Auswahl:	Nr. der Sortiergruppe für Bons, die dem Artikel zugeordnet werden soll
* Sortiergruppe Rechng.	Auswahl:	Nr. der Sortiergruppe für Rechnungen, die dem Artikel zugeordnet werden soll
* Haltegruppe	Auswahl:	Nr. der Haltegruppe, die dem Artikel zugeordnet werden soll
* Artikeltyp	Auswahl:	0 = Standard 1 = Auslagenartikel 2 = Waagenartikel 3 = Aufladeartikel (nur mit Kartenterminal)
* Kein Verkauf	Schalter:	0 = nein 1 = ja Kein Verkauf für diesen Artikel
* Kein Rabatt	Markierfeld:	durch Drücken der Taste Auswahl und Markieren der entsprechenden Rabattfunktionen werden diese für den Artikel freigegeben.
* Art. Verkäufererf.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Erfassung des Artikel in den Art./ WG/HG pro Bedienerberichten

* Art. pro Tisch Erf.	Schalter:	wie vor, jedoch für Art. pro Tisch
Add on Code nötig	Schalter:	0 = nein 1 = ja, Buchung ohne Add-On Code nicht möglich 2 = ja, Buchung ohne Add-On Code nach Nachfrage möglich
* Nicht add. Nr. Modus	Auswahl:	0 = Erlaubt 1 = Nicht erlaubt 2 = Zwang (Nr. muß eingegeben werden)
* Zusatztext	Auswahl:	0 = nein 1 = Artikel ist Zusatztext, eigener Preis wird angezeigt 2 = Artikel ist Zusatztext, Preis wird zum Hauptartikel addiert
* Modifier 1 - 32	Schalter:	0 = nein 1 = ja der Modifier darf auf den Artikel wirken
* Auswahllink 1	Auswahl:	Nr. des Auswahlfensters, das für diesen Artiklel aufgerufen wird
* Auswahl per Taste	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Artikellink 1 - 8	Auswahl:	Nr. des verketteten Artikel, der durch Buchen des Artikels aufgerufen werden soll
Artikellinkfaktor 1 - 8	Eingabe:	Zu buchende Menge für Artikellink 1-8
* Artikellinkmod. 1 - 8	Auswahl:	Nr. des Modifiers, der auf Artikellink 1-8 wirken soll
* Kompetenztext	Auswahl:	Nummer des Kompetenztextes, der dem Artikel zugeordnet werden soll
Prog. ext Gerät	Schalter:	0 = nein 1 = ja der Artikel soll an das externe Gerät gesendet werden (bei Prog. Funk senden)
Kreditnummer	Eingabe:	Mappingnummer im Kreditgerät für diesen Artikel

* Kreditgerät	Eingabe:	Physikalische Gerätenummer. Entspricht dem Index in der Tabelle "Einstellungen / Externe Geräte".
Log. Kreditgerät	Eingabe:	Gibt eine logische Kreditgerätenummer an. Wird z. Zt. nur vom Barmaster benutzt. Sollte bei allen anderen Geräten auf 0 stehen
* Lagerart.nummer 1 - 8	Auswahl:	Nummer des Verwaltungs-(Lager-)Artikel, der diesem Artikel zugeordnet ist
Lagerfaktor	Eingabe:	Menge, die durch eine Buchung dieses Artikels vom Verwaltungs-(Lager-)Artikel abgezogen wird

4.4 Artikel-Kurzprogrammierung

Aufruf vom Hauptmenü:

2 <Enter> Artikel kurz

Die Artikel-Kurzprogrammierung stellt einen Auszug der normalen Artikelprogrammierung dar und eignet sich speziell für schnelle, allgemeine Änderungen an den Artikeln durch das Personal.

Name 1	Eingabe:	1. Artikelname
* Warengruppe	Auswahl:	Nr. der Warengruppe, an die der Artikel angeschlossen werden soll
Preis 1 - 10	Eingabe:	Festpreis 1 -10

4.5 Verwaltungsartikel

Dieser Programmierpunkt steht nur zur Verfügung, wenn unter Konfiguration, spezielle Funktionen der Eintrag Verwaltungsartikel > 0 ist. Im Falle der Nutzung als Bäckerei-Dateneingabe benötigen Sie die getrennt erhältliche Freischaltung für diese Funktion, ansonsten wird der Punkt auch mit der erweiterten Lagerverwaltung über einen getrennten Lagerartikelstamm benutzt.

Aufruf vom Hauptmenü:

3 <Enter> Verwaltungsartikel

Bei allen mit * gekennzeichneten Datenfeldern können durch die Taste Auswahl die möglichen Einträge aufgerufen werden.

Name	Eingabe:	Name des Verwaltungsartikels
Summenartikel	Eingabe:	Nummer des Artikels, auf den die Eingabe aufaddiert werden soll
Preis	Eingabe:	hinterlegter (Liefer-) Preis
* Eingabemodus 1 - 16	Auswahl:	0 = keine Eingabe möglich 1 = Eingabe ist möglich 2 = keine Eingabe, nur Anzeige möglich jeweils für Dateieingabeebene 1 - 16
Packgröße 1 -16	Eingabe:	Minimale Eingabe (Packungsgöße) 1 - 16
Anzahl 1 - 16	Eingabe:	Gezählte Menge 1 - 16

Dateneingabemasken sind getrennt unter Einstellungen, Dateneingabemasken zu programmieren.

4.6 Bediener

Aufruf vom Hauptmenü:

4 <Enter> Bediener

Nummer	Eingabe:	Bedienernummer
Name	Eingabe:	Bedienername
Suchnummer	Eingabe:	Suchnummer (maximal 10 Stellen) Ist z.B. ein Bediener unter der Bedienernummer 1 und Suchnummer 556677 abgelegt, wird beim Anmelden des Bedieners 1 automatisch die Personalnummer 556677 gefunden (gem. Konfiguration)
Touchcode	Eingabe:	Touchkey oder anderen elektronischen Schlüssel (z.B. Addimat) anhalten. Der Code wird dann automatisch ausgelesen.

Geheimcode	Eingabe:	wenn ein Geheimcode (bis 4 Stellen) eingetragen ist, wird dieser bei der Bedieneranmeldung automatisch abgefragt
* Nur per Schlüssel	Schalter:	0 = nein 1 = ja der Bediener kann sich nur per Schlüssel anmelden (nicht per Taste)
* Gesperrt	Schalter:	0 = nein 1 = ja der Bediener ist an der Kasse gesperrt
* Kassen nicht erlaubt	Markierfeld:	durch Drücken der Taste Auswahl und markieren der entprechenden Kassen werden diese von der Benutzung durch den Bediener ausgeschlossen. Für diese, wie auch die folgenden Authorisierungs-funktionen gilt, daß per Taste „Alle Markieren“ die gesamten Markierungen auf einmal gesetzt werden können. Mit „Alle Markierungen löschen“ oder „Clear“ (in der normalen Maske) werden alle Markierungen wieder entfernt
* Berechtigungsstufe	Auswahl:	0 = nur registrieren 1 = registrieren und eigene X-Bedienerberichte 2 = registrieren und allgemeine X-Berichte 3 = registrieren und allgemeine X- und Z-Berichte 4 = registrieren, alle Berichte und programmieren
* Erlaubte Prgftk.	Markierfeld:	durch Drücken der Taste Auswahl und markieren der entsprechenden Programmfunktionen werden diese für den Bediener freigegeben.
* Erlaubte X-Berichte	Markierfeld:	s.o.
* Erlaubte X-Ebenen	Markierfeld:	s.o.
* Erlaubte Z-Berichte	Markierfeld:	s.o.
* Erlaubte Z-Ebenen	Markierfeld:	s.o.

* Kein X-Berichtsmenu	Schalter:	0 = X-Berichtsmenu erlaubt 1 = X-Berichtsmenu nicht erlaubt (Makrogesteuerte Berichte sind weiterhin möglich)
* Kein Z-Berichtsmenu	Schalter:	0 = Z-Berichtsmenu erlaubt 1 = Z-Berichtsmenu nicht erlaubt (Makrogesteuerte Berichte sind weiterhin möglich)
* Kein Programmiermenu	Schalter:	0 = Programmiermenu erlaubt 1 = Programmiermenu nicht erlaubt (Makrogesteuerte Berichte sind weiterhin möglich)
* Erlaubte Rabatte	Markierfeld:	s.o.
Chefbediener	Schalter:	0 = nein 1 = ja Ein Chefbediener kann einen anderen Bediener anmelden und bucht auf dessen Umsatzspeicher
* Trainingskellner	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Tisch 0 erlaubt	Auswahl:	0 = nein 1 = nur per Tisch-0-Taste 2 = ja
* Storno LE erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Bonkopien	Eingabe:	Anzahl der maximal zulässigen Bonkopien (0-15)
* Storno 1 - 3	Auswahl:	0 = nicht erlaubt 1 = Storno aus offenem Bon 2 = Storno aus offenem Tisch 3 = Storno generell, jedoch ohne Minusbuchung 4 = Storno generell, auch Minus

* Warenrücknahme	Auswahl:	1 = Storno aus offenem Bon 2 = Storno aus offenem Tisch 3 = Storno beliebig, auch Tisch 0 (Artikel muß schon gebucht sein) 4 = Storno beliebig Die Warenrücknahme entspricht Stornotyp 4, wurden im Demoprogramm nur anders benannt
* Tischumbuchung	Auswahl:	0 = nein 1 = erlaubt 2 = nur auf Rechnung erlaubt
* Tisch transferieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Man. Rechng. erlaubt	Auswahl:	0 = nein 1 = ja, ohne Datum 2 = ja, mit Datum
* Kein Finanzweglimit	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Kein Saldolimit	Schalter:	0 = Saldolimit 1 = Kein Saldolimit 2 = Kein Limit bei Abschluß
Max. Tischsaldo	Eingabe	Maximaler Tischsaldo für den Bediener
* Fremde Tische buch.	Auswahl:	0 = nein 1 = ja 2 = ja, mit Nachfrage
* Finanzwegumb. erl.	Auswahl:	0 = nein 1 = ja Finanzwegumbuchung ist erlaubt
* Kein Verkauf erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Ein-/Aus. erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja Ein-/Auszahlungen sind erlaubt
* Preisüberschr.modus	Schalter:	0 = Erlaubt 1 = Nicht erlaubt 2 = Für Tisch 0 erlaubt
* Bonmodus	Auswahl:	0 = Taste auswerten 1 = Immer drucken 2 = Nie drucken

Kreditspeichermodus	Auswahl:	0 = Darf den Kreditspeicher NICHT benutzen. 1 = Darf den Kreditspeicher benutzen aber den Faktor NICHT ins negative laufen lassen. Es wird anstattdessen eine Debit-Buchung erzeugt. 2 = Darf den Kreditspeicher benutzen UND auch den Faktor ins negative laufen lassen.
* Schublade	Auswahl:	0 = keine Ladenöffnung 1 - 15 = Nr. der zu öffnenden Lade
* Layout	Auswahl:	0 = aktuelles Layout beibehalten, ansonsten Nr. des Layouts zu dem gewechselt werdens soll
* Tastatur	Auswahl:	0 = aktuelle Tastaturebene beibehalten, ansonsten Nr. der benutzten Tastaturebene
Touchtastenebene	Eingabe:	Tastenebene, die bei Anmeldung des Bedieners automatisch ausgewählt wird.
* Tischplanebene	Auswahl:	0 = aktuelle Tischplanebene beibehalten, ansonster Nr. der zugewiesenen Tischplanebene
Ext.G. Ausweichtisch	Eingabe:	Ausweichtisch für externe Geräte, falls der angeforderte Tisch bereits belegt ist.
Feste Tischnummer	Eingabe:	Nummer des Tisches, auf den automatisch gebucht wird, wenn der Bediener ohne Tischauswahl arbeitet.
Provision 1	Eingabe:	Provisionssatz in Prozent (nur wenn keine Verkäufer konfiguriert sind), ebenfalls weitere Sätze
Tische 1 von/bis	Eingabe:	Bereichseingabe der benutzbaren Tische (Revierschutz) ebenfalls Tischbereich 2/3

* Artikel 1 von/bis	Eingabe:	Bereichseingabe der benutzbaren Artikel ebenfalls Artikelbereich 2/3 (nur wenn keine Verkäufer konfiguriert sind)
* Finanzweg 1 ab/bis	Eingabe:	Bereichseingabe der benutzbaren Finanzwege ebenfalls Finanzwegbereich 2/3
Dateneingabe 1 - 16	Schalter:	0 = nein 1 = ja Dateneingabe 1 - 16 erlaubt
Modifier 1 - 16	Auswahl:	0 = nein 1 = ja, wählbar 2 = ja, mit Anmeldung immer aktiv

4.7 Bediener kurz

Aufruf vom Hauptmenü:

5 <Enter> Bediener kurz

Nummer	Eingabe:	Bedienernummer
Name	Eingabe:	Bedienername
Suchnummer	Eingabe:	Suchnummer (maximal 10 Stellen) Ist z.B. ein Bediener unter der Bedienernummer 1 und Suchnummer 556677 abgelegt, wird beim Anmelden des Bedieners 1 automatisch die Personalnummer 556677 gefunden (gem. Konfiguration)
Touchcode	Eingabe:	Touchkey oder anderen elektronischen Schlüssel (z.B. Addimat) anhalten. Der Code wird dann automatisch ausgelesen.
Provision 1	Eingabe:	Provisionssatz in Prozent (nur wenn keine Verkäufer konfiguriert sind), ebenfalls weitere Sätze

4.8 Externe Bediener

Aufruf vom Hauptmenü:

6 <Enter> Externe Bediener

Externe Bediener sind Bediener, deren Speicherwerte in einem speziellen Touchkey (DS 1993 Typ 6) abgelegt sind. Während der entsprechende Bediener an der Vectron POS angemeldet ist (siehe auch Arbeitszeit), werden die Bedienerberechtigungen in der Kasse gehalten. Nach der darauffolgenden Z-Lesung werden diese wieder gelöscht.

Abgesehen von den fehlenden Feldern „Suchnummer“ und „Touchcode“ ist der Satzaufbau mit der normalen Bedienerprogrammierung identisch.

Nachdem Sie den externen Bediener in der Vectron POS angelegt haben, halten Sie bitte den Schlüssel an das Schloß und drücken die Taster Ext. speichern. Damit ist die Programmierung im Schlüssel gesichert.

Um umgekehrt eine Programmierung aus dem Schlüssel auszulesen, halten Sie wieder den Schlüssel an das Schloß und drücken die Taste Ext. laden.

4.9 Verkäufer

Aufruf vom Hauptmenü:

6 <Enter> Externe Bediener

Nummer	Eingabe:	Verkäufernummer
Name	Eingabe:	Verkäufername
Provision 1	Eingabe:	Provisionssatz in Prozent, ebenfalls weitere Sätze
* Artikel 1 von/bis	Eingabe:	Bereichseingabe der benutzbaren Artikel ebenfalls Artikelbereich 2/3

4.10 Modifier

Aufruf vom Hauptmenü:

8 <Enter> Modifier

Nach der Programmierung der einzelnen Modifier müssen Sie auch in der Artikel-, Bediener- und Ausgabeformat-Programmierung die entsprechenden Einstellungen vornehmen.

Name	Eingabe:	Name des Modifiers
Kurzname	Eingabe:	Kurzname des Modifiers für die Anzeige in der Statuszeile (bis zu 5 Stellen)
* Funktion	Auswahl:	0 = keine Funktion (inaktiv) 1 = Steuershift 2 = Rabatt/Aufschlag (nur für offene Bons) 3 = Preisshift 4 = Artikelnummern-Shift 5 = Druckershift 6 = Bontypshift 7 = Hausbon (Nullpreis) 8 = Food stamp (nur US) 9 = Sortiergruppenshift 10 = Kompetenztext drucken 11 = Haltegruppenshift 12 = Preisshift, nicht 0, dh. Preisshift nur dann, wenn der neue Preis nicht 0 ist 13 = Z. text Sort. Offs., ändert die Sortierreihenfolge von Zusatztexten (wenn benutzt)
* Wirkung	Auswahl:	0 = keine Wirkung (inaktiv) 1 = nächster Artikel 2 = alle nächsten, bis Bonende 3 = alle nächsten, bis wieder gedrückt 4 = alle, bis Bonende, auch vorherige 5 = alle, auch vorherige, bis wieder gedrückt 6 = letzer (vorheriger) 7 = alle vorherigen 8 = zeitgesteuert 9 = global
Artikelname	Eingabe:	Artikelname, der für die Modifizierung benutzt werden soll (1-5) 0 = keine Änderung

Statusposition	Eingabe:	Position, an der der Kurzname in der Statuszeile erscheinen soll (1-3) 0 = keine Anzeige Wenn mehrere Modifier das selbe Statusfeld benutzen, wird der aktive mit der höchsten Nummer angezeigt
Prozentsatz	Eingabe:	Prozentsatz für Funktion 2
% Überschreibbar	Schalter:	0 = nein 1 = ja vorheriger Prozentsatz überschreibbar
Aufschlag/Rabatt	Auswahl:	0 = Aufschlag 1 = Rabatt nur Funktion 2
Wechsel von	Eingabe:	Ausgangsebene für Funktion 1, 3, 4, 5, 6, 9 & 11 wenn ein Wert eingetragen ist wird die Modifierung nur bei Artikeln durchgeführt, die diesen Ausgangswert haben, ansonsten bei allen
Wechsel nach	Eingabe:	Neuer Wert für Funktion 1, 3, 4, 5, 6, 9 & 11
Artikelnr. stelle	Eingabe:	Artikelnummernstelle, die geändert werden soll, nur Funktion 4
Artikelnr. wert	Eingabe.	Wert, der an die zuvor angegebene Stelle zugefügt werden soll, nur Funktion 4 Beispiel: aus Artikel 4 soll 104 werden. Stelle = 3 und Wert = 1. Fügt an die 3. Stelle von rechts eine 1 hinzu
Kein Druck auf Bon	Schalter:	0 = nein 1 = ja modifizierter Artikel wird nicht auf Bon gedruckt
Kein Druck auf Rech.	Schalter:	0 = nein 1 = ja modifizierter Artikel wird nicht auf Rechnung gedruckt
Zeit 1 Von	Eingabe:	Startzeit, falls Funktion 8 gewählt

Zeit 1 Bis	Eingabe:	Endzeit, falls Funktion 8 gewählt
Zeit 1 Montag - Sonntag	Schalter:	0 = nein 1 = ja Modifier an diesem Tage erlaubt, falls Funktion 8 gewählt Gleiches gilt für Zeit 2 & 3 Besonderheit: Eine Zeitzone von Montag 22:00 Uhr bis Dienstag 2:00 muß folgendermassen programmiert werden: Zeit 1 22:00 - 23:59 Montag Zeit 2 00:00 - 02:00 Dienstag
Art. Pr. Umsatzeb.	Eingabe:	Artikel-Preisumsatzebene, in die der modifizierte Umsatz geschrieben werden soll
Nicht Org. Art. Ums.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Umsatz sollt nur in die neue Artikel-Preisumsatzebene geschrieben werden. Die Orginialebene (Nr. 1) wird nicht verändert
WG Pr. Umsatzeb.	Eingabe:	Wie Artikel-Preisumsatzebene, jedoch hier Warengruppen
Nicht Org. WG Ums.	Schalter:	s.o.
* Rabattbuchungsmode	Auswahl:	0 = Rabatt/Aufschlag 1 = Neuer Preis 2 = Alter Preis
Nicht im Bericht	Schalter:	0 = nein 1 = ja Der Modifier soll nicht im Transaktions- und Bedienerbericht ausgewiesen werden
* Nicht zugleich mit	Markierfeld:	Durch Drücken der Auswahl-Taste erhalten Sie ein Markierfeld, in dem Sie die Modifier festlegen können, die nicht gleichzeitig mit dem aktuellen Modifier aktiv sein dürfen.
* Andere abschalten	Markierfeld:	Die hier markierten Modifier werden abgeschaltet, wenn dieser Modifier aktiv wird

4.11 Auswahlfenster

Aufruf vom Hauptmenü:

9 <Enter> Auswahlfenster

Auswahlfenster finden besonders in der Gastronomie und anderen Bereichen Anwendung, in denen die Bediener häufig wechseln und es daher schwer ist, häufig geänderte Speisekarten und deren Artikelnummern auswendig zu beherrschen.

Name	Eingabe:	Name des Auswahlfensters
* Auswahlmodus	Auswahl:	0 = Einzelauswahl aus bis zu 10 Artikeln, Schnelltasten 1-9 und 0 (entspricht Nr. 10) 1 = Menümodus, Einzelauswahl aus maximal 100 Artikeln, Eingabe 1-99 und <Enter> 2 = Menümodus ohne Nr., Einzelauswahl aus maximal 100 Artikeln, Auswahl per Cursor 3 = Menümodus Art. Nr., Einzelauswahl aus maximal 100 Artikeln, Auswahl per Artikelnummer 4 = Nummeriert 01-50, Mehrfachauswahl aus maximal 100 Artikeln, Auswahl per fortlaufender, zweistelliger Nummer <.> = erhöhen der Menge um 1 <00> = verringern der Menge um 1 Abschluß durch <Enter> 5 = Nummeriert 1-10, Mehrfachauswahl aus maximal 100 Artikeln, 10 automatische Unterfenster, jedes mit maximal 10 Artikeln, Mehrfachauswahl wie 4
Auswahlzähler	Eingabe:	Anzahl der maximal auswählbaren Artikeln bei Auswahlmodus 4 & 5
* Faktor erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja Eingabe des Faktors möglich, wenn der Artikel im Fenster über Cursor ausgewählt wurde

* Faktor auflösen	Schalter:	0 = nein 1 = ja wenn in der Konfiguration/Artikel "Erweiterte Verkett." gesetzt ist, werden per Auswahlfenster zu einem Artikel gewählte Zutaten mit Faktor ausgewiesen und nicht mehr mehrfach angehängt. Um das alte Verhalten zu erzielen kann bei der Auswahlfensterprogrammierung das Feld "Faktor auflösen" gesetzt werden.
* Keine Überschrift	Schalter:	0 = nein 1 = ja es wird keine Überschrift ausgegeben (vor allem interessant, wenn im festen Layout verwendet)
* Mit Preisen	Schalter:	0 = nein 1 = ja die Artikel werden in den Auswahlfenstern mit Preis ausgegeben. Aktive Preisshiftmodifier werden dabei ausgewertet
Preisebene	Eingabe:	0 = aktuelle Preisebene behalten 1 - 10 = Preisebene 1 - 10 nutzen
* Nullpreis	Schalter:	0 = nein 1 = ja Nullpreis benutzen
* Zusatztext	Auswahl:	0 = Artikel sind keine Zusatztexte 1 = Artikel sind Zusatztexte mit eigenen Preisen 2 = Artikel sind Zusatztexte, deren Preise zum Hauptartikel addiert werden

* Modifier	Auswahl:	hier kann z.B ein Modifier angehängt werden, welcher die Sortierung shiftet. Anwendung: zwei Pizzahälften, deren Zutaten mit Hilfe zweier Fenster gebucht werden. Durch den Offset können die Zutaten getrennt gehalten werden
* Auswahlzwang	Schalter:	0 = Kein Zwang - <ESC> verläßt Fenster 1 = Zwang - <ESC> verläßt Fenster und löscht bisherige Buchungen. 2 = Zwang, kein <ESC> möglich
* Art./Auswf.-Nr. 1-100	Eingabe:	Artikelnummer oder Auswahlfenster (wenn * vorangestellt = *123)

4.11.1 Automatische Auswahlfenster

Im Falle der automatischen Auswahlfenster wird für jede Warengruppe ein eigenes Auswahlfenster gebildet. Die angeschlossenen Artikel stellen dann den Inhalt dieser Fenster dar. Eine manuelle Bearbeitung der Fenster ist jederzeit möglich.

Achtung:
Das automatische Anlegen überschreibt unwiderruflich alle zuvor angelegten Fenster.

In der Konfiguration müssen folgende Werte eingetragen werden:

Auswahlfenster =	Anzahl der benutzten Warengruppen + 1
Auswahleinträge =	Anzahl der Artikel in der Warengruppe mit den meisten Artikeln

Ausführen vom Hauptmenü:

19	<Enter>	Init./Löschen
13	<Enter>	Auswahlfenst. init...

Folgende Auswahlmöglichkeiten bestehen:

1. Auswahlfenst. vorber	die Artikel werden nur nach Warengruppe sortiert

2. Update Auswahlfenst.	die bestehenden Auswahlfenster werden überprüft und um neue Artikel ergänzt
3. A. fenst. sortieren	die Artikel werden nach Warengruppe und innerhalb des eigenen Fensters alphabetisch sortiert

4.12 Vorprogrammierte Tische

Auswahl vom Hauptmenü:

10 <Enter> Vorprog. Tische

Nr.	Eingabe:	Nummer des Tisches
Name	Eingabe:	Name des Tisches (s.u.)
Saldolimit	Eingabe:	Betrag des Tischsaldolimits (wenn benutzt)
* Makro neuer Tisch	Auswahl:	Makro, welches bei der Neuanlage des Tisches aufgerufen wird (z.B. Layoutumschaltung oder Rabatt)
* Makro vorh. Tisch	Auswahl:	Makro, welches beim Wiederaufrufen des Tisches ausgeführt werden soll (z.B. Artikelrabatt)

Für die Eingabe des Tischnamens können Sie per Edit-Taste den Editor aufrufen um mehrzeilig arbeiten zu können. Folgende Tasten stehen u.a. zur Verfügung:

Links bünd.	Setzt den Text linksbündig
Rechts bünd.	Setzt den Text rechtsbündig
Zent.	Zentriert den Text
Text Linie	Füllt eine Zeile mit dem nachfolgenden Zeichen

4.13 Tastatur

Auswahl vom Hauptmenü:

11 <Enter> Tastatur

Folgendes Menü wird angezeigt:

	Tastatur
1	Programmiertast.
2	Registriertast. 1
3	Registriertast. 2
7	PC-Tastatur
8	Makros...
9	Touchbelegung Progr.
10	Touchbelegung 1...
11	Touchbelegung 2...
12	Touchbelegung 3...
13	Mod. Touchbelegung...

4.13.1 Programmier-/Registriertastatur

Auswahl vom Hauptmenü:

11	<Enter>	Tastatur
1	<Enter>	Programmiertastatur
oder		
2 - 6	<Enter>	Registriertastatur 1 - 5

Insgesamt können neben der bereits vorgegebenen Programmiertastatur bis zu 5 Registriertastaturen belegt werden.

Zur Anlage einer Taste suchen Sie die entsprechende Tastennummer in der Liste oder rufen Sie diese über die Tastenfunktion <Goto> direkt auf. Die Anordnung der Tastennummern ist wie folgt:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108

Diese Nummern sind fest zugeordnet und können nicht verändert werden.

*Funktion	Auswahl:	Funktionsnummer aus dem Auswahlfenster oder der nachfolgenden Tabelle
Name:	Information:	Erscheint automatisch nach Auswahl der Funktion, nicht änderbar
*Code	Auswahl:	Eingabe für Direktfunktion (Makronummer, Artikeldirekttaste) je nach Funktion kann per <Auswahl>-Taste eine Liste der verfügbaren Einträge angefordert werden

4.13.2 Funktionstabelle für die Tastatur

Zu allen Funktionen in denen in der Codespalte ein * Eintrag vorhanden ist, kann mittels Auswahl eine Liste der verfügbaren Eintrage angefordert werden. Unbenutzte Funktion sind durch n/a gekennzeichnet.

*** Funktion**	**Bezeichnung**	*** Code**

0	unbelegt	
1	Ziffer 1	
2	Ziffer 2	
3	Ziffer 3	
4	Ziffer 4	
5	Ziffer 5	
6	Ziffer 6	
7	Ziffer 7	
8	Ziffer 8	
9	Ziffer 9	
10	Ziffer 10	
11	Ziffer 00	
12	Ziffer 000	
13	Dezimalzeichen	
14	Escape	
15	Clear	
16	Enter	
17	Zeichen	ANSI-Code lt. Anhang
18	Shift	
19	Shift Lock	
20	Bericht anzeigen	* Berichtsnummer
21	Modus	1 - 4 (gesperrt, X, Z, PRG)
22	Bediener	0 oder Bedienernummer
23	Programmierung (aus Reg.)	* Nr. der Prog.-Funktion
24	X-Bericht (in Registrieren)	* Nr. des Berichtes
25	Z-Bericht (in Registrieren)	* Nr. des Berichtes
26	LCD-Kontrast (Nur Vectron POS 32 - LCD)	0 oder Kontrastwert
27	Funktionsebene	* Nr. der Ebene
28	Touchtastenebene	* Nr. der Ebene
29	Bericht nullstellen	* Berichtsnummer
30	Modale Touchtasten	* Nr. der Ebene
31	Cursor links	
32	Cursor rechts	
33	Feld links	
34	Feld rechts	
35	Feld hoch	
36	Feld runter	
37	Seite hoch	
38	Seite runter	
39	Backspace	
40	Einfügen	
41	Entfernen	

42	Satz zurück	
43	Satz vor	
44	n/a	
45	n/a	
46	n/a	
47	n/a	
48	n/a	
49	n/a	
50	n/a	
51	Tabelle / Maske	
52	Ext. Speicher laden	
53	Extern speichern	
54	Neuer Satz	
55	Sätze löschen	
56	Gehe zu Satz (Goto)	
57	Auswahl	
58	Markieren	
59	Texteditor	
60	Default Programmierung	
61	Bereich ändern	
62	Drucke Bereich	
63	Satz verschieben	
64	Neue Sätze	
65	Satz kopieren	
66	Textsuche	
67	Alles Markieren	
68	Alle Markierungen löschen	
69	Funktionsfenster öffnen	
70	Start Tastencode	
71	Tischnummer	keiner oder Tischnr. (1)
72	Tisch 0	
73	Info-Tischnummer	
74	Tischseparierung	
75	Tisch transferieren	
76	Gastzahl	
77	Faktor	
78	Preis	
79	Artikel	* keiner oder Artikelnr.(2)
80	Barcode	
81	Zwischensumme	
82	Finanzweg	* 0, 1 - 15
83	Modifier	* 0, 1 - 16
84	Storno Lock	0, 1 - 4

85	Bon an/aus	
86	Bonkopie	
87	Rechnungskopie	
88	Manuelle Rechnung	
89	Rechnungsdrucker	0, 1 - 36
90	Storno letzte Eingabe (LE)	
91	Storno	0, 1 - 4
92	Ein-/Auszahlung	0, 1 - 100
93	Anmeldung	
94	Bedienerbericht	
95	Währung	Nr. der Währung
96	Dateneingabe	* 0, 1 - 16
97	Lade öffnen	
98	Vorgang	0, 1 - 20
99	Layout	0, 1 - 3
100	Tastaturumschaltung	0, 1 - 6
101	Gehe zu Fenster	(3)
102	Tischumbuchung	
103	Bonformat wechseln	0, 1 - max
104	Rechnungsformat wechseln	0, 1 - max
105	Daten senden	
106	Foodstamp Zwischensumme	
107	Auswahlfenster	* 0, 1 - max
108	Kompetenztext	0, 1 - max
109	Kasse abrechnen	
110	Makro	* 0, 1 - max
111	Artikelauswahl	
112	Bon verwerfen	
113	Nächster Tisch	
114	Nächster neuer Tisch	
115	Tischtext eingeben	
116	Nicht addierende Nummer	
117	Platznummer	0 oder Platznummer
118	Separiere Platz	
119	Rabatt/Aufschlag	* 0, 1 - max
120	Keine Rechnung	
121	Anzahlung	
122	Haltegruppe freigeben	
123	Nächste Haltegruppe freigeben	
124	Auswahl letzter Artikel	
125	Tischauswahl	
126	Verkäufer Nr.	0 oder Nr. des Verkäufers
127	Abholzeit	

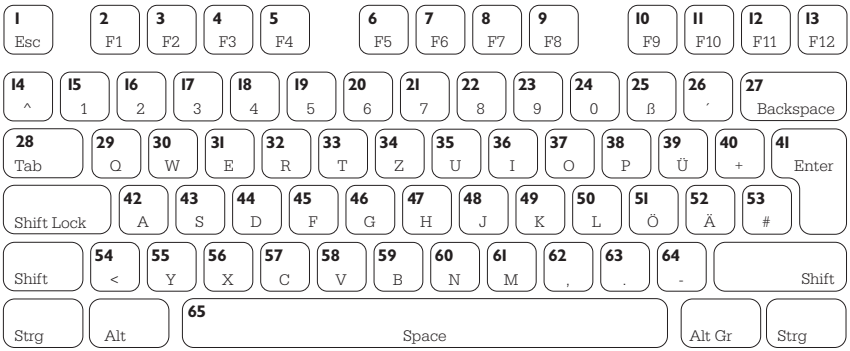
128	Tara	
129	Makroparameter laden	
130	n/a	
131	Rechnung laden	
132	Rechnungsbuchungen laden	
133	Makroparameter setzen	
134	Nächster Makroparameter	
135	Starte scanning	
136	Tischplanebene	Nr. der Ebene
137	Alten Bon entfernen	
200	Ohne Funktion	

Bemerkungen:

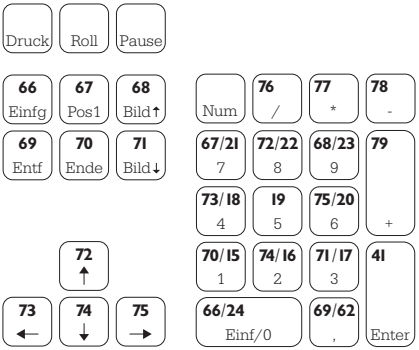
1. Üblichlicherweise wird die Tischtaste ohne zugeordnete Nummer benutzt.
2. Die Artikeltaste kann auf zwei verschiedene Weisen genutzt werden:
   a. Als Kurztaste: in diesem Fall wird in der Code-Spalte die Nummer des aufzurufenden Artikels eingetragen.
   b. Als Artikelwiederholungs-Taste. Die Code-Spalte bleibt dann frei. Jedoch können durch vorheriger Eingabe der Artikelnummer auch Direktbuchungen vorgenommen werden.
3. Taste "Gehe zu Fenster" mit Schnellcode vvss:
   vv - Id des Fensters
   ss - SubId des Fensters

4.13.3 PC-Tastatur

Standard-Tastennummern, wie von der Vectron POS 32 benutzt:



Haupt-Tastatur



Ziffernblock und Navigationstasten

Aufruf vom Hauptmenü:

11 <Enter> Tastatur
7 <Enter> PC-Tastatur

Nummer — Information: Die Tastennummer wie in der Vorlage angegeben. Ein Direktsprung auf eine bestimmte Tastennummer kann auch erfolgen, indem man auf der Vectron POS-Tastatur die Taste <Goto> und anschließend auf der PC-Tastatur die gewünschte Taste drückt.

* Funkt. Std.	Auswahl:	* auszuführende Tastenfunktion, wie unter Programmier-/ Registriertastatur beschrieben
* Code Std.	Auswahl:	* zu Funkt. Std. zugehöriger Code (ebenfalls wie zuvor beschrieben)
* Funkt. Shift	Auswahl:	* auszuführende Funktion, wenn die Taste gleichzeitig mit der Taste <Shift> gedrückt wird.
* Code Shift	Auswahl:	* Code zu Funkt. Shift
* Funkt. Alt	Auswahl:	* auszuführende Funktion, wenn die Taste gleichzeitig mit der Taste <Alt> gedrückt wird.
* Code Alt	Auswahl:	* Code zu Funkt. Alt
* Funkt. Ctrl	Auswahl:	* auszuführende Funktion, wenn die Taste gleichzeitig mit der Taste <Strg> (oder auch <Ctrl> beschriftet) gedrückt wird.
* Code Ctrl	Auswahl:	* Code zu Funkt. Ctrl

4.13.4 Makros

Aufruf vom Hauptmenü

11 <Enter> Tastatur
8 <Enter> Makros

Wie zuvor schon in der Tastaturprogrammierung werden auch in der Makroprogrammierung die notwendigen Tastaturfunktion per <Auswahl> Taste aufgerufen werden.

Beispiel:
Ein Makro, daß eine Wechselgeldeingabe von 10,- DM vornimmt und mit Finanzweg 1 abschließt:

Code	**Beschreibung**	**Bemerkung**
15	Clear	Löscht vorherige Eingaben
1	Ziffer 1	10,- DM in einzelnen Ziffern
10	Ziffer 0	
10	Ziffer 0	
10	Ziffer 0	

78	Preis	Betragstaste
1	Ziffer 1	Finanzwegnummer
82	Finanzweg	

Um innerhalb der Makroprogrammierung eine Zeile einzufügen, drücken Sie die Taste <Neuer Satz>, um eine Zeile zu löschen <Satz löschen>.

Wenn Sie eine bestimmte Bedienreihenfolge von Ihrer Registriertastatur aus aufzeichnen wollen, legen Sie nur den Makronamen und die Makrotaste mit der Nummer des Makros in der Registriertastatur an.

Zum Starten der Aufzeichnung drücken Sie die neu angelegte Makrotaste. Führen Sie danach den zu speichernden Bedienvorgang durch und beenden Sie die Aufzeichnung durch erneutes Drücken der Makrotaste. Während der Aufzeichnung wird in der Statuszeile McRec angezeigt.

Das Makro ist nun bereit und kann durch erneutes Drücken der Makrotaste ausgeführt werden. Während der Ausführung wird in der Statuszeile McPly angezeigt.

4.13.5 Touchbelegung Progr.

Aufruf vom Hauptmenü

11	<Enter>	Tastatur
9	<Enter>	Touchbelegung Progr.

Nach der Auswahl der zu bearbeitenden Ebene können Sie hier die Programmiertastatur der VectronPOS ColorTouch bearbeiten. In diesem Menü lassen sich der Name (auch mit dem Texteditor) und die Funktion (analog zur Standardtastatur) ändern. Änderungen des Tastaturlayoutes werden unter Programmierung - Einstellungen - Layout durchgeführt.

4.13.6 Touchbelegung 1...

Aufruf vom Hauptmenü

11	<Enter>	Tastatur
10	<Enter>	Touchbelegung Progr.

4.13.7 Mod. Touchbelegung...

Aufruf vom Hauptmenü

11	<Enter>	Tastatur
10	<Enter>	Touchbelegung Progr.

Siehe Touchbelegung Progr.

4.14 Gruppen

Auswahl vom Hauptmenü:

12 <Enter> Gruppen

Folgendes Menü wird angezeigt:

Gruppen
1 Warengruppen
2 Hauptgruppen A
3 Hauptgruppen B
4 Sortiergruppen Bon
5 Sortiergruppen Rech.
6 Haltegruppen

4.14.1 Warengruppen

Die Warengruppenprogrammierung ist praktisch identisch mit der Artikelprogrammierung. Wenn die Programmierflags nicht aus den Warengruppen übernommen werden sollen, ist es nur notwendig die grundlegenden Eigenschaften festzulegen (Name, Steuer, Hauptgruppen, WG Bedienererfassung wenn vorhanden, sowie Leistungsfaktor wenn vorhanden)

4.14.2 Hauptgruppen A & B

Eingabe der Hauptgruppennamen

4.14.3 Sortiergruppen Bon & Rechnung

Eingabe der Sortiergruppennamen

4.14.4 Haltegruppen

Eingabe der Haltegruppennamen

4.15 Drucker

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker

Folgendes Menü wird angezeigt:

```
Drucker

1 Lokale Drucker
2 Netzwerk Drucker
3 Ausgabeformate
4 Druckertreiber
5 Logodaten...
6 Log. Druckernamen
7 Druckerprofile
```

4.15.1 Lokale Drucker

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker
1 <Enter> Lokale Drucker

Name	Eingabe:	Name des Druckers
Schnittstelle	Eingabe:	Nummer der Schnittstelle: 1 - 3 Vectron POS Standard 1 - 6 Vectron POS 32 seriell 7 Vectron POS 32 parallel
* Druckertreiber Nr.	Auswahl:	Nummer des Druckertreibers
* Ausweichdrucker	Auswahl:	Nummer des Ausweichdruckers, wenn benötigt (Lokale & Netzwerkdrucker)
* Format Bon 1 - 4	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Bon 1 - 4
* Format Tischbon 1-4	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Tischbon 1 - 4
* Format Rechnung 1-4	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Rechnung 1 - 4
* Format Zw.rechnung 1 - 4	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Zwischenrechnung 1 - 4
* Format Infobon	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Infobon

* Format Kopie	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Bonkopie
* Format HG Kopie	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Haltegruppen-Kopie
* Format Jnl. Tischbon	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Tischbons im Journal
* Format Jnl. Rechnung	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Rechnungen im Journal
* Format Jnl. Zw.Rech.	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Zwischenrechnungen im Journal
* Format Jnl. Bon	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Bons im Journal
* Format Jnl. Infobon	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für Infobons im Journal
* Logonummer	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates für das Druckerlogo
* Fehlermodus	Auswahl:	0 = Umleiten, Bei einem Fehler wird der Druck automatisch auf den Ausweichdrucker umgeleitet 1 = Umleiten nach Abfrage, Standardantwort ist „Ja“ 2 = Umleiten nach Abfrage, Standardantwort ist „Nein“ 3 = Fehler ignorieren
Port Timeout	Eingabe:	Timeout in Sekunden (Default 20)
Netz Timeout	Eingabe:	Timeout in Sekunden (Default 20)
Queue Timeout	Eingabe:	Timeout in Sekunden (Default 15)
Timeout für Lesen	Eingabe:	Timeout in Sekunden (Default 2 - für Flachbettdrucker mindestens 30)

4.15.2 Netzwerkdrucker

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker
2 <Enter> Netzwerkdrucker

Die Programmierung ist mit einer Ausnahme identisch mit den lokalen Druckern. Der erste Drucker in der Liste beginnt mit der in der Kasse verwendeten Nummer 5.

* Kassenadresse	Auswahl:	Nummer der Kasse, an die der Drucker angeschlossen ist

4.15.3 Ausgabeformate

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker
3 <Enter> Ausgabeformate

Die in den Ausgabeformaten zu vergebenden Schriftgrößen sind entsprechend der Druckertreibervorlage wie folgt definiert:

Font	Bedeutung
0	kein Ausdruck
1	normale Schriftgröße
2	doppelt breite Schrift
3	doppelt breite, doppelt hohe Schrift (X)
4	rot/negativ, normale Größe (X)
5	rot/negativ, doppelte Breite (X)
6	rot/negativ, doppelte Breite, Höhe (X)

Font 0 - 3 entsprechen mit diesen Eigenschaften den Bildschrimfonts. Dies ist wichtig zu wissen, da einige Ausgabeformate auch für die Darstellung auf dem Bildschirm verwendet werden (z.B. Bonfenster, Tischbonfenster...).

(X) Diese Schriften sind nur bei manchen Druckern verfügbar (z.B. rot CBM 3541, negativ Epson TM-T88)

Name	Eingabe:	Name des Ausgabeformates (nur informativ, unabhängig von der eigentlichen Funktion des Formates)
Preis	Eingabe:	Font (wie oben definiert)
Artikelnummer	Eingabe:	Font
* Art.Nr. Zusatztext	Schalter:	0 = ja 1 = nein
Aritkelname Font 1-4	Eingabe:	Font des jeweiligen Artikelnamens, in der Artikelprogrammierung wird bestimmt, welcher der Fonts 1-4 für den jeweiligen Artikel benutzt werden soll

Welcher Artikelname	Eingabe:	Nummer des zu benutzenden Artikelnamens
Art. Name abschneiden	Eingabe:	Position an der der Artikelname abgeschnitten werden soll, bei 0 wird der gesamte Name gedruckt
Menge	Eingabe:	Font
* Faktor 1 ausgeben	Schalter:	0 = nein 1 = ja auch Faktoren 1 x werden ausgegeben
Einzelpreis	Eingabe:	Font
Steuersatz	Eingabe:	Font
Steuerumsätze	Eingabe:	Font
Steuersumme	Eingabe:	Font
* Steuern nach Summe	Schalter:	0 = nein 1 = ja Alle Steuern / Steuersummem werden nach dem Saldo gedruckt, nicht, wie sonst Inklusivsteuern, vorher
Gastzahl	Eingabe:	Font
Tischnummer	Eingabe:	Font (Nummer, inkl. Bezeichnung „Tisch“)
Tischtext	Eingabe:	Font (für den auf einem Tisch enthaltenen Text - nicht Bezeichnung Tisch)
Info-Tischnummer	Eingabe:	Font
Platznummer	Eingabe:	Font
Nur Platzwechsel	Schalter:	0 = nein 1 = ja Es werden nur Platzüberschriften gedruckt, wenn ein anderer Platz ausgegeben wird
Bedienernummer	Eingabe:	Font
Bedienername	Eingabe:	Font
Verkäufer Text	Eingabe:	Font
Verkäufer Nummer	Eingabe:	Font
Verkäufername	Eingabe:	Font

Nicht add. Nummer	Eingabe:	Font
Stornotext	Eingabe:	Font
Summe	Eingabe:	Font
Teilsumme	Eingabe:	Font
Tischsaldo	Eingabe:	Font
Zwischensumme	Eingabe:	Font
Währungssumme	Eingabe:	Font
Summe Verkauf	Eingabe:	Font
Finanzwegbetrag	Eingabe:	Font
Finanzwegname	Eingabe:	Font
Alle Währungen	Eingabe:	Font
Währungssymbol	Eingabe:	Währungssymbol der 1. Währung (lt. Währungstabelle „Symbol & Symbol 2“)
2. Währsymbol	Eingabe:	Währungssymbol der 2. Wärung
Fremdwährungssymbol	Eingabe:	Font
* 2. Währung	Auswahl:	Nummer der Währung, die zusätzlich zur ersten Währung auf Bons etc. ausgegeben werden soll (z.B.: 1. Währung ist DM, 2. Währung Euro)
Finanz. 2. Währung	Eingabe:	Font Ausgabe des Finanzweges in der 2. Währung
Preis 2. Währung	Eingabe:	Font Ausgabe des Preises in der 2. Währung
Steuern 2. Währung	Eingabe:	Font Ausgabe der Steuern in der 2. Währung
Breite Preisfeld	Eingabe:	Länge des Preisfeldes inkl. Währungssymbol
Rückgeld	Eingabe:	Font
Rabatt Name	Eingabe:	Font (für Rabatttypen, nicht Modifier)
Rabatt %	Eingabe:	Font
Rabatt Wert	Eingabe:	Font

Anzahlung Nummer	Eingabe:	Font (für Ein-/Auszahlungen mit dem Typ Anzahlung)
Anzahlung Name	Eingabe:	Font
Anzahlung Wert	Eingabe:	Font
Summe Anzahlungen	Eingabe:	Font
Bonnummer	Eingabe:	Font
* Bon-Zweit-Nr.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Ausgabe der Bon-Zweitnummer (Font wie Bonnummer)
Art. Ausgabetype	Auswahl:	Formatierung der einzelnen Artikelzeilen, Nummern siehe (1)
Art.-Trennlinie	Eingabe:	Font
* Art.-Trennl.modus	Auswahl:	0 = keine Trennzeile 1 = Leerzeile 2 = ... 3 = ======== 4 = ******** 5 = Teilschnitt 6 = Vollschnitt Erscheinungsweise der Trennlinie zwischen den Artikeln
Trennlinie	Schalter:	0 = nein 1 = ja Trennlinie zwischen letztem Artikel und Finanzweg
* Trennlinienmodus	Auswahl:	wie Art.-Trenn.modus, jedoch Erscheinungsweise der Trennlinie ober- & unterhalb der Artikel
Datum	Eingabe:	Font
Zeit	Eingabe:	Font
* Datum/Zeit Format	Auswahl:	1 = Deutsch 2 = Deutsch, Monatsname 3 = USA 4 = Deutsch, mit Tag 5 = Deutsch, Mon., Tag 6 = USA, mit Tag
Abholzeit	Eingabe:	Font

* Abholzeitenformat	Auswahl:	0 = nicht benutzt 1 = Datum und Zeit 2 = Datum 3 = Zeit 4 = Wochentag
Sortiergruppe	Eingabe:	Font
Haltegruppe	Eingabe:	Font
* Schneiden	Schalter:	0 = nein 1 = ja Schnitt zwischen Bonsortiergruppen
* Schnitt am Anfang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Vor dem Kopf wird geschnitten (Überlängen werden gekürzt)
* Schnittausgl. zeilen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bei der Verwendung unterschiedlich hoher Fonts kann es zum Schnitt in eine Zeile kommen, wenn nach einer Zeile mit hohen Fonts die Schnitt-Vorschubzeilenzahl überschritten ist. Das Flag bewirkt die Einfügung von genügend Leerzeilen nach dem Schnitt, daß es nicht zum Schnitt in einer Zeile kommt.
Druckumleitung	Eingabe:	Font (für Text Umleitung)
Modifier 1 - 32	Eingabe:	Font
Modifier on/off	Auswahl:	0 = kein Druck des Modifiertextes 1 = Druck der normalen Modifierbezeichnung 2 = Druck des Kurznamens
* Rabattmod.aus.modus	Auswahl:	0 = Preis 1 = Differenz Ausgabeart des Wertes beim Rabattmodifier
Zeichen pro Zeile	Eingabe:	Anzahl der Zeichen pro Zeile (für Belegdrucker)
Seitenlänge (0=endl)	Eingabe:	Anzahl der Zeilen pro Seite (für Belegdrucker) maximal 200 0 = endlos (Bondrucker)

Artikel pro Seite	Eingabe:	erzwingt Seitenwechsel nach der entsprechenden Artikelzahl (nur Hauptartikel, nicht Zusatztexte)
Übertrag	Eingabe:	Font Ausgabeart des Übertrages bei Seitentrennung
Rand links	Eingabe:	0 = kein Rand Anzahl der Zeichen für linken Rand (maximal 99/ Belegdrucker)
Rand oben	Eingabe:	0 = kein Rand Anzahl der Zeichen für oberen Rand (maximal 99/Belegdrucker)
Rand oben 2. Seite	Eingabe.	wie Rand oben, jedoch ab 2. Seite
Graphisches Logo	Eingabe:	Nummer des Logoformates (1 - 4, laut Druckertreiber)
* Anfangstext 2. Seite	Schalter:	0 = nein 1 = ja Anfangstext (Klischee) auf der Seite wird gedruckt (Belegdrucker)
* Endtext 1. Seite	Schalter:	0 = nein 1 = ja Endtext auf der 1. Seite wird gedruckt (Belegdrucker)
* Endtxt am Seitenende	Schalter:	0 = nein 1 = ja Endtext wird immer ganz am Ende der Seite gedruckt (Belegdrucker)
Font Anfangtext 1 - 3	Eingabe:	Font für Anfangstext 1 - 3
* Anfangstext 1 - 3	Auswahl:	Nummer des Langtextes, der als Anfangstext 1 - 3 gedruckt wird
Font Endetext 1 - 3	Eingabe:	Font für Endetext 1 - 3
* Endetext 1 - 3	Auswahl:	Nummer des Langtextes, der als Endetext 1 - 3 gedruckt wird
Kassenname	Eingabe:	Font
* Add on Code	Schalter:	0 = nein 1 = ja mit Add on Code
Tickettext	Eingabe:	Font

* Bonart ignorieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja im Artikel eingestellte Bonart wird nicht benutzt
Tickets ignorieren	Auswahl:	0 = nein 1 = Tickets werden nicht wie im Artikel eingestellt gedruckt 2 = Tickets auf Storno werden nicht wie im Artikel eingestellt gedruckt
* Ticketformat	Auswahl:	Ausgabeformatnummer für Ticketdruck
* Finanzweg auf Ticket	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Zusatztextformat	Auswahl:	Ausgabeformatnummer für Zusatztextdruck
* Art.links auflösen	Auswahl:	0 = Artikelverkettungen haben denselben Drucker 1 = Artikelverkettungen können auf anderen Drucker ausgegeben werden
* Art. links unterdrü.	Schalter:	0 = nein 1 = ja verkettete Artikel werden nicht ausgegeben
* Zusatztext unterdrü.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Zusatztexte werden nicht ausgegeben
* Alle Artikel ausg.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Alle Artikel werden ausgegeben
* Nicht auf Bon ausw.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikel mit gesetztem Flag „Kein Druck auf Bon“ werden auf dem Bon nicht ausgegeben
* Nicht auf Rech. ausw.	Schalter	0 = nein 1 = ja Artikel mit gesetztem Flag „Kein Druck auf Rechn.“ werden auf der Rechnung nicht ausgegeben

Kompetenztext	Eingabe:	Font (Druck funktioniert nur mit Modifierfunktion 10)
Druckernamen drucken	Eingabe:	Font
* Minusposten drucken	Schalter:	0 = nein 1 = ja Negative Posten (z.B. Stornos) werden ausgegeben
Info-Daten	Eingabe:	Font (Posten ohne Verkaufsumsatz)
Kopietext	Eingabe:	Font
* Barcode Ende	Auswahl:	Zu setzen ist hier jeweils die Nummer einer Barcodedefinition. Anhand dieser Definition wird ein Barcode für die Gesamtsumme gedruckt, wobei das Barcode-Präfix im Scancode-Feld „D“ (Warengruppe) ausgegeben wird. Desweiteren ist die Ausgabe von Preis, Tischnummer, Bedienernummer sowie interner/ externer Prüfziffer möglich
* Barcode Artikel	Auswahl:	wie vor, jedoch Ausgabe eines Barcodes pro Artikel. Im Feld „Warengruppe“ wird dann die Warengruppe ausgegeben.
* Barcode Finanz.	Auswahl:	wie vor, jedoch Ausgabe eines Barcodes pro Finanzweg. Im Feld „Warengruppe“ wird wie bei „Barcode Ende“ das Barcode-Präfix benutzt
EFT Text	Eingabe:	Langtext, der die EFT-Daten enthält
Font EFT Text	Eingabe:	Font

Artikel-Ausgabetypen:

0 =

#11Artikel	2.00
2 x #11 Artikel à 2.00	4.00

1 =

# 11 Artikel	2.00
2 x 2.00	
#11 Artikel	4.00

```
2 =
Artikel
#11                         2.00
2 x 2.00
Artikel
# 11                        4.00

3 =
                            2.00
# 11 Artikel
2 x 2.00
                            4.00
#11 Artikel

4 =
#11 Artikel                 2.00
2 x 2.00 #11 Artikel        4.00
```

4.15.4 Druckertreiber

Auswahl vom Hauptmenü:

```
13    <Enter>   Drucker
4     <Enter>   Druckertreiber
```

In den Druckertreibern werden die grundlegenden Anpassungen zum jeweiligen Druckermodell vorgenommen. Eine Änderung der mitgelieferten Treiber ist nur in Verbindung mit der Dokumentation des Druckers möglich. Im Anhang finden Sie einige Beispiele für Treiber, die nicht im Demoprogramm enthalten sind oder modifiziert wurden.

Name	Eingabe:	Name des Druckertreibers
Zeichensatz	Auswahl:	0 = ANSI 1 = IBM 2 = Epson (deutsch)
Berichtsfont	Auswahl:	0 - 8 Font, der für den Berichtsdruck benutzt wird
Seq. Auswahl	Eingabe:	Steuersequenz, die zur Auswahl eines Druckers bei Mehrstationengeräten benutzt wird

* Exklusiv nutzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Drucker wird alleine angesprochen, dh. über die Schnittstelle werden keine Daten an andere (Mehrstationen-) Drucker geschickt
Seq. Abfrage	Eingabe:	Abfragesequenz für Papiersensor
Abfragemaske	Eingabe:	Abfragemaske für Papiersensor (lt. Druckerdokumentation)
Abfragevergleich	Eingabe:	Abfragevergleich für Papiersensor
Seq. Reset	Eingabe:	Initialisierungssequenz für den Drucker
Seq. Line feed	Eingabe:	Zeilenvorschub
Seq. Font 1 - 8	Eingabe:	Sequenz um Zeichenfont 1 - 8 zu erzeugen
Zeich./Zeile Font 1 - 8	Eingabe:	Zeichen pro Zeile, die bei Font 1 - 8 zur Verfügung stehen
Höhe Font 1 - 8	Eingabe:	Zeichenhöhe bei Font 1 - 8 (im Vergleich zur Normalgröße, Angabe in Zeichen bei Normalgröße)
* Fontwiederholung	Schalter:	0 = nein 1 = ja Fontbeschreibung wird bei jeder Zeile erneut gesendet
Vorschubzeilen	Eingabe:	Anzahl der Zeilen zwischen Messer und Druckkopf
Seq. Vorschub	Eingabe:	Sequenz für den Seitenvorschub
Seq. Schnitt	Eingabe:	Sequenz für Papierschnitt
Seq. Perforation	Eingabe.	Sequenz für Papierperforation
Seq. Barcode	Eingabe:	Sequenz um die Gesamtsumme als Barcode zu drucken (nicht für Etikettendruck)
Seq. Öff. Schub. 1	Eingabe:	Sequenz für das Öffnen der Schublade am Druckeranschluß 1
Seq. Öff. Schub. 2	Eingabe:	Sequenz für das Öffnen der Schublade am Druckeranschluß 2
Logodruck 1 - 4	Eingabe:	Sequenz zum Speichern und Drucken des graphischen Logos, Format 1 - 4

4.15.5 Grafiklogos

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker
5 <Enter> Grafiklogos

Dient der manuellen Eingabe der Grafiklogoinhalte. Die Programmierung der Logos erfolgt jedoch normalerweise über das VPOSLOGO-Programm.

4.15.6 Logische Druckernamen

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker
6 <Enter> Log. Druckernamen

Hier werden die Namen der logischen Drucker vergeben (siehe auch 4.12.8 Druckerprofile)

4.15.7 Druckerprofile

Auswahl vom Hauptmenü:

13 <Enter> Drucker
7 <Enter> Druckerprofile

In der Praxis sind in einem Netzwerk Zuordnungen einzelner Artikel zu Druckern von Kasse zu Kasse verschieden (z.B. bei Gastronomiebetrieben über 2 Etagen). Dies läßt sich nur durch unterschiedliche Programmierungen in den jeweiligen Kassen lösen. Diese Vorgehensweise ist jedoch unübersichtlich und eine potentielle Fehlerquelle bei jeder Programmänderung.

Wenn Sie Druckerprofile verwenden, werden im Artikel nicht mehr die physikalischen, sondern „logische“ Drucker zugeordnet, d.h. ein Drucker wird nicht mehr über seinen Aufstellungsort, sondern über seine Funktion definiert. Welcher logische welchem physikalischen Drucker entspricht, wird in einem Druckerprofil festgelegt.

Pro Kasse kann nun ein Druckerprofil eingestellt werden. In einem Profil befindet sich der „Thekendrucker“ im Erdgeschoß, in einem anderen Profil jedoch in der ersten Etage; die Artikel werden jedoch immer nur dem „Thekendrucker“ zugeordnet, d.h. die Artikelprogrammierung ist in allen Kassen identisch. Jedem Funkterminal kann ebenfalls ein eigenes Druckerprofil zugeordnet werden.

Es können bis zu 10 Druckerprofile konfiguriert werden. Wenn die Anzahl auf 0 konfiguriert ist, funktioniert alles wie bisher, d.h. die Zuordnung in den Artikeln bezieht sich auf die physikalischen Drucker.

Bitte beachten Sie, daß sich Druckershift-Modifier weiterhin auf die physikalischen Drucker beziehen.

In den Druckerprofilen erfolgt die Zuordnung der logischen Druckernummern (1-255, 0 = kein Drucker) an die physikalischen Druckernummern (1-36). Beispielsweise erhält der lokale Drucker 1 (1 . Spalte) die logischen Nummer 128 (in Spalte 2). Diese wird dann bei Artikeln oder Warengruppen eingetragen.

Die Zuordnung, welches Druckerprofil für die jeweilige Kasse gültig ist, erfolgt unter Einstellungen, Kassenname. Das Druckerprofile für die Funkterminals wird unter Einstellungen, Externe Geräte festgelegt.

4.16 Finanzen

Auswahl vom Hauptmenü:

14 <Enter> Finanzen

Folgendes Menü wird angezeigt:

	Finanzen
1	Finanzwege
2	Währungen
3	Steuersätze
4	Steuertabellen
5	Noten / Münzen
6	Ein-/Aus.speicher
7	Rabatttypen
8	EFT
9	EFT Karten
10	Schubladen

4.16.1 Finanzwege

Auswahl vom Hauptmenü:

14 <Enter> Finanzen
1 <Enter> Finanzwege

Name	Eingabe:	Finanzwegbezeichnung
Mindestbetrag	Eingabe:	Minimal akzeptierter Betrag (sonst wird Abschluß verweitert)
Maximalbetrag	Eingabe:	Maximal akzeptierter Betrag
Max. Überzahlung	Eingabe:	Maximal zulässiger Wert über Maximalbetrag
* Kassenspeicher	Eingabe:	1 = Bar 2 = Unbar Kreditkarten 3 = Unbar Diverses Kassenspeicher für Berichte
* Rückgeldfinanzweg	Auswahl:	Finanzweg auf dem Rückgelder verbucht werden sollen
* Rückgeldzwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Abschluß nur nach Rückgeldeingabe
* Lade öffnen	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Fremdwährung erlaubt	Auswahl:	0 = keine Zahlung in Fremdwährung 1 = Zahlung erlaubt, Rückgeld in Standardwährung 2 = Zahlung erlaubt, Rückgeld in zuletzt eingegebener Währung 3 = Zahlung erlaubt, Rückgeld wählbar 4 = Zahlung erlaubt, Rückgeld in wählbarer Fremdwährung
* Teilzahl. erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja teilweise Zahlung über Finanzweg erlaubt
* Neg. Zahlung erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Max. Scheckbetrag	Eingabe:	Maximum für Scheckzahlung

* EFT-Terminal	Auswahl:	Nummer des Kartenterminals, über das abgeschlossen werden soll
* Scheine/Münzen ...	Auswahl:	0 = keine Anzeige in Bericht 1 = Anzeige in Bericht aktiv 99 = Bei Bedienerselbstabrechnung wird anstelle der Sorteneingabe nur eine Eingabe der Gesamtsumme erwartet

4.16.2 Währungen

Auswahl vom Hauptmenü:

14 <Enter> Finanzen
2 <Enter> Währungen

Name	Eingabe:	Name der Währung
Symbol	Eingabe:	Währungssymbol (z.B. DM, FF, US$)
Symbol 2	Eingabe:	2. Währungssymbol
*Symbolausgabemodus	Auswahl:	0 = Vor dem Preis 1 = Vorne mit Leerzeichen 2 = Hinter dem Preis 3 = Hinten mit Leerzeichen
Kurs (Umrech.)/(Faktor)	Eingabe:	Umrechnungskurs zwischen der Fremdwährung und der eigenen Währung. Bei einems Kurs von 1,80 DM zu 1 US$ wird in Kurs (Umrech.) 1,00 und in Kurs (Faktor) 1,80 eingetragen. Siehe Tabelle unten.
Preisrundungsfaktor	Eingabe:	Faktor auf den Preise gerundet werden sollen, z.B. 0,05 rundet DM 1,96 auf 1,95
Finanzrundungsfaktor	Eingabe:	wie vor, jedoch gültig für Finanzwegumsatz
NK-Stellen Ausgabe	Eingabe:	Nachkommastellen, die für die Anzeige benutzt werden sollen
* Schublade	Eingabe:	Schublade, die der Währung zugeordnet ist (nur wenn Schubladenzuordnung auf Währung konfiguriert wurde)

Beispiel für Kurstabellen:

Währung	Kurs (Umrech)	Kurs (Faktor)
DM	1,00000	1,95583
Euro	1,00000	1,00000
US$	1,00000	1,06538
Niederl. Gulden	1,00000	2,20371
Franz. Franc	1,00000	6,55957

Der Euro wird hier als Umrechnungswährung benutzt (zwingend, wenn mit verschiedenen Euro-Währungen gearbeitet wird). Welche Umrechnungswährung benutzt werden soll, wird unter Standardparameter, Finanzen bestimmt.

4.16.3 Steuersätze

Auswahl vom Hauptmenü:

14 <Enter> Finanzen
3 <Enter> Steuersätze

Name	Eingabe:	Bezeichnung des Steuersatzes
Steuersatz	Eingabe:	Steuersatz in %
Bezeichnung Bon	Eingabe:	Text für Steuer bei Bonausgabe
Umsatz inkl.	Eingabe:	Text für Umsatz inkl. bei Bonausgabe
Umsatz exkl.	Eingabe:	Text für Umsatz exkl. bei Bonausgabe
Bezeichnung Bericht	Eingabe:	Text für Steuer bei Berichtsausgabe
Bericht Ums. brutto	Eingabe:	Text für Umsatz brutto bei Berichtsausgabe
Bericht Ums. netto	Eingabe:	Text für Umsatz netto bei Berichtsausgabe
* Steuermodus	Auswahl:	0 = Steuer auf Netto, Steuer werden vom Netto-Betrag errechnet 1 = Steuer auf Steuer, Steuern werden vom Gesamtpreis (inkl. vorheriger Steurer) errechnet

* Beim Buchen berechn. Schalter:	0 = nein Steuern werden erst bei der Berichtsausgabe errechnet 1 = ja Steuern werden während der Artikelbuchung errechnet (nur US-Version)

4.16.4 Steuertabelle

Nur in den U.S.A. gebräuchlich, bei europäischer Konfiguration nicht aufrufbar.

4.16.5 Noten / Münzen

Aufruf vom Hauptmenü:

14	<Enter>	Finanzen
5	<Enter>	Noten/Münzen

Die Funktion dient der Eingabe der Währungsstückelung. Notwendig ist dies nur bei der sortengenauen Bedienerselbstabrechnung, sowie detaillierten Ein- und Auszahlungen.

Name	Eingabe:	Währungsbezeichnung
Schein/Münze 1 - 20	Eingabe:	Einheit des Scheines/der Münze (z.B. 1000, 500, 0.10)
Name 1 - 20	Eingabe:	Bezeichnung des Scheines/der Münze (z.B. 1000 DM, 500 DM, 5 DM Schein, 5 DM Münze, 10 Pf)

4.16.6 Ein-/Auszahlungsspeicher

Aufruf vom Hauptmenü:

14	<Enter>	Finanzen
6	<Enter>	Ein-/Aus.speicher

Nummer	Eingabe:	Nummer des Speichers (maximal 6 Stellen)
Name	Eingabe:	Bezeichnung des Speichers

* Typ	Auswahl:	0 = Einzahlungen 1 = Auszahlungen 2 = Anzahlungen auf Tisch 3 = Aufladungen EFT-Karte 4 = Anzahlungskorrektur
Ein-/Aus. detail.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Die Eingabe soll sortengenau erfolgen
Lade öffnen	Schalter:	0 = nein 1 = ja

4.16.7 Rabatttypen

Auswahl vom Hauptmenü:

14	<Enter>	Finanzen
7	<Enter>	Rabatttypen

Im Gegensatz zu Rabattmodifiern, die grundsätzlich nur artikelbezogen und im aktuellen Bon arbeiten, bieten Rabatttypen die Möglichkeit, einen prozentualen oder absoluten Rabatt auf einen kompletten Saldo zu gewähren. Dabei wird immer der bis zu diesem Zeitpunkt aufgelaufene Saldo berücksichtigt. Danach auflaufende Buchungen werden nicht korrigiert.

Die unterschiedliche Funktionsweise zwischen Rabattmodifiern und Rabatttypen zeigt sich wie folgt:

Buchung mit Rabattyp		**Buchung mit Rabattmodifier**	
2.00		2.00	
3.00		3.00	
4.00		4.00	
9.00	1.Saldo	9.00	1.Saldo
10.00		10.00	
19.00	2.Saldo	19.00	2.Saldo
4.00		4.00	
5.00		5.00	
10% = 2.80	Rabatt	10% = 0.90	Rabatt
25.20	Summe	27.10	Summe

a: Der Rabatt wird von der kompletten Transkaktion berechnet. Der Umsatz im Artikelbericht wird nicht bereinigt.
b. Der Rabatt wird nur von Buchungen nach dem 2. Saldo berechnet. Der Umsatz im Artikelbericht wird je nach Einstellung bereinigt.

Name	Eingabe:	Name des Rabatttyps
Wert	Eingabe:	Je nach Typ der Prozentsatz oder Absolutbetrag
* Rabatttyp	Auswahl:	1 = Prozentrabatt 2 = Prozentaufschlag 3 = Absolutrabatt 4 = Absolutaufschlag 5 = Trinkgeld absolut (DM) 6 = Trinkgeld prozentual 7 = Trinkgeld absolut, Korrektur Trinkgelder umsatzneutral
* Überschreibbar	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Steuer 1 - 4	Schalter:	0 = nein 1 = ja Steuersatz 1 - 4 wird durch die Rabattierung korrigiert
Rabattspeicher	Eingabe:	Rabattspeicher, in dem der Bertrag im Transaktionsbericht ausgewiesen werden soll
* Bei Art. verbuchen	Auswahl:	Nummer des Artikels, in den der Rabatt geschrieben werden soll. Somit werden zwar die Artikelumsätze nicht einzeln korrigiert, aber die Gesamtsumme des Artikelberichtes
Preisebene	Eingabe:	Preisumsatzebene, in der die Rabatte im Bericht erscheinen sollen

4.16.8 EFT

Auswahl vom Hauptmenü:

14 <Enter> Finanzen
8 <Enter> EFT

Hardwareabhängige Einstellungen zu den angeschlossenen EFT-Geräten.

Name	Eingabe:	Bezeichnung des Gerätes
Typ	Eingabe:	siehe Anhang
Untertyp	Eingabe:	siehe Anhang
Schnittstelle	Eingabe:	1 - 6 Vectron POS 32 1 - 3 Vectron POS Standard
* EFT-Drucker	Schalter:	z.Zt. nicht benutzt
Timeout	Eingabe:	Zeit in Sekunden, bis der Kommunikationsversuch abgebrochen wird (Geräteabhängig)
Passwort	Eingabe:	Händlerpasswort des Gerätes, falls vorhanden
Abschluß-Timout	Eingabe:	Zeit, die dem Terminal maximal für den Abschluß (Settlement) zur Verfügung gestellt wird (nur DataCap)
Autom. Abschluß	Eingabe:	Hier trägt man die Anzahl Transaktionen ein nach denen automatisch ein Abschluß durchgeführt werden soll. Ist dieser Wert = 0, so ist dieser Automatismus außer Kraft gesetzt (nur DataCap).
Kartenleser	Eingabe:	Nr. des benutzten Kartenlesers (1 oder 2) - z.Zt. nur DataTrans & Hitis/Auriga
Währung...	Eingabe:	Legen fest, ob das Terminal die entsprechende Währung akzeptiert. Da die Terminals zur Zeit noch nicht mehrere Währungen behandeln können, ist es sinnvoll, das pro Terminal nur eine Währung akzeptiert wird (also nur 1 Währungsfeld auf 1 setzen).

4.16.9 EFT-Karten

Aufruf vom Hauptmenü:

14	<Enter>	Finanzen
9	<Enter>	EFT-Karten

Diese Funktion bietet bei einigen Kartenterminals die Möglichkeit, abhängig vom verwendeten Kartentyp ein Makro ablaufen zu lassen. Dem Kartentyp wird hier nur die entsprechende Makronummer zugewiesen. Sollte ein Makro beim Aufruf nicht vorhanden sein, wird die Funktion ignoriert.

Kartentyp	Eingabe:	Nummer des Kartentyps
Makronr.	Eingabe:	Nummer des auszuführenden Makros
* Abbruch	Schalter:	0 = nein 1 = ja Es wird nach dem Kartentyphandling keine Zahlung durchgeführt und man bleibt im Buchungsmodus. Dies kann benutzt werden, um bei bestimmten Kartentypen statt einer Zahlung per Makro eine Umwandlung in eine Tischbuchung auszulösen.

4.16.10 Schubladen

Aufruf vom Hauptmenü

14 <Enter> Finanzen
10 <Enter> Schubladen

Name	Eingabe:	Name der Schublade
* Drucker Nr.	Auswahl:	Nummer des Druckers, an dem die Schublade angeschlossen ist. Wird keine Nummer angegeben, wird ein kasseninterner Anschluß benutzt
Anschluß Nr.	Eingabe:	Nummer des Anschlusses. An der Kasse 1 - 4, am Drucker entsprechend dem Druckertreiber 1 oder 2

4.17 Einstellungen

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen

Eine genaue Beschreibung der Einstellungen finden Sie im Kapitel 5.

4.18 Datensicherheit

Aufruf vom Hauptmenü:

16 <Enter> Datensicherheit

Folgendes Menü wird angezeigt:

```
Datensicherheit

1 Init Passwörter
2 Komm. Passwörter
3 PC Datenzugriff
4 Z-Zwang auflösen
5 Lizenzen
```

4.18.1 Init Passwörter

Aufruf vom Hauptmenü:

16 <Enter> Datensicherheit
1 <Enter> Init Passwörter

In diesem Programmierpunkt können Sie Passwörter eingeben, die den Zugriff zur Kasse über das Startmenü verhindern. Das Öffnen des Menüs erfordert die Eingabe des Masterpassworts.

Speicher löschen	Eingabe:	Passwort zum Schutz der Funktion Speicher löschen. Dies sollte immer geschehen um ein versehentliches Löschen der Kasse zu vermeiden.
Programmierung	Eingabe:	Passwort zum Schutz der Funktion Programmierung. Bediener sollten ebenfalls keinen Zugang zu dieser Funktion haben.
Initialisieren	Eingabe:	Passwort zum Schutz der Funktion Initialisieren

4.18.2 Kommunikationspasswörter

Aufruf vom Hauptmenü:

16 <Enter> Datensicherheit
2 <Enter> Komm. Passwörter

Über diese Funktion können Sie verschiedene Passwörter vergeben, die dann für die PC-Kommunikation bzw. die Touchkeyprogrammierung erforderlich sind.

PC Kom. Password 1 - 4	Eingabe:	Passwort 1 - 4 für PC-Kommunikation (alphanummerisch, maximal 16 Stellen)

Die verschiedenen Passwörter werden im nächsten Abschnitt den einzelnen Lesungsfunktionen zugeordnet

Touchkey Password	Eingabe:	Passwort für die Touchkeyprogrammierung am PC. So kann verhindert werden, daß externe Touchkeys verwendet werden, die von Ihnen nicht für die Kasse zugelassen wurden.

4.18.3 PC-Datenzugriff

Aufruf vom Hauptmenü:

16	<Enter>	Datensicherheit
3	<Enter>	PC-Datenzugriff

In dieser Funktion können Sie pro Passwort festlegen, auf welche Programmier- und Lesungsfunktion zugegriffen werden darf.

Zugriffslevel PW 1 - 4	Eingabe:	Zugriffberechtigung für Passwort 1- 4 0 = voller Zugriff erlaubt 1 = nur lesender Zugriff erlaubt 2 = kein Zugriff erlaubt

Wenn Datenzugriffe über ein Netzwerk erfolgen, müssen am Vectron Commander alle Passwörter bekannt sein. Der Einsatz des Programmes VPOSBKUP ist im Backup-Modus nur ohne gesetztes Passwort möglich. Ein Speicherdump kann allerdings immer gemacht werden.

4.18.4 Z-Zwang aufheben

Aufruf vom Hauptmenü:

16 <Enter> Datensicherheit
4 <Enter> Z-Zwang aufheben

Die Funktion bietet die Möglichkeit, mit einem hier vorgegebenen Geheimcode den Z-Zwang vorübergehend aufzuheben, so daß nach einer fehlgeschlagenen Z-Lesung per PC trotz Z-Zwang weitergearbeitet werden kann.

4.18.5 Lizenzen

Aufruf vom Hauptmenü:

16 <Enter> Datensicherheit
5 <Enter> Lizenzen

Über diese Funktion können zusätzliche Linzenzen eingegeben werden, die Branchensonderleistungen freigeben.

Code	Eingabe:	Lizenzcode
Funktions Nr.	Information:	Nummer der Funktion
Modus	Information:	Modus der og. Funktion
Gültig bis	Information:	Ablaufdatum der Funktion

4.19 Texte

Aufruf vom Hauptmenü:

17 <Enter> Texte

Folgendes Menü wird angezeigt:

	Texte
1	Dialogtexte 1
2	Dialogtexte 2
3	Fehlermeldungen
4	Kassentexte
5	Lange Texte
6	Kompetenztexte
7	Kundenanzeige
8	Geänd. Dialogt. 1
9	Geänd. Dialogt. 2
10	Std. Formulartexte
11	Std. Dialogtexte
12	Std. Fehlermeldungen
13	Std. Kassentexte

4.19.1 Dialogtexte 1 & 2

Dies sind diverse Kommunikationstexte. Die Texte können nur geändert werden, wenn dies in der Konfiguration zuvor bestimmt wurde.

4.19.2 Fehlermeldungen

Sammlung aller Fehlertexte. Diese lassen sich ebenfalls nur ändern, wenn dies in der Konfiguration vorgesehen ist. Sollten die Texte versentlich gelöscht oder geändert worden sein, können Sie anhand der Nummer einer erscheinenden Fehlermeldung den zugehörigen Text hier einsehen.

4.19.3 Kassentexte

Kassentexte stellen alle anderen Texte dar, die in den og. Gruppen nicht vorhanden sind. Sie sind grundsätzlich änderbar.

4.19.4 Lange Texte

Diese Texte werden hauptsächlich in den Druckformaten als Anfangs- und Endtext verwendet. Die Programmierung erfolgt am besten über den Editor (rufen Sie den Programmierpunkt auf, wechseln Sie in die Spalte „Text“ und drücken Sie anschließend <Editor>). Folgende Platzhalter können hier verwendet werden:

"%DT" = Zeit
"%D" = Datum

"%W" = Wochentag
"%PW" = Wochentag der Abholzeit
"%PT" = Abholzeit
"%PD" = Abholdatum
"%P" = Seitennummer
"%TN" = Transaktionsnummer
"%TS" = Transaktions-Zweitnummer
"%T" = Tischnummer
"%I" = Infonummer
"%N" = Bon/Rechnungsnummer
"%C" = Bediener
"%R(1,2)" = Wechselkurs
"%EC" = EFT Kartennummer
"%EA" = EFT Betrag
"%ER" = EFT Restbetrag
"%EE" = Kreditkarten-Ablaufdatum
"%EP" = EFT Approval code
"%EF" = EFT Referenznummer
"%ES" = EFT Sequenznummer
"%EF" = EFT Kundenname

Die Ausgabeformate im Demoprogramm machen bereits Gebrauch von diesen Variablen.

Über die Tasten <Text mitte>, <Text links> und <Text rechts> lassen sich Texte im Editor zeilenweise formatieren. Die Taste <Linie> druckt eine ganze Zeile des danach eingegebenen Zeichens.

4.19.5 Kompetenztexte

Dies sind Produktinformationstexte (maximal 500 Zeichen/Text)

4.19.6 Kundenanzeige

Texte zur Programmierung der Kundenanzeige

4.19.7 Geänd. Dialogtexte 1 & 2

Nur die gegenüber dem Standard geänderten Texte werden angezeigt. Dies soll vor allem die Anpassung der Texte erleichtern, wenn es bei einer Programmumstellung Verschiebungen gegeben hat.

4.19.8 Std. Formulartexte

Mit dieser Funktion können Sie die in der Kasse gespeicherten Standard-Formulartexte wieder zurückladen.

4.19.9 Std. Dialogtexte

Mit dieser Funktion können Sie für die Bereiche Dialogtexte 1 & 2 die in der Kasse gespeicherten Vorgaben wieder zurückladen.

4.19.10 Std. Fehlermeldungen

Mit dieser Funktion können Sie die in der Kasse gespeicherten Standard-Fehlermeldungen wieder zurückladen.

4.19.11 Std. Kassentexte

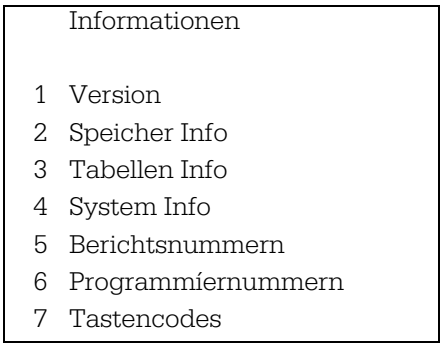
Mit dieser Funktion können Sie die in der Kasse gespeicherten Standard-Kassentexte wieder zurückladen.

4.20 Informationen

Aufruf vom Hauptmenü:

18 <Enter> Informationen

Folgendes Menü wird angezeigt:



4.20.1 Version

In diesem Fenster erhalten Sie Informationen über die Version der Hardware, Software (grundsätzlich wichtig bei Supportanfragen) und Seriennummer (wenn Sie das Masterpasswort oder eine Lizenz anfordern möchten).

4.20.2 Speicher Info

In Zeile 2 wird Ihnen der insgesamt verfügbare und momentan noch freie Speicher angezeigt. Die weiteren Zeilen dienen internen Zwecken.

4.20.3 Tabellen Info

Diese Funktion dient nur internen Zwecken. Eventuell werden Sie bei Supportanfragen nach einigen Inhalten gefragt. Die Bedienung wird Ihnen dann im Einzelfall erläutert.

4.20.4 System Info

Zeigt die Kommunikationsstatistik der seriellen und Netzwerk-Übertragungen an (wenn eingeschaltet).

4.20.5 Berichtsnummern

Enthält die den Berichten zugeordneten Nummern, wie Sie bei Makro- oder Direktaufrufen verwendet werden. Alphabetisch geordnet.

4.20.6 Programmiernummern

Enthält die den Programmfunktionen zugeordneten Nummern, wie Sie bei Direktaufrufen verwendet werden. Alphabetisch geordnet.

4.20.7 Tastencodes

Alphabetische Aufstellung aller Tastenfunktionen.

4.21 Initalisieren/Löschen

Aufruf vom Hauptmenü:

19 <Enter> Init./löschen

Folgendes Menü wird angezeigt:

	Init. / Löschen
1	Kasse initialisieren
2	Tische freigeben
3	Tische löschen
4	Tischprog. löschen
5	Tische reorg.
6	Rechnungen löschen
7	Vorgänge freigeben
8	Transakt. löschen
9	Journal löschen
10	An-/Abmeldejournal
11	Grand Total
12	Umsätze löschen
13	Auswahlfenst. init...
14	Systemstat. löschen
15	Demodaten laden
16	Prog. Funk/Barm. 4
17	Konfig. senden
18	Programm. senden
19	Indizes neu
20	Touchscreen kalibr.
21	Kreditsp. löschen

Bitte beachten Sie: Die meisten dieser Funktionen haben zwar eine Sicherheitsabfrage, leider kommt es aber dennoch immer wieder vor, daß Umsatzdaten verloren gehen, weil etwas „ausprobiert“ wurde. Die Funktionen dieses Menüs werden im Normalfall nur während der Einrichtung der Kasse oder in Sonderfällen benutzt. Lesen Sie daher dieses Kapitel bitte besonders genau.

4.2.1.1 Kasse Initialisieren

Initialisieren der Kasse: offene Druckaufträge und Bons werden gelöscht. Umsatzdaten und offene Tische bleiben erhalten.

4.21.2 Tische freigeben

Wenn im Netzwerk ein Tisch als schon benutzt angezeigt wird, obwohl er an keiner Kasse geöffnet ist, kann er hier freigegeben werden. Dazu setzt man die Kassenadresse hinter dem entsprechenden Tisch auf 0.

4.21.3 Tische löschen

Löscht alle offenen Tische.

4.21.4 Tischprog löschen

Löscht alle vorhandenen vorprogrammierten Tische.

4.21.5 Tische reorganisieren

Sollten Tischinhalte „durcheinander" geraten sein, kann mit dieser Funktion der Aufbau reorganisiert werden.

4.21.6 Rechnungen freigeben

Wenn im Netzwerk eine Rechnung als schon benutzt angezeigt wird, obwohl sie an keiner Kasse geöffnet ist, kann sie hier freigegeben werden. Dazu setzt man die Kassenadresse hinter der entsprechenden Rechnung auf 0.

4.21.7 Rechnungen löschen

Löscht alle gespeicherten Rechnungen.

4.21.8 Vorgänge freigeben

Wie 4.18.2 jedoch für Vorgänge gültig; nur mit Vorgangsfloating verfügbar.

4.21.9 Transaktionen löschen

Löscht die Transaktionsdaten

4.21.10 Journal löschen

Löscht das elektronische Journal

4.21.11 An-/Abmeldejournal

Bietet eine Editiermöglichkeit des An-/Abmeldejournals bereits an der Kasse, um Fehleinträge zu korrigieren.

4.21.12 Grand Total

Bietet die Möglichkeit, den Grand Total, sowie die Z-Zähler neu einzustellen.

4.2.1.13 Umsätze löschen

Löscht alle Umsätze in der Kasse (inkl. Zählerdaten). Dies ist zum Vorbereiten der Kasse nach dem Einrichten gedacht. Faßt die zuvor genannten Funktionen in einem Punkt zusammen.

4.2.1.14 Auswahlfenster init...

siehe Auswahlfenster programmieren

4.2.1.15 Systemstatistik löschen

Die Kasse führt ein Protokoll der PC- und Netzwerkübertragungen. Die enthaltenen Zähler können hier zurückgesetzt werden, um eventuelle Übertragungsfehler zu untersuchen.

4.2.1.16 Demodaten laden

Lädt die in der Kasse gespeicherten Demodaten. Seit der Version 2.22c lädt die Vectron POS Standard (nicht 32) nur noch Grundeinstellungen und löscht vorhandene Programmierungen. Artikel, Druckereinstellunge usw. sind aus Platzgründen im EPROM nicht mehr enthalten.

4.2.1.17 Programmierung Funkterminal/Barmaster 4

Sendet die Programmdaten an ein angeschlossenes Funkterminal oder einen Barmaster 4

4.2.1.18 Konfiguration senden

Die Konfiguration wird an die Netzkassen gesendet und die empfangenden Kassen werden automatisch umkonfiguriert. Servereinstellungen "(Ist Tischserver", "Ist Rechnungsserver") werden nicht mitgesendet.

4.2.1.19 Programmierung senden

Sendet alle (außer rein lokale) Programmierungen in andere, wählbare Kassen eines Netzwerkes. Ausnahme: Layout, Tastaturen, Buttons und Tischplan werden im Netz nur noch an Kassen gleicher Hardware verschickt

4.2.1.20 Indizes neu

Reindiziert alle Daten der Kasse. Bitte nur unter entsprechender Anleitung durchführen.

4.2.1.21 Touchscreen kalibrieren

Wenn Ungenauigkeiten bei der Bedienung des Touchscreens auftreten, kann dieses hier neu kalibriert werden. Ratsam ist evtl. die Belegung einer frei zugänglichen Funktiontaste für die Chefbediener.

4.21.22 Kreditspeicher löschen

Löscht den Kreditspeicher, z. B. nach Neueinrichtung einer Schankanlage, wenn noch offene Artikel im Speicher sind.

5 Einstellungen

Bitte beachten Sie, daß sich die angegebenen Nummern durch neu eingefügte Parameter eventuell verschieben können.

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen

Folgendes Menü wird angezeigt:

```
    Einstellungen

 1  Konfiguration...
 2  Parameter...
 3  Layout...
 4  Uhr einstellen
 5  Datum einstellen
 6  Dateneingabemasken
 7  Scancodes
 8  Zeitzonen
 9  Kundenanzeige
10  Faktortypen
11  Preistypen
12  Stornotypen
13  Kassenname
14  Kassen im Netz
15  Spez. Netzadressen
16  Netz IP Definition
17  Nummern
18  Nummernkreise
19  Modem-Initcode
20  Ext. Buchungsgeräte
```

5.1 Konfiguration

Siehe “Konfiguration” auf Seite 72.

5.2 Parameter

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
2 <Enter> Parameter

Folgendes Menü wird angezeigt:

```
Parameter

 1 Standardparameter...
 2 Hardwareparameter
 3 Umsatzparameter
```

5.2.1 Standardparameter

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
2 <Enter> Parameter
1 <Enter> Standardparameter

Folgendes Menü wird angezeigt:

```
Standardparameter

 1 Anzeige
 2 Eingabe
 3 Druckausgabe
 4 Tische
 5 Bediener
 6 Finanzen etc.
 7 Berichte/Journale
 8 Netz
 9 Zusatzgeräte
10 Verschiedenes
11 Alle nach Nummern
```

5.2.1.1 Anzeige

* Festkomma ausgeben	Schalter:	0 = nein 1 = ja Dezimalsymbol wird dauerhaft angezeigt
* Tischanzeige halten	Schalter:	0 = nein 1 = ja Anzeige für zuletzt geöffneten Tisch bleibt nach Saldo / Finanzwegabschluß erhalten
* Bonanzeige halten	Schalter:	0 = nein 1 = ja Anzeige für zuletzt bearbeiteten Bon bleibt nach Saldo/ Finanzwegabschluß erhalten
* Ums. u. Zeit im L.M.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Umsatz und Zeit werden im Leistungsmonitor angezeigt
Zeit zw. L.M.-Upd.	Eingabe:	Sekunden zwischen der Aktualisierung des Leistungsmonitors
* Bonsaldo anzeigen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bonsaldo wird im Saldofenster angezeigt
* Tischverkauf anzeig.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Im Saldofenster wird zusätzlich der Tischsaldo ohne Anzahlungen angezeigt.
* Tischsaldo anzeigen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tischsaldo wird im Saldofenster angezeigt
* Max. Saldo anzeigen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Maximalsaldo wird im Saldofenster angezeigt

* Off. Ti. nicht o. Bed.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Die offenen Tische werden nur angezeigt, solange ein Bediener angemeldet ist
* Bld.schoner Stopmode	Eingabe:	0 = erster Tastendruck schaltet den Bildschirmschoner ab, hat aber keine Funktion 1 = erster Tastendruck schaltet den Bildschirmschoner ab und die Funktion der Taste wird ausgeführt
Bld.schoner Zeit	Eingabe:	Anzahl der Minuten, bevor der Bildschirmschoner startet
* Standardlayout	Auswahl:	Nummer des Layouts, welches nach Bedienerabwahl, bzw. Schließung eines Tisches/Bons angewählt wird
* Std. Tischlayout	Auswahl:	Nummer des Layouts, welches bei der Tischöffnung benutzt wird (sofern beim Bediener nicht anders angegeben).
* Standard Bonlayout	Auswahl:	Nummer des Layouts, welches bei der Bonöffnung benutzt wird (sofern beim Bediener nicht anders angegeben).
Std. buttonebene 1	Eingabe:	Nummer der Buttonebene, die für Layout 1 aktiv ist (sofern beim Bediener nicht anders angegeben)
Std. buttonebene 2	Eingabe:	wie vor, jedoch Layout 2
Std. buttonebene 3	Eingabe:	wie vor, jedoch Layout 3
* Hintergrundfarbe	Auswahl:	0 = schwarz 1 = weiss 2 = dunkelgrau 3 = hellgrau 4 = blau 5 =grün 6 = rot 7 = gelb 8 = schwarz
* Linienfarbe	Auswahl:	Farbe (wie Hintergrundfarbe)
* Farbe Font 1-8	Auswahl:	Farbe (wie Hintergrundfarbe)
* Hinter.farbe Font 1-8	Auswahl:	Farbe (wie Hintergrundfarbe)

Display Font 1-8	Eingabe:	Fontgröße 1 = normal 2 = doppelt breit 3 = doppelt breit & hoch (gilt für Bon-, Tischfenster usw mit Ausgabeformaten)

5.2.1.2 Eingabe

Reg. Eingabelänge	Eingabe:	Maximale Anzahl von Stellen bei der Registriereingabe
* Auto. in Reg. modus	Schalter:	0 = nein 1 = ja Auswahlfenster können ohne ESC zu drücken gewechselt werden (durch Drücken des anderen Fensters)
* Auto Ausw. fnst.schl.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Auswahlfenster mit Mehrfachauswahl werden automatisch geschlossen, wenn die Maximalmenge erreicht wurde
* Auto-Enter Auswfnst.	Eingabe:	0 = Auswahlfenster mit Mehrfachauswahl werden gelöscht und das Fenster geschlossen, wenn <ESC> gedrückt wurde 1 = Eingaben werden nicht gelöscht
* Touchscreenmodus	Eingabe:	0 = Fenster werden erst nach Loslassen des Touchscreens geöffnet 1 = Fenster werden schon beim Berühren geöffnet
* Sep. im Fenster	Auswahl:	0 = Nein 1 = Separieren öffnet automatisch das Tischfenster 2 = Separieren öffnet automatisch das Tisch- oder Bonfenster
* StornoLE	Auswahl:	0 = Nein 1 = Storno LE öffnet automatisch das Tischfenster 2 = Storno LE öffnet automatisch das Tisch- oder Bonfenster

* St/Sep Faktoreing.	Schalter:	0 = Nein Mehrfachstorno/ Separierung muß durch Tastenwiederholung durchgeführt werden 1 = Ja es wird automatisch ein Fenster mit einer Faktorabfrage geöffnet.
* Fehler autom. lösch	Schalter:	0 = Nein 1 = Ja Fehlermeldungen werden gelöscht, wenn eine korrekte Eingabe erfolgte (kein ESC notwendig)
* Direkter Faktor	Auswahl:	Siehe Tabelle (1)
* Faktor multipliz.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Mehrfachmultiplikation A x B x C x Preis ist erlaubt
* 1. Zeich. löscht Feld	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bei Eingabe des ersten Zeichens wird ein Eingabefeld gelöscht.

Auswirkungen des Parameters „Direkter Faktor“

Eingabe 0			
Preistyp	0	1	2
Multiplikation	mit X-Taste	ohne X-Taste	mit X-Taste
Preiseingabe	—	mit <Preis>	mit <Preis>

Eingabe 1			
Preistyp	0	1	2
Multiplikation	ohne X-Taste	ohne X-Taste	mit X-Taste
Preiseingabe	—	mit <Preis>	mit <Preis>

Eingabe 2			
Preistyp	0	1	2
Multiplikation	ohne X-Taste	ohne X-Taste	mit X-Taste
Preiseingabe	—	mit <Preis>	ohne <Preis>

5.2.1.3 Druckausgabe

* Bonfmt-Wechsl halt	Schalter:	0 = nein 1 = ja neues Bonformat bleibt nach einem Wechsel aktiv
* Rchngfmt-Wechsl halt	Schater:	0 = nein 1 = ja neues Rechnungsformat bleibt nach einem Wechsel aktiv
* Programmtitel	Auswahl:	Langtext, der über Programmausdrucken erscheinen soll (0 = kein Titel)
* Berichtstitel	Auswahl:	Langtext, der über Berichtsausdrucken erscheinen soll (0 = kein Titel)
* Ber. Kopie Journal	Schalter:	0 = nein 1 = ja Druck der Berichte in das Journal
* Bericht Trennlinie	Auswahl:	0 = keine Trennlinie 1 = Leerzeile 2 = ———————— 3 = ======== 4 = ******** 5 = Teilschnitt 6 = Vollschnitt
* Progr. Trennlinie	Auswahl:	wie Bericht Trennlinie
* Bon an nach Init	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bon ist nach initialisieren eingeschaltet
* 1. Bondrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers, der den 1. Bondruck ausführen soll - dieser Parameter übergeht die Einstellungen in Artikeln/ Warengruppen (0-36)
* 2. Bondrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers, der den Druck der Bonkopie ausführt (0-36)
* HG-Kopiedrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers, der eine Kopie der gebuchten Artikel bei Haltegruppensystem druckt (0-36)

* Tischbon Kopiedrk.	Auswahl:	Nummer des Druckers auf dem eine automatische Kopie des Tischbon gedruckt werden soll (0-36)
* Bonkopiedrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers auf dem eine automatische Kopie des Bons gedruckt werden soll (0-36)
* 1. Tischbondrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers, der den 1. Tischbondruck ausführen soll dieser Parameter übergeht die Einstellungen in Artikeln/ Warengruppen (0-36)
* 2. Tischbondrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers, der den Druck der Tischbonkopie ausführt (0-36)
* Par. Journaldrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers, der ein parallel mitlaufendes Journal ausgibt (0-36)
* Rechnungsdrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers für den Rechnungsdruck (0-36)
* Programmdrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers für den Ausdruck von Programmierungen (0-36)
* Stornodrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers für die Ausgabe von Stornobons wird kein Drucker eingetragen erfolgt der Stornodruck, auf dem vorgegebenen Bon-/Tischbondrucker (0-36)
* Berichtsdrucker	Auswahl:	Nummer des Druckers für die Ausgabe von Berichten (0-36)
* Infobon-Drucker	Auswahl:	Nummer des Druckers für die Ausgabe von Infobons (0-36)
* Teilbonnr. drucken	Auswahl:	0 = kein Druck der Teilbonnummer 1 = Druck der Nummer, zählt nur Bons 2 = Druck der Nummer, zählt nur Tickets 3 = Druck der Nummer, zählt Bons und Tickets
* Kein-Verkauf-Druck	Schalter:	0 = nein 1 = ja Druckt bei drücken der <Kein Verkauf> Taste einen Infobon

5.2.1.4 Tische

* Kein Tischzwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Eingabe einer Tischnummer nicht zwingend
* Tischinfowahlzwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja zwingende Eingabe einer Tischinfonummer
* Infonummer behalten	Schalter:	0 = nein 1 = ja bewirkt, daß eine einmal eingegebene Infotischnummer für den gesamten Tisch erhalten bleibt
* Platznr. wahlzwang	Auswahl:	0 = Kein Zwang der Platznummerneingabe 1 = Zwang, Null erlaubt 2 = Zwang der Platznummerneingabe
* Platznummer halten	Schalter:	0 = nein, für jeden Artikel muß eine neue Platznummer eingegeben werden 1 = ja, die Platznummer wird solange benutzt, bis eine Neueingabe erfolgt
* Platzsepariermodus	Auswahl:	0 = die Tischsepariertaste muß vor der Platzsepariertaste gedrückt werden 1 = die Tischsepariertaste muß nicht zuerst gedrückt werden
* Sep. ändert Platznr.	Auswahl:	0 = die Platznummer kann nicht geändert werden 1 = die Platznummer kann beim Separieren auf einen anderen Tisch geändert werden 2 = die Platznummer kann beim Separieren auf Tisch und Rechnung geändert werden
* ZWR nach Plätzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Erstellt bei Anforderung Zwischenrechnung einen eigenen Ausdruck pro Platz

* Rabatte nach Plätzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Rabatte werden mit Platznummern versehen. Beim Separieren nach Plätzen werden sie mit berücksichtigt
* Sep.nr. nachträglich	Schalter:	0 = nein 1 = ja öffnet nach der Separier- bzw. Umbuchungstaste ein Fenster zur Tischnummerneingabe, wenn die Taste mit Code 0 aufgerufen wird. In dem Fenster kann eine Tischnummer eingegeben oder eingescannt werden.
* Tisch chronologisch	Auswahl:	0 = nicht chronologisch 1 = chronologisch Tischbuchungen werden nicht konsolidiert, sondern in der zeitlichen Reihenfolge der Buchung gespeichert. Einzelne Saldi werden ausgewiesen. 2 = chronologisch, nur Summen werden ausgewiesen (z.B. Hotelzimmer)
* Saldo per Einz.sum.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bei chronologischen Tischen wird die Endsumme sowie die Steuersummen als Summe der Einzelbonsalden berechnet, so können Rundungsdifferenzen vermieden werden
* Tisch-Saldozwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja nach der Artikelregistrierung muß der Tisch mit der Tischtaste geschlossen werden.

* Anzahl. Betragszwang	Schalter:	0 = nein, keine zwingende Betragseingabe, bei drücken der Anzahlungstaste ohne Betrag wird der aktuelle Saldo als Anzahlung verbucht 1 = ja, Eingabe des Betrages vor drücken der Anzahlungstaste zwingend
* Anzahlungsbonmodus	Auswahl:	0 = automatisch auf Bon 1 = automatischer Druck einer Zwischenrechnung für die Anzahlung 2 = automatischer Druck einer Rechnung für die Anzahlung
* Tisch off. nach Anz.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tische werden nach der Anzahlung offen gehalten
* Anzahl. nach Plätzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Anzahlungen werden mit Platznummern versehen. Beim Separieren nach Plätzen werden sie mit berücksichtigt
* Auto. Tisch Zw.Rechn.	Schalter:	0 = nein 1 = ja nach Tischsaldierung wird utomatisch eine Zwischenrechnung gedruckt

* Tisch ZWS-Tastenmod.	Auswahl:	0 = normale Zwischensumme, wenn der Bon nicht leer ist 1 = Zwischenrechnung 2 = Zwischenrechnung nach Separieren auf Tisch 0 3 = 1 & 2 4 = wie 0, ein leerer Bon ergibt eine Zwischenrechnung ein angefangener Bon eine Zwischensumme, hier aber Gesamttisch-Zwischensumme 5 = wie 0, aber zweites Mal <ZWS> auf einem angefangenen Bon ergibt eine Zwischenrechnung 6 = wie 4, aber zweites Mal <ZWS> auf einem angefangenen Bon ergibt eine Zwischenrechnung
* Zw.Rechn.Nr.Modus	Eingabe:	0 = die Rechnungsnummer auf der Zwischenrechnung ist die der nächsten Rechnung 1 = die Rechnungsnummer auf der Zwischenrechnung ist die nächste Bonnummer
* Zw.R. erh. T.Sub.Nr.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Jeder Zahlungsvorgang und jede Zwischenrechnung erhöht die Transaktionsunternummer. Auf diese Weise erhält jeder Zahlvorgang - auch wenn er auf Basis der Zwischenrechnung geschieht - eine eindeutige Nummer, was vor allem für Kreditkartenzahlungen wichtig ist.
* Tischbon sortieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja erstellt getrennte Tischbons entsprechend den bei den Artikeln/ Warengruppen eingetragenen Sortiergruppen
* Rechnung sortieren	Schalter:	0 = nein 1 = ja erstellt getrennte Rechnungen entsprechend den Sortiergruppen

* Tischtasten Modus	Auswahl:	0 = Drücken der Tischtaste ohne Nummer ergibt eine Fehlermeldung 1 = Tischtaste ohne Nummer wirkt wie Tisch 0-Taste 2 = Tischtaste ohne Nummer ruft den nächsten neuen Tisch auf (nur wenn ein Tischnummernserver eingestellt ist)
* Tisch Rückgeldzwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja zwingende Eingabe des Rückgeldes bei Finanzwegabschluß eines Tisches
* Gastzahl addieren	Schalter:	0 = nein, erneute Eingabe löscht die bisherige Gastzahl 1 = ja, erneute Eingabe wird auf die bisherige Gastzahl addiert
* Gastzahl Eing.zwang	Auswahl:	0 = keine Eingabe der Gastzahl notwendig 1 = Gastzahleingabe vor dem Finanzwegabschluß 2 = Gastzahleingabe nach Tischeröffnung
* Nur-Txt-Tisch lösch.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tische, die nur einen Tischtext enthalten, werden gelöscht
* Tischtexte behalten	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tischtexte werden in der Vectron POS gespeichert, auch wenn der Tisch wieder geschlossen wurde
* T.Vorpg. aut. lösch.	Schalter:	0 = nein 1 = ja mit Abschluß wird die Vorprogrammierung eines Tisches (Tischtext) gelöscht

* T.Textein. begrenzen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tischtexte können während der Registrierung nur noch in der konfigurierten Tischtextlänge eingegeben werden
* Tischtext auto. anz.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tischtexte werden automatisch beim Öffnen des Tisches angezeigt
* Tischtxteingabemod.	Auswahl:	0 - mehrzeilige Eingabe wie bei der Textprogrammierung 1 - einzeilige Eingabe, Abschluß per Enter 2 - numerische Eingabe: Ziffern dann Tischtexttaste Die Position, an der eingegeben wird wird mit dem Fenster "Texteditor" bestimmt.
* Tischums. anpassen	Schalter:	0 = nein 1 = ja nach Umbuchen von Tischen wird der Tischumsatzbericht korrigiert
* Tisch0->Tisch Modus	Auswahl:	0 = keine Umbuchung von Tisch0-Buchungen auf einen Tisch erlaubt 1 = Umbuchung nur auf leere Tische erlaubt 2 = Umbuchung auch auf vorhandene Tische erlaubt
* HG drucken bis	Auswahl:	Haltegruppe (einschließlich) bis zu der ein Ausdruck immer sofort erfolgt
* HG auto. drucken	Auswahl:	0 = nein 1 = nur bei Rechnung 2 = bei Zwischenrechnung Bei Abschluß eines Tisches werden noch nicht gedruckte Haltegruppenbons automatisch gedruckt

* HG. Verkett. auflös.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Durch Auswahlfenster oder Artikelverkettung angehängte Artikel werden nicht mit dem Hauptartikel sondern auf Basis ihrer Haltegruppe gedruckt. So können z.B. Menus aus Vorspeise, Hauptspeise und Dessert nach Haltegruppen gedruckt werden.
* HG.-Bons einzeln	Schalter:	0 = nein 1 = ja Es werden nicht mehrere Haltegruppen auf einen Bon gedruckt, sondern für jede Haltegruppe werden eigene Bons erzeugt.
* Saldo 0 Tisch lösch.	Schalter	0 = nein 1 = ja bewirkt automatisches Löschen eines Tisches mit Saldo 0 und ohne zu druckende Haltegruppen
* Tischlocks prüfen	Schalter:	0 = nein 1 = ja infolge von Netzwerkfehlern irrtümlich als gesperrt gemeldete Tische (Meldung: Tisch schon in Bearbeitung) werden automatisch überprüft und gegebenenfalls freigegeben. Die Freigabe ist erst beim nächsten Aufruf des Tisches wirksam.
* Auto. Tischmakro neu	Auswahl:	Nummer des Makros, das beim Öffnen eines neuen Tisches ausgeführt werden soll (Einstellungen bei „Vorprogrammierte Tische“ überschreiben diesen Parameter).
* Auto. Tischmakro alt	Auswahl:	Nummer des Makros, das beim Öffnen eines vorhandenen Tisches ausgeführt werden soll (Einstellungen bei „Vorprogrammierte Tische“ überschreiben diesen Parameter).

* Abholzeit auf Tisch	Schalter:	0 = nein 1 = ja überträgt die Abholzeit in den Tischspeicher

5.2.1.5 Bediener

* Auto. Bedienerabwahl	Auswahl:	0 = nein 1 = mit Bonende (auch Saldo) wird der Bediener abgemeldet 2 = Abmeldung mit Finanzweg 3 = Abmeldung, wenn „Kasse aus“
* Bedienerabwahl bei Z	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bediener werden nach einem Z-Bericht abgemeldet
* Bed. mit Auth. abm.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Authorisierungsbediener werden nach Finanzwegabschluß abgemeldet
* Chef-Bed. abmelden	Schalter:	0 = nein 1 = ja Chefbediener werden nach Finanzwegsbschluß abgemeldet
* Keine Anmeldetaste	Schalter:	0 = nein 1 = ja über die Bedienertaste ist keine Anmeldung möglich
* Bed. Anmelde-System	Auswahl:	0 = Anmeldung erfolgt mit laufender Bedienernummer 1 = Anmeldung erfolgt mit Suchnummer 2 = Anmeldung erfolgt durch externen Touchkey
* Abm. sperrt Vorgang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bedienerabmeldung schließt den Bon oder Tisch nicht ab, sondern sperrt den Vorgang. Nur derselbe Bediener kann sich hier wieder anmelden.

* Vorgang = Bediener	Auswahl:	0 = Vorgangsnummer ist nicht gleich Bedienernummer 1 = Vorgangsnummer ist identisch mit der Bedienernummer, kann jedoch durch Touchkey überschrieben werden 2 = wie 1, jedoch nicht überschreibbar 3 = automatisch, bei der Bedieneranmeldung wird ein Vorgang mit diesem Bediener gesucht, falls nicht vorhanden wird ein freier Vorgang zugewiesen.
* Bed. fehlt Anzeige	Schalter:	0 = nein 1 = ja Fehlermeldung wenn ein Bediener nicht angemeldet ist und eine Buchung versucht wird
* Std.Tast nach Abm.	Schalter:	0 = nein 1 = ja nach Bedienerabmeldung wird wieder in die Standardtastatur gewechselt, ansonsten bleibt die zuletzt benutzte Tastatur aktiv
Bed. Timeout (*10s)	Eingabe:	Zeit, nach der durch Inaktivität der Bediener abgemeldet wird (in Sekunden * 10, 0 = keine Abmeldung)
* Verkäuferzwang	Auswahl:	0 = kein Zwang 1 = Zwang, Verkäufer 0 erlaubt 2 = Zwang, Verkäufer 0 nicht erlaubt
* Verkäufer halten	Schalter:	0 = nein 1 = ja der zuletzt eingegebene Verkäufer bleibt aktiv, ansonsten wird er nach einer Buchung wieder abgemeldet.
* Bed. auf 1 Vorgang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bediener kann sich nur auf einem Vorgang anmelden

* An-/Abmeldeverf.	Auswahl:	0 = keine An-/Abmeldung für Arbeitszeiterfassung 1 = An-/Abmeldung über Personalnummer 2 = An-/Abmeldung des aktiven Bedieners 3 = An-/Abmeldung per externem Touchkey 4 = An-/Abmeldung per normalem Touchkey nach Drücken der An-/ Abmelde-Taste
* An-/Ab. Paarmodus	Schalter:	0 = nein Auswahl, ob An- oder Abmeldungsgrund für Zeiterfassung in einem Fenster 1 = ja Automatisches Wechseln des An-/ Abmeldegrundes : 1. Druck = Anmeldung - 2. Druck = Abmeldung
* An-/Abmeldemodus 1-10	Auswahl:	0 = keine Funktion 1 = Anmeldung 2 = Abmeldung

5.2.1.6 Finanzen

* Umrechnungswährung	Auswahl:	Währung, die als Umrechnungsgrundlage benutzt werden soll (wenn zwischen DM und Gulden umgerechet wird, ist der Euro zwingend vorgeschrieben)
* Ausl. öffnen Schub.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Auslagenbuchungen öffnen die Schublade
* Auslagenfinanzweg	Auswahl:	Nummer des Finanzweges, aus dem Auslagen ausgebucht werden
* Trinkgelfinanzweg	Auswahl:	Nummer des Finanzweges , aus dem Trinkgelder ausgebucht werden
* Standardfinanzweg	Auswahl:	Finanzwegnummer, die als Programmierstandard benutzt wird
* Foodstamp Finanzw.	Auswahl:	Nummer des Finanzweges für Foodstamps (nur USA)

* Einzelbonfinanzweg	Auswahl:	Wenn hier ein Finanzweg eingetragen ist, werden Artikel, die auf Einzelbon gesetzt sind, bei Ihrer Buchung sofort über diesen Finanzweg abgeschlossen
* Zwischensumme runden	Schalter:	0 = nein 1 = ja Zwischensumme wird gerundet (wie in Grundwährung eingestellt)
* Hoteltrans. Netto	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikelpreise im Hoteltransfer werden ohne Mehrwertsteuer übertragen

5.2.1.7 Berichte/Journale

NK-Stell. Ums.werte	Eingabe:	Anzahl der Nachkommastellen für Umsatzwerte
NK-Stellen Ums. Stck	Eingabe:	Anzahl der Nachkommastellen für Mengen
* Zw.Rech.ins Jrn.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Zwischenrechnungen werden in das Journal geschrieben
* E./l. VK mit Datum	Schalter:	0 = nein 1 = ja Erster/letzer Verkauf wird zusätzlich zur Zeit auch mit Datum erfaßt
* Prov. von Netto	Schalter:	0 = nein 1 = ja Provisionen werden von den Nettowerten berechnet
* Umsatz minus Prov.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Der Umsatz wird abzüglich Provision ausgewiesen
* Brutto/Netto-Umsatz	Eingabe:	0 = zu versteuernder Umsatz entspricht dem Bruttoumsatz 1 = zu versteuernder Umsatz entspricht dem Nettoumsatz (ohne Mwst)

* St. bei Rechn. verb.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Mehrwertsteuer wird erst mit der Rechnung verbucht
* Z-Teilberichte erl.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Z-Berichte sind auch in Bereichen erlaubt (z.B. Artikel 1-10)
Bonzähler 0 mit Z	Eingabe:	0 = nein 1 - 5 = Z-Ebene bei deren Nullstellung der Bonzähler zurückgesetzt wird
Rechn.zähler 0 mit Z	Eingabe:	0 = nein 1 - 5 = Z-Ebene bei deren Nullstellung der Rechnungszähler zurückgesetzt wird
Tischnr. auf 0 mit Z	Schalter:	0 = nein 1 - 5 = Z-Ebene bei deren Nullstellung der fortlaufende Tischnummernzähler zurückgesetzt wird (nur mit Tischnummernkreisen)
* Trainingsverbuch.	Auswahl:	0 = Trainingskellnereingaben werden nicht verbucht 1 = nur im Bedienerbericht verbucht 2 = im Bediener- und Artikelbericht verbucht
* Training ins Journal	Schalter:	0 = nein 1 = ja Trainingsbuchungen erscheinen auch im Journal
* Training ins Lager	Schalter:	0 = nein 1 = ja Trainingsumsätze wirken sich auf den Lagerbestand aus
* Train. erhöht Zähler	Schalter:	0 = nein 1 = ja Trainigsbuchungen erhöhen Bon-/ Rechnungsnummer
* Train. Bed. in Z.Ber.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Tainingsbediener ist im Bediener- Z-Bericht enthalten

* Man. Rech. im Journ.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Manuelle Rechnungen werden im Journal erfaßt
* Man. Rech. im Ber.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Manuelle Rechnungen werden mit Anzahl & Wert im Transaktions-/ Bedienerbericht ausgewiesen
* Journalmodus	Auswahl:	0 = wenn das elektronische Journal voll ist werden die ältesten Werte überschrieben 1 = das Journal wird automatisch gedruckt und gelöscht
* Rechnungsjrn.mod.	Auswahl:	wie Journalmodus, jedoch auf Rechnungsjournal bezogen
* Sortenjournalmodus	Auswahl:	wie Journalmodus, jedoch Sortenjournal
* Abrech. detailliert	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bedienerselbstabrechnung erfolgt sortengenau, wenn im Finanzweg angegeben
* Abrech. konsolidiert	Schalter:	0 = nein 1 = ja Abrechnung wird für alle Netzwerkkassen gemeinsam durchgeführt
* Soll in Abrech.bon	Schalter:	0 = nein 1 = ja Im Abrechnungsbon wird neben dem Kassenist auch das Kassensoll und die Differenz gedruckt
* Bestand in Z erhalt.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Das Kassensoll wird nach dem Z-Bericht nicht nullgestellt

* Bestell. als Bericht	Auswahl:	0 = kein Bestellbericht erlaubt 1 = Bestellbericht nur als X-Bericht erlaubt 2 = Bestellbericht als X- & Z-Bericht erlaubt
* Artikel Berichtsname	Eingabe:	Nummer des Artikelnamens, der im Artikelbericht angezeigt werden soll
* Art.bericht mit %	Auswahl:	0 = keine prozentuale Auswertung im Artikelbericht 1 = prozentuale Auswertung basierend auf dem positiven Gesamtwert 2 = prozentuale Auswertung basierend auf dem um negative Werte bereinigten Gesamtbertrag
* WG-Bericht mit %	Auswahl:	wie Art.bericht mit %
* A-Grp.bericht mit %	Auswahl:	Hauptgruppen A, wie Art.bericht mit %
* B-Grp.bericht mit %	Auswahl:	Hauptgruppen B, wie Art.bericht mit %
* Off.T. im Bed.-Ber.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Offene Tische werden im Bedienerbericht ausgewiesen
Datumsform. Bericht	Eingabe:	0 = kein Datum 1 = nur Datum 2 = Datum und Zeit
* Bericht erst anzeig.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Berichte werden vor dem Ausdruck erst am Bildschirm angezeigt
* Berichte im Jrn prot.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Die Berichtsausgabe wird im Journal protokolliert
* Nullst. im Jrn prot.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Nullstellungen werden im Journal protokolliert

* Prog. im Jrn prot.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Programmaufrufe werden im Journal protokolliert
* An/Ab. im Jrn prot:	Schalter:	0 = nein 1 = ja An-/Abmeldungen werden im Journal protokolliert
* Mod. Auslagen verb.	Schalter	0 = nein 1 = ja Auslagen werden für die Modifier-Werte im Transaktions- und Bedienerbericht berücksichtigt
* Art. pro Verk. Modus	Auswahl:	0 = Standard, es wird der Artikelpreis aus dem Bon gespeichert, Brutto bzw. Netto nach Programmierung 1 = Netto 2 = Schecktyp 3 = Max. Scheckbetrag 4 = Gutscheingruppe Achtung: Im Vergleich zur endgültigen Provision im Bedienerbericht auf Basis der Gesamtsummen können Rundungsdifferenzen auftreten!
* WG pro Verk. Modus	Auswahl:	wie vor, jedoch Warengruppen
* HG.A pro Verk. Modus	Auswahl:	wie vor, jedoch Hauptgruppen A
* HG.B pro Verk. Modus	Auswahl:	wie vor, jedoch Hauptgruppen B
* Art. pro Tisch Modus	Auswahl:	wie vor, jedoch Artikel pro Tisch

5.2.1.8 Netzwerk

* Tischserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netzwerk die Tische verwaltet 0 = kein Netz/kein Tischfloating
* Rechnungsserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netzwerk die Rechnungsaufzeichnung vornimmt 0 = kein Netz

* Nummernserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netzwerk die Bon- & Rechnungsnummern verwaltet 0 = kein Netz
* Tischnr. server	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netzwerk die Tischnummern verwaltet (nur Drive-Thru, Reinigung oder ähnliche Anwendungen) 0 = kein Netz
Tischnr.servermod.	Eingabe:	0 = automatisches Finden der nächsten Tischnummer 1 = automatisches Finden der nächsten Tischnummer, Fehlermeldung wenn der Tisch schon belegt ist 2 = automatisches Finden der nächsten freien Tischnummer 3 = automatisches Finden der nächsten freien, zugleich niedrigsten Tischnummer (2 & 3 für Laufband oä.)
* Vorgangsserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netzwerk die Vorgänge verwaltet (nur Bäckerei o.ä.) 0 = kein Netz/kein Vorgangsfloating
* Uhrzeitserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netz die Uhrzeit synchronisiert (in Verbindung mit einer Funkuhr) 0 = kein Netz/keine Synchronisierung
* Bedienerserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netz die externen Bediener verwaltet 0 = kein Netz/keine externen Bediener
* An-/Abmeldeserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netz die Arbeitszeiterfassung verwaltet 0 = kein Netz/keine Zeiterfassung
* Kreditdatenserver	Auswahl:	Nummer der Kasse, die im Netz die Kreditdaten (z.B. Schankanlage im Netz) verwaltet 0 = kein Netz

* Alte Bons schicken	Auswahl:	Nummer der Kasse, an die abgeschlossene Bons geschickt werden 0 = kein Netz/nicht senden
Netzdruckdatenkomp.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Druckdaten im Netzwerk werden komprimiert
Timeout Netzübtrg.	Eingabe:	maximale Wartezeit in Sekunden für Netzübertragungen (Default = 14)
* Kommunik. Statistik	Schalter:	0 = nein 1 = ja Kommunikation wird statistisch erfaßt (nur zur Fehlersuche)

5.2.1.9 Zusatzgeräte

Schubladenalarm	Eingabe:	0 = kein Schubladenalarm n = Zeit in Sekunden bis Alarm ausgelöst wird
* Schub.alarm beend.	Auswahl:	0 = nein 1 = beendet den Alarm, wenn die Kasse im „Außer Betrieb"-Modus ist 2 = beendet den Alarm, wenn die Kasse abgerechnet wurde
* Schub.schließzwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bediener kann erst wieder buchen, wenn die Schublade geschlossen wurde
Waagentyp	Eingabe:	0 = keine Waage 1 = Bizerba 2 = NCI (nur US)
Waagenschnittstelle	Eingabe:	0 = keine Waage 1 - 6 Vectron POS 32 1 - 3 Vectron POS Standard
Artikelname Waage	Eingabe:	Nummer des Artikelnamens, welcher in der Waage benutzt werden soll (1-5)
Aufladeterminal	Eingabe:	Nummer des EFT-Terminals, welches zum Aufladen von Karten benutzt werden soll

* Alle Scancodes	Schalter:	0 = nein 1 = ja Es werden alle gescannten Codes, unabhängig von der Scancodeliste akzeptiert
* Kund.disp. sof. upd.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Anzeige des Kundendisplays wird schon wärend der Eingabe aktualisiert
Kund.disp. Währung	Eingabe:	0 = nein 1 = Währungssymbol 1 vor dem Wert 2 = Wert vor Währungssymbol 1 3 = Währungssymbol 2 vor dem Wert 4 = Wert vor Währungssymbol 2
* Ext. Vorgänge anz.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Vorgänge von externen Geräten (Funkterminal) werden in der Vorgangsübersicht angezeigt
* Gerätevorgang ben.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bediener darf auf einen Gerätevorgang wechseln. Diese Funktion ist nur zum Test der externen Geräte gedacht und sollte normalen Bedienern nicht gestattet sein.

5.2.1.10 Verschiedenes

NK-Stellen Prozente	Eingabe:	Anzahl der Dezimalstellen bei Prozentrechnung
NK-Stellen Linkfakt.	Eingabe:	Anzahl der Dezimalstellen für Faktoren von Artikelverkettungen (nur wenn erweiterte Verkettungen benutzt werden)
* Dezimalzeichen	Auswahl:	1 = Europäisch (,) 2 = Amerikanisch (.)
* Minus Vorn/Hinten	Auswahl:	1 = Minussymbol vor dem Betrag 2 = Minussymbol hinter dem Betrag

* Datum/Zeit Format	Auswahl:	1 = Europäisch: Tag/Monat/Jahr 2 = Europäisch: Tag/ Monatsbezeichnung/Jahr 3 = Amerikanisch: Monat/Tag/Jahr 4 = Deutsch, mit Tagesbezeichnug 5 = Deutsch, mit Monats- und Tagesbezeichnung 6 = Amerkikanisch, mit Tagesbezeichnung
* Zwischensum.zw.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Zwischensummenzwang aktiv
* Bon sortieren	Auswahl:	0 = nein 1 = Bon wird nach Rechnungs-Sortiergruppen getrennt gedruckt 2 = Bon wird nach Bon-Sortiergruppen getrennt gedruckt
* Art. im Bon aufadd.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikel werden während des Buchens aufaddiert
* Art.wieder.aufadd.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Artikelwiederholungen werden während des Buchens aufaddiert
* Artikelwieder.modus	Auswahl:	0 = Artikelschnelltasten wiederholen den Artkel beim 2. Drücken 1 = CL-Taste verhindert Artikelwiederholungen 2 = Artikelschnelltasten lösen grundsätzlich keine Wiederholung aus 3 = nicht erlaubt
* Art.link Preise add.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Preise der Verknüpfungsartikel werden zum Hauptartikel addiert
* Vorgangswahlzwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Artikel Bestellname	Eingabe:	Nummer des Artikelnamens, der für Bestellungen benutzt werden soll (1 - 5)

Artikel Bestellpreis	Eingabe:	Nummer der Preisebene für Bestellpreise (1 - 10)
* Max. Saldo Tisch0	Schalter:	0 = nein 1 = ja Maximalsaldo gilt auch für Tisch0
* Autom. Bonmakro	Auswahl:	Nummer des Makros, das bei Beginn eines Tisch0-Bons ausgeführt wird
* Abholzeit-Ein.modus	Auswahl:	Eingabemodus für Abholzeiten: 0 = Datum und Zeit 1 = Minuten 2 = Tage 3 = Wochentag 4 = Minuten oder Fenster 5 = Tage oder Fenster 6 = Wochentag oder Fenster 7 = Datum 8 = Zeit 4 - 6 entspricht 1 - 3, nur das jeweils ohne Schnellcode / Eingabe das Fenster zur Eingabe von Datum und Zeit geöffnet wird. Damit ist also Standardeingabe nach Minuten / Tagen / Wochentag möglich, abweichend kann aber ein konkreter freier Zeitpunkt eingegeben werden.
* Abholzeitein.zwang	Schalter:	0 = nein 1 = ja Abholzeiteingabezwang ist aktiv
Abholzeit runden	Eingabe:	Minuten, auf welche die Abholzeit aufgerundet wird. Z.B. 15 - mögliche Abholzeiten sind jetzt 14:00, 14:15, 14:30 ... (0 - 255)
* Abholzeit anpassen	Auswahl:	0 = nein 1 = nur am selben Tag 2 = ja
Lagerebene	Eingabe:	Dateneingabeebene, die für die Lagerebene verwendet werden soll (0 - 16)

Inventurebene	Eingabe:	Dateneingabeebene, die für die Inventurebene verwendet werden soll (0 - 16)
* Modus alte Bons	Auswahl:	0 = die bereits dargestellten alten Bons werden zuerst auf die vorderen Fenster verschoben, dann der neue Bon im letzten Fenster dargestellt 1 = der neue Bon wird im freigewordenen Fenster dargestellt, egal an welcher Position
Zusatztexte ordnen	Auswahl:	0 = Zusatztexte auf dem Bon in Eingabereihenfolge, Artikellinks auflösen funktioniert in diesem Fall nicht, ebenso wird das Sortierfeld bei den Zusatztexten ignoriert. 1 = Zusatztexte werden sortiert angehängt (originäre Zusatztexte, d.h. solche, die per Programmierung Zusatztexte sind, zuerst, sowie Berücksichtigung des Sortierfeldes.

5.2.1.11 Alle nach Nummern

Gibt die zuvor besprochenen Standardparameter in einer einzigen, durchnummerierten Liste aus.

5.2.2 Hardwareparameter

Auswahl vom Hauptmenü:

15	<Enter>	Einstellungen
2	<Enter>	Parameter
2	<Enter>	Hardwareparameter

Schl. abzug bemerken	Schalter:	0 = nein 1 = ja Schlüsselabzug bewirkt Bedienerabmeldung
Tastatur-Klick	Eingabe:	0 = nein oder Tondauer in msek.
Delay vor Tast.wied.	Eingabe:	Verzögerung bevor bei gedrückter Taste die Tastenfunktion wiederholt wird (in msek, nur Programmiermodus)

Delay zw. Tast.wied.	Eingabe:	wie Parameter 3, jedoch zwischen 2 Wiederholungen
Port Nr. Scanner 1	Eingabe:	1 - 6 für Vectron POS 32 1 - 3 für Vectron POS
Scannertyp 1	Eingabe:	nicht verwendet (Default = 1)
Port Nr. Scanner 2	Eingabe:	1 - 6 für Vectron POS 32 1 - 3 für Vectron POS
Scannertyp 2	Eingabe:	nicht verwendet (Default = 1)
* Baud Port 1	Auswahl:	Baudrate für Port 1 1 = 300 2 = 600 3 = 1200 4 = 2400 5 = 4800 6 = 9600 7 = 19200 8 = 38400 9 = 115200
Datenbits Port 1	Eingabe:	Anzahl der Datenbits für Port 1 möglich sind 7 oder 8
Parität Port 1	Auswahl:	0 = keine (none) 1 = ungerade (odd) 2 = gerade (even)
Stopbits Port 1	Eingabe:	Anzahl der Stopbits für Port 1, möglich sind 1 oder 2
Handsh. Empf. Port 1	Eingabe:	Empfangshandshake Port 1 0 = aus 1 = RTS/CTS 2 = XON/XOFF
Handsh. Send. Port 1	Eingabe:	Sendehandshake Port 1 0 = aus 1 = RTS/CTS
Baud Port 2-Handsh. Send Port 6		entspricht den Parametern für Port 1
Port Nr. PC	Eingabe:	Nummer des benutzten Ports für den PC-Anschluß. Wenn kein PC angeschlossen ist (gilt auch für Netzwerkkassen, die nicht direkt verbunden sind) wird der Parameter auf 0 gesetzt

Netzwerkadresse	Eingabe:	Individuelle Adresse im Vectron POS - Netzwerk. Die Adresse dürfen in einem Netzwerk nur einmal pro Kasse vergeben sein. Der Adressbereich von 1 bis 32 sollte fortlaufend verwendet werden.
Externer Speicher	Schalter:	0 = nein 1 = ja Nutzung vom Speichertouchkeys für externe Bediener möglich
Port Nr. Kundendisp.	Eingabe:	Nummer einer von einem externen Kundendisplay benutzten seriellen Schnittstelle
Speichertest	Schalter:	0 = nein 1 = ja Nur für Testzwecke (Default = 0)
Zeichens. Kundend.	Eingabe:	0 = ANSI 1 = IBM 2 = EPSON (deutsch)
Kundendisp.->Drucker	Schalter:	0 = nein 1 = ja Es wird eine externe Kundenanzeige verwendet, die zusammen mit einem Drucker auf derselben seriellen Schnittstelle angeschlossen ist
Bestät.ton Touchkey	Schalter:	0 = nein 1 = ja Beim Anhalten eines Touchkey wird ein Bestätigungston erzeugt
Netzw. Sende-Wied.	Eingabe:	maximale Anzahl der Sendeversuche im Netzwerk. Der Vorgabewert ist 10 und muß normalerweise nicht verändert werden
Port Nr. Funkuhr	Eingabe:	Nummer der seriellen Schnittstelle, an die eine Funkuhr angeschlossen ist
Funkuhr-Typ	Eingabe:	0 = keine 1 = HKW Radio Date Time

Schubladens. umk.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Schubladensensor regagiert umgekehrt (je nach Schublade notwendig)
Lade Impulslänge	Eingabe:	Länge des Schubladenimpulses in msek./10
Ladenöff. Wiederh.	Eingabe:	0 = keine Impulswiederholung 1 = eine Impulswiederholung 2 = zwei Wiederholungen
Netz ACK Timout *10	Eingabe:	Timeout bei Netzübertragung in Sekunden / 10
Default LCD Kontrast	Eingabe:	Vorgabewert für den LCD-Kontrast; zusätzlich wird der Kontrakt für jeden Bediener separat gespeichert (0 - 20)
Binärschloß-Typ	Eingabe:	0 = kein Binärschloß 1 = Schloß mit Active-High-Beschaltung ohne Parität 2 = Schloß mit Active-High-Beschaltung mit Parität (auf Bit 7) 3 = Schloß mit Active-Low-Beschaltung ohne Parität 4 = Schloß mit Active-Low-Beschaltung mit Parität (auf Bit 7) 5 = Schloß mit Active-High-Beschaltung ohne Parität, Datenbits gespiegelt 6 = Schloß mit Active-High-Beschaltung mit Parität (auf Bit 7), Datenbits gespiegelt 7 = Schloß mit Active-Low-Beschaltung ohne Parität, Datenbits gespiegelt 8 = Schloß mit Active-Low-Beschaltung mit Parität (auf Bit 7), Datenbits gespiegelt. Anmerkung: Das Spiegeln der Datenbits vereinfacht die Herstellung eines Kabels für den Anschluß eines WMF-Schloßes. Siehe Anhang.

Port ser. Schloß	Eingabe:	Nummer der seriellen Schnittstelle, an der ein serielles Schloß angeschlossen ist
Typ ser. Schloß	Eingabe:	0 = keines 1 = momentan nicht benutzt 2 = Hartek
Portnr. Kartenleser 1	Eingabe:	Nummer der seriellen Schnittstelle, an der der erste z.B. Magnetkartenleser angeschlossen ist
Kartenlesertyp 1	Eingabe:	momentan Typ 1
Portnr. Kartenleser 2	Eingabe:	Nummer der seriellen Schnittstelle, an der der zweite Kartenleser angeschlossen ist
Kartenlesertyp 2	Eingabe:	momentan Typ 1

5.2.3 Umsatzparameter

Aufruf vom Hauptmenü:

15	<Enter>	Einstellungen
2	<Enter>	Parameter
11	<Enter>	Umsatzparameter

Art.Prs-Ums.Zuord. 0	Eingabe:	Zuordnung der Artikel-preisumsatzebene für freie Preiseingaben
Art.Prs-Ums.Zuord. 1-10	Eingabe:	Zuordnung der Artikel-Preisumsatzebene für Festpreis 1 - 10
Ausl. Art.Prs.Ums.Eb.	Eingabe:	Zuordnung der Artikel-preisumsatzebene für Auslagenartikel
WG Prs-Ums.Zuord.0	Eingabe:	Zuordnung der Warengruppen-preisumsatzebene für freie Preiseingaben
WG Prs-Ums.Zuord.1-10	Eingabe:	Zuordnung der Warengruppen-preisumsatzebene für Festpreis 1- 10
Ausl.WG Prs.Ums.Eb.	Eingabe:	Zuordnung der Warengruppen-preisumsatzebene für Auslagenartikel
Art.PrsUms.Eb.Sum 1-20	Eingabe:	0 = Artikelpreisumsatzebene 1 - 20 weist Umsätze getrennt aus 1 = Umsätze werden in die Gesamtsumme addiert

WG.PrsUms.Eb.Sum 1-20	Eingabe:	0 = Warengruppenpreisumsatz- ebene 1 - 20 weist Umsätze getrennt aus 1 = Umsätz werden in die Gesamtsumme addiert
Steuernetto Pr. 1-10	Eingabe:	0 = Preisebene 1 - 10 ist inklusive Mehrwertsteuer 1 = Preisebene 1 - 10 ist exklusive Mehrwertsteuer (Aufschlagsteuer)
Lesemodus Best. 1-16	Eingabe:	0 = Dateneingabeebene 1 - 16 kann immer ausgelesen werden 1 = Dateneingabeebene 1 - 16 kann während einer Änderung nicht gelesen werden 2 = Dateneingabeebene 1 - 16 kann nur nach Eingabe und Bestätigung gelesen werden
Gesamtumsatz butto	Schalter:	0 = nein 1 = ja (Default) Gesamtsumsätze werden im Bericht inklusive Mehrwertsteuer ausgewiesen

5.3 Layout

Aufruf vom Hauptmenü:

15	<Enter>	Einstellungen
3	<Enter>	Layout

Folgendes Menü wird angezeigt:

	Layout
1	Layout 1
2	Layout 2
3	Layout 3
4	Modale Fenster
5	Layout Programmier.
6	Standardfarben
7	Standardfarben s/w
8	Standardfarben w/s
9	Std.layout laden
10	Format Offene Tische
11	Format O.T. modal
12	Tischplan...
13	Funktionsauswahl...
14	Touchtasten Progr...
15	Touchtasten 1...
16	Touchtasten 2...
17	Touchtasten 3...
18	Modale Touchtasten

5.3.1 Layout 1 - 3

Die Layouts werden für die Anzeige des Registrierbildschirmes verwendet. In diesem Programmierpunkt können Sie Elemente hinzufügen oder löschen und ihre Eigenschaften, wie Größe und Farbe, ändern.

Nach Auswahl des Menüpunktes erscheint die Liste aller möglichen Layout-Elemente. Mit <Maske/TAB> erhalten sich die Maskenansicht mit den nachfolgenden Einstellungen:

Name	Eingabe:	Name des Fensters
* Typ-ID	Auswahl:	Fenstertyp
Typ	Anzeige:	Name des Fenstertyps
* Unternummer	Auswahl:	Ermöglicht je nach Fenstertyp eine spezifizierte Auswahl:

		Status 0 = ganze Zeile 1 - 13 Teilelement: 1 = Bedienerstatus 2 = Stornomodus 3 = Tastaturstatus 4 = Bon an/aus 5 = Belegdrucker 6 = Registrierstatus 7 - 10 Modifierstatus 1-4 11 = PC-Status 12 = Waagentara-Status
		Tischplan vorgegebene Tischplanebene für dieses Fenster
		Bon-, Tisch-, Textfenster 0 = aktueller Vorgang 1 - 3 = ausgewählter Vorgang
		Alte Bons 1 - 15 = Alter des Bons: 1 = ältester Bon - 15 = neuester Bon
Horizontale Pos.	Eingabe:	Horizontale Position auf dem Bildschirm in Zeichen
Vertikale Pos.	Eingabe:	Vertikale Position auf dem Bildschirm in Zeichen
Breite	Eingabe:	Breite in Zeichen
Höhe	Eingabe:	Höhe in Zeichen
* Hintergrundfarbe	Auswahl:	0 = schwarz 1 = weiß 2 = dunkegrau 3 = hellgrau 4 = blau 5 = grün 6 = rot 7 = gelb 8 = schwarz
* Vordergrundfarbe	Auswahl:	siehe oben
* Mark. Hintergr. farbe	Auswahl:	Hintergrundfarbe wenn markiert siehe oben

* Mark. Vordergr. farbe	Auswahl:	Vordergrundfarbe wenn markiert siehe oben
* Maskenfarbe	Auswahl:	siehe oben
* Eing. Hintergr. farbe	Auswahl:	siehe oben
* Eing. Vordergr. farbe	Auswahl:	siehe oben
* Rahmenfarbe	Auswahl:	siehe oben
Schriftart	Eingabe:	1 = normal 2 = doppelt breit 3 = doppel breit & hoch
Im festen Layout	Schalter:	0 = nein 1 = ja das Element wird im Layout dargestellt
Feste Position	Schalter:	0 = nein 1 = ja wenn modal geöffnet wird die Postition nicht automatisch angepaßt, sondern der Vorgabewert benutzt
Feste Größe	Schalter:	0 = nein 1 = ja wenn modal geöffnet wird die Größe nicht automatisch angepaßt, sondern der Vorgabewert benutzt
* Tastatur	Auswahl:	Nummer der Tastatur, die benutzt werden soll, wenn das Fenster modal geöffnet wird
* Touchtastenebene	Auswahl:	Nummer der Touchtastenebene, die benutzt werden soll, wenn das Fenster modal geöffnet wird
* Format Bon	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates, wenn in dem Fenster ein Bon dargestellt wird
* Format Tischbon	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates, wenn in dem Fenster ein Tischbon dargestellt wird
* Format Rechnung	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates, wenn in dem Fenster eine Rechnung dargestellt wird

* Format Zw.Rechnung	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates, wenn in dem Fenster eine Zwischenrechung dargestellt wird
* Format Tisch	Auswahl:	Nummer des Ausgabeformates, wenn in dem Fenster ein Tisch dargestellt wird

Durch Auswahl eines Elementes und Drücken der Taste <Edit> rufen Sie die graphische Oberfläche auf, in der Sie die Gestaltung der Layoutelemente ändern können.

In der VectronPOS ColorTouch wird nun anstelle der normalen Programmiertastatur eine Hilfstastatur angezeigt. Die nachfolgenden Bearbeitungsmöglichkeiten stehen Ihnen zur Verfügung:

Elementauswahl	Drücken Sie die Taste <Seite hoch> oder <Seite runter> bis das gewünschte Fenster aktiv ist (erkennbar am Stern vor der Fensternummer)
Position ändern	Benutzen Sie die 4 Cursortasten (Feld hoch/ runter & Cursor links/rechts). Wenn Sie vorher die Größe verändert haben, müssen Sie zuerst <Markieren> drücken. Nach dem Aufruf des Layouts ist der Modus Position ändern aktiv.
Größe ändern	Benutzen Sie die 4 Cursortasten (Feld hoch/ runter & Cursor links/rechts). Wenn vorher der Modus Position ändern aktiv war oder Sie gerade erst die Layoutprogrammierung aufgerufen haben, müssen Sie zuvor <Markieren> drücken.
Farben/Zeichengröße ändern	0 : ändert je nach Fenster die Font-Größe 1 : ändert die Vordergrundfarbe für normalen Text 2 : ändert die Vordergrundfarbe für markierten Text 3 : ändert die Vordergrundfarbe für aktiven Text 4 : ändert die Hintergrundfarbe für normalen Text 5 : ändert die Hintergrundfarbe für

	markierten Text 6 : ändert die Hintergrundfarbe für das Eingabefeld 7 : ändert die Vordergrundfarbe für das Eingabefeld 8 : ändert die Textfarbe für Maskentitel 9 : ändert die Rahmenfarbe
Neues Element hinzufügen	Drücken Sie die Taste <Neuer Satz> und wählen Sie aus der Liste den entsprechende Fenstertyp und anschließend die Unternummer aus.
Löschen eines Elements	Wählen Sie das Element im Layout aus und drücken Sie die Taste <Satz löschen>
Layout kopieren	Mit der Taste <Kopieren> können Sie die vorhandene Layoutebene auf eine andere Ebene kopieren.

Achtung:
Wenn Sie Größen/Positionen ändern oder ein neues Element hinzufügen, dürfen sich die Ränder der Elemente nicht überschneiden. Die Layoutprogrammierung kann erst wieder verlassen werden, wenn alle Überschneidungen beseitigt wurden.

Liste der möglichen Layoutelemente:

Nummer	Name	Bemerkung
1	Statuszeile	dient der Anzeige von aktiven Modifiern, Bonstatus, Tastatur usw.
5	Alte Bons	Anzeige von bereits geschlossenen Bons
6	Datum	
7	Uhrzeit	
8	Eingabezeile	momentane Registiereingabe
9	Infofenster	Information zu 8
10	Bediener	
11	Bonfenster	Inhalte und die Schriftgröße werden über das Ausgabeformat "Anzeige Bon" gesteuert.

12	Journalfenster	Inhalte und die Schriftgröße werden über das Ausgabeformat "Anzeige Journal" gesteuert.
13	Tischfenster	Inhalte und die Schriftgröße werden über das Ausgabeformat "Anzeige Tisch" gesteuert.
14	Offene Tische	
15	Offene Bedienertische	Offene Tische des angemeldeten Bedieners
16	Vorgänge	
17	Kompetenztext	
18	Rechnungsjournal	
19	Leistungsmonitor	
20	Auswahlfenster	
21	Bedien. Kreditdaten	
22	Funktionsauswahl	nur mit LCD-Touch nutzbar
23	Saldoanzeige	
25	Rechnung	
26	Rechnungsübersicht	
27	Tisch und Bon	kombiniertes Tisch- & Bonfenster (für VectronPOS Mini
28	Tischplan	

5.3.2 Modale Fenster

In diesem Programmierpunkt können Sie die Erscheinung der Fenster bearbeiten, die nicht im festen Layout verwendet werden. Die meisten Programmierpunkt stimmen mit denen in der normalen Layoutprogrammierung überein. Nach dem Aufruf des zu bearbeitenden Fensters mit der <Edit>-Taste können Sie, wie unter 5.3.1 Layout 1 - 3, das Aussehen grafisch ändern.

5.3.3 Layout Programmierung

Wie Modale Fenster, jedoch beziehen sich die hier angebotenen Fenster auf das Programmierlayout

5.3.4 Standardfarben

Lädt die Farbvorlage für Farbmonitore & VectronPOS ColorTouch (auch für Schwarz-Weiß Monitore geeignet)

5.3.5 Standardfarben s/w

Lädt die 1. Farbvorlage für LCD-Versionen (weißer Hintergrund, schwarze Schrift)

5.3.6 Standardfarbe w/s

Lädt die 2. Farbvorlage für LCD-Versionen (schwarzer Hintergrund, weiße Schrift)

5.3.7 Std.layout laden

Lädt das für den jeweiligen VectronPOS Typ gültige Standardlayout.

5.3.8 Format Offene Tische

Hier können Sie die anzuzeigenen Elemente des Fensters Offene Tische festzulegen. Gilt nur für das Element Offene Tische im festen Layout.

0 nicht angezeigt
1 angezeigt

5.3.9 Format Offene Tische modal

wie 5.3.6, jedoch dann wirksam, wenn das Fenster Offene Tische aufgerufen wird.

5.3.10 Tischplan

Der grafischen Tischplan erlaubt die direkte Auswahl von Tischen und Plätzen aus einem z.B. Grundriß. Auch können hier die Tisch farbig markiert werden, wenn sie innerhalb einer vorgegebenen Zeit nicht mehr bedient wurden.

Text	Eingabe:	Darzustellender Text im Tisch, es kann auch mit Formatierungen (links-/rechtsbündig, mittig) gearbeitet werden
* Typ	Auswahl:	0 = nicht definiert (wird nicht angezeigt) 1 = Tischsymbol 2 = Platzsymbol 3 = Andere Ebene (z.B. Wechsel in andere Etage) 4 = Layout 5 = Füllsymbol (zur Darstellung von Wänden, Blumenkästen u.a.)

An Tisch	Schalter:	0 = nein 1 = ja Platzauswahl wählt auch den Tisch
Horizontale Pos.	Eingabe:	Horizontale Position auf dem Bildschirm in Zeichen
Vertikale Pos.	Eingabe:	Vertikale Position auf dem Bildschirm in Zeichen
Breite	Eingabe:	Breite in Zeichen
Höhe	Eingabe:	Höhe in Zeichen
* Hintergrundfarbe	Auswahl:	0 = schwarz 1 = weiß 2 = dunkegrau 3 = hellgrau 4 = blau 5 = grün 6 = rot 7 = gelb 8 = schwarz
* Farbe alt	Auswahl:	wie vor, jedoch Farbe wenn der Tisch innerhalb einer vorgegebenen Zeit nicht bedient wurde
* Farbe belegt	Auswahl:	wie vor, jedoch Farbe wenn der Tisch in Benutzung ist
* Vordergrundfarbe:	Auswahl:	siehe Hintergrundfarbe
Mit Rahmen	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Schriftart	Eingabe:	1 = normal 2 = doppelt breit 3 = doppel breit & hoch

Wie auch im normalen Layout kann mit der <Edit>-Taste in den grafischen Editiermodus umgeschaltet werden. Mit <Neuer Satz> können neuer Elemente hinzugefügt und wie in der Layoutprogrammierung bearbeitet werden.

5.3.11 Funktionsauswahl

Die Funktionsauswahl ist in erster Linie für die Vectron POS 32 mit LCD-Touchscreen gedacht.

Mit dieser Funktion ist es möglich mehrere Tastaturfunktion auf dem Bildschirm abzulegen und per Berührung aufzurufen. Auch eine Verschachtelung verschiedener Fenster ist möglich.

Vor dem Öffnen der Eingabemaske wird die Nummer der Funktionsebene abgefragt. Die Anzahl der Ebenen wird in Konfiguration Diverses eingestellt. In der Anzeige des Touchscreens wird zuerst immer Ebene 1 dargestellt, welche daher ausgewählt werden sollte. Zusätzliche Ebenen können auch angelegt werden, müssen jedoch aus Ebene 1 über die Funktion 27 „Funktionsebene“ + Code der Ebene aufgerufen werden.

Name	Eingabe:	Name der Funktionsebene
* Funktion	Eingabe:	Tastenfunktion (siehe Tabelle in Programmier-/Registriertastatur)
* Code	Eingabe:	Code zur Funktion (siehe Tastatur)

5.3.12 Touchtasten Programmierung

In der VectronPOS ColorTouch kann hier die eingeblendete Programmiertastatur bearbeitet werden. Wie im Layout kann direkt in der Tabelle oder per <Edit> grafisch gearbeitet werden.

Text	Eingabe:	Darzustellender Text der Taste, es kann auch mit Formatierungen (links-/rechtsbündig, mittig) gearbeitet werden
* Funktion	Auswahl:	Tastenfunktion lt. Tastaturprogrammierung
Name	Anzeige:	Name der Tastaturfunktion
* Code	Auswahl:	Zur Tastenfunktion zugehöriger Code, lt. Tastaturprogrammierung
Horizontale Pos.	Eingabe:	Horizontale Position auf dem Bildschirm in Zeichen
Vertikale Pos.	Eingabe:	Vertikale Position auf dem Bildschirm in Zeichen
Breite	Eingabe:	Breite in Zeichen
Höhe	Eingabe:	Höhe in Zeichen

* Hintergrundfarbe	Auswahl:	0 = schwarz 1 = weiß 2 = dunkegrau 3 = hellgrau 4 = blau 5 = grün 6 = rot 7 = gelb 8 = schwarz
* H.farbe gedrückt	Auswahl:	siehe oben, wenn eine Taste gedrückt wird, wechselt die Hintergrundfarbe wie hier definiert
* Vordergrundfarbe	Auswahl:	siehe oben
Mit Rahmen	Schalter:	0 = nein 1 = ja
Schriftart	Eingabe:	1 = normal 2 = doppelt breit 3 = doppel breit & hoch

5.3.13 Touchtasten 1 - 3

In der VectronPOS ColorTouch können hier die eingeblendeten Registriertastaturen für Layout 1 - 3 bearbeitet werden. Wie im Layout kann direkt in der Tabelle oder per <Edit> grafisch gearbeitet werden. Um eine Überlappung zu verhindern, wird das Layout mit eingeblendet, kann jedoch nicht geändert werden. Die Eingabemöglichkeiten sind mit den Programmier-Touchtasten identisch.

5.3.14 Modale Touchtasten

Wenn spezielle Tasten nur zeitweise benötigt werden, können diese als modale Touchtasten vorübergehend in einem eigenen Fenster eingeblendet werden. Es gelten die gleichen Programmiereigenschaften wie zuvor.

5.4 Uhrzeit

Aufruf vom Hauptmenü:

15	<Enter>	Einstellungen
4	<Enter>	Uhrzeit

Einstellen der Systemuhrzeit im Format SS:MM

S Stunde

M Minute

Die Trennung kann auch durch einen Punkt erfolgen.

5.5 Datum

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
5 <Enter> Uhrzeit

Einstellen des Systemdatums im Format TT.MM.JJ

T Tag
M Monat
J Jahr

Der Menüpunkt wird nicht angezeigt, wenn die Kasse durch einen Lizenzcode zeitlimiert wurde.

5.6 Dateneingabemasken

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
6 <Enter> Dateneingabemasken

Der Menüpunkt Dateneingabemasken wird automatisch eingeblendet, wenn mit Dateineingabe, Lager oder Verwaltungsartikeln gearbeitet wird.

Name	Eingabe:	Name der Dateneingabemaske
Name Spalte 1	Eingabe:	Name für Spalte 1
Nr. Datenspalte 1	Eingabe:	Nummer der Datenebene, die für Spalte 1 verwendet wird
Dezimalstellen 1	Eingabe:	Anzahl der Nachkommastellen in Spalte 1
* Modus 1	Auswahl:	0 = Eingabe 1 = nur Anzeige des Wertes 2 = Inkrementell, addiert auf vorhandene Eingabe
Breite 1	Eingabe:	Anzahl der Zeichen für die Darstellung von Spalte 1

Min. Spalte 1	Eingabe:	Eingabe eines Minimalwertes, der nicht unterschritten werden darf
Max. Spalte 1	Eingabe:	Eingabe eines Minimalwertes, der nicht unterschritten werden darf
Kein Druck Spalte 1	Schalter:	0 = nein 1 = ja Kein Ausdrucke der Spalte möglich

5.7 Scancodes

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
7 <Enter> Scancodes

In diesem Programmierpunkt wird festgelegt, welche Scancodes von der Vectron POS gelesen werden können.

* Scancode	Eingabe:	Definition der Maske für die Auswertung des Scancodes. Folgende Variablen sind möglich: N Artikelnummer P Preis X Ignoriert F Faktor (z.B. für Gewicht) C Prüfziffer I Interne Prüfziffer T Tischnummer D Warengruppe S Infotischnummer In diesem Feld kann auch per Auswahl die Liste der Variablen aufgerufen werden. Mit <Markieren> wird die zu wählende Variable gekennzeichnet und mit <Enter> hinter der Maske übernommen

Scancodemaske	Eingabe:	Definition der Maske für die Erkennung des Scancodes (z.B. Preiscodiert, spezielle Karten). Die eigentliche Auswertung erfolgt dann durch den Scancode. Es sind die Zeichen ? - beliebiges Zeichen und * - abschneiden erlaubt. Um einen preiscodierten EAN zu erkennen wäre folgende Maske ausreichend: 21?????????? Für die Erkennung von Karten sind auch die Kartencodes „a - j“ erlaubt - die Bedeutung hängt hier vom jeweiligen Kartenleser ab.
NK Stellen Preis	Eingabe:	Anzahl der Dezimalstellen für einen im Barcode enthaltenen Preis
* Währung	Auswahl:	Währung, die bei einem preiscodiertem Barcode verwendet werden soll
NK Stellen Faktor	Eingabe:	Anzahl der Dezimalstellen für einen im Barcode enthaltenen Faktor
Art.Nr.Präfix	Eingabe:	Nummer, die vor die enthaltene Artikelnummer gestellt wird (aus Artikelnummer 100 wird durch Präfix 15 die 15100)
Vollst. Nr. aufzeich.	Schalter:	0 = nein 1 = ja kompletter Scancode wird im Vekaufsjournal aufgezeichnet
* nicht für Scanner	Schalter:	0 = nein 1 = ja solchermassen gekennzeichnete Codes können nur für den Druck verwandt werden, beim Scannen werden sie ignoriert.
* nicht für Tastatur	Schalter:	wie vor, jedoch für Tastatureingabe
* nicht für Karten	Schalter:	wie vor, jedoch für Kartenleser

Komplexer aufgebaute Scancodes sollten grundsätzlich vor andere Scancodes gleicher Länge eingetragen werden. Ansonsten ist eine Erkennung nicht möglich.

Soll eine Prüfziffer von der Vectron POS nachgerechnet werden, müssen Sie „C“ verwenden. Da jedoch die Scanner bereits eine interne Prüfung durchführen, ist es üblicher die Prüfziffer mit „X“ zu ignorieren.

Beispiel für einen Scancode:

Präfix	Herstellernr.	Artikelnummer	Prüfziffer
40	12345	12345	6

Scancode Vectron POS
40 XXXXX NNNNN X

Dieser Scancode wird immer verwendet, wenn ein Barcode mit der Ziffer 40 beginnt und liefert an die Vectron POS nur die Artikelnummer 12345.

5.8 Zeitzonen

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
8 <Enter> Zeitzonen

Hier werden die Zeitzonen für den Transaktions- und Bedienerbericht eingestellt. Diese sind nicht zu verwechseln mit den Zeitzonen für den Stundenbericht. Die maximal 24 Zonen können sich überlappen und von beliebiger Dauer sein.

5.9 Kundenanzeige

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
9 <Enter> Kundenanzeige

In den 4 Feldern werden die Steuersequenzen für die verschiedenen Anzeigemöglichkeiten eingetragen. Diese Programmierung wirkt nicht auf das interne Kundendisplay der Vectron POS 32.

Name	Bedeutung
Init	Wird nach dem Initialisieren der Kasse an das Display gesendet. Gültig bis zum Verlassen der Programmierung.
Registrieren	Anzeige während des Registrierens

Außer Betrieb	Wird angezeigt, wenn Programmieren aufgerufen wird oder die Kasse mit 1 <Modus> „Außer Betrieb“ geschaltet wird.
Pause	Anzeige während des Bildschirmschoners

In den Steuersequenzen können folgende Platzhalter verwendet werden:

$T1 - $T10	Unter Texte, Kundenanzeige angelegte Textbausteine
$I	Inhalt des Infofensters
$P	Inhalt des Eingabefensters
$InP	Insgesamt n Zeichen, Info linksbündig, Preis rechtsbündig
$PnI	Insgesamt n Zeichen, Preis linksbündig, Info rechtsbündig

$I und $P können durch Anhängen der Stellenzahl in der Länge begrenzt werden ($I20). Durch zusätzliches Anhängen von R oder L wird die Zeile rechts- oder linksbündig formatiert ($P20R).

5.10 Faktortypen

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
10 <Enter> Faktortypen

Über die Faktortypen können pro Artikel/Warengruppe die Multiplikationseigenschaften festgelegt werden.

Name	Eingabe:	Name des Faktortyps
Symbol	Eingabe:	maximal 5 Stellen für das Faktorsymbol (z.B, kg, qm usw.)
NK Stellen	Eingabe:	Anzahl der Dezimalstellen des Faktors
* Nullen löschen	Schalter:	0 = nein 1 = ja Nullen im Dezimalanteil werden gelöscht (1.00 wird 1, 1.10 = 1.1)

* Aufaddieren	Schalter:	0 = nein 1 =ja Artikel mit dem gleichen Faktortyp werden im Bon/in der Rechnung aufaddiert
Max. Faktor	Eingabe:	Höchste Eingabe für den Faktor (0 = keine Begrenzung)

5.11 Preistypen

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
11 <Enter> Preistypen

Die Preistypen legen die Behandlungseigenschaften von Artikelpreisen fest.

Name	Eingabe:	Name des Preistyps
Überschreibbar	Eingabe:	0 = nur der programmierte Festpreis kann registriert werden 1 = der Festpreis kann manuell überschrieben werden 2 = es existiert Preiseingabezwang
NK Stellen	Eingabe:	Dezimalstelle des Festpreises
Min. Preis	Eingabe:	Minimaler Preis bei Überschreibung (LALO)
Max. Preis	Eingabe:	Maximaler Preis bei Überschreibung (HALO)

5.12 Stornotypen

Aufruf vom Hauptmenü:

12 <Enter> Einstellungen
12 <Enter> Stornotypen

Name	Eingabe:	Name des Stornotyps
Text Bon	Eingabe:	Name des Storontyps für Bondruck
Art Ums.Zuord.	Eingabe:	Nummer der Artikel-preisumsatzebene, in die der stornierte Umsatz verbucht werden soll (0 = aktuelle Ebene)

WG Ums.Zuord.	Eingabe:	Nummer der Warengruppenpreisumsatzebene, in die der stornierte Umsatz verbucht werden soll (0 = aktuelle Ebene)
Buchungsmodus	Eingabe:	0 = normal 1 = keine Stornobuchung im Transaktionsbericht 2 = keine Stornobuchung im Transaktions- und Bedienerbericht
Prov.modus	Eingabe:	0 = normal 1 = keine Korrektur der Provisionen im Transaktionsbericht 2 = keine Korrektur der Provisionen im Transaktions- und Bedienerbericht
Auto. in Fenster:	Schalter:	0 = nein 1 = ja zum Stornieren wird automatisch das Tischfenster geöffnet
Tast. Lock erlaubt	Schalter:	0 = nein 1 = ja Storno-Lock-Taste ist zum Stornieren erlaubt

5.13 Kasseneigenschaften

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
13 <Enter> Kassenname

Kassenname	Eingabe:	Name der Kasse
Druckerprofil	Eingabe:	Druckerprofil, daß diese Kasse benutzen soll (0 = kein Profil, sondern normale Druckerprogrammeriung)
BarCode-Präfix	Eingabe:	Präfix, das vor dem Finanzwegbarcode gedruckt wird
BarCode-Präfix-Minus	Eingabe:	Präfix, das bei negative Summen vor dem Finanzwegbarcode gedruckt wird

B.schonerstartzeit	Eingabe:	Uhrzeit, zu welcher der Bildschirmschoner aktiv wird (alternativ zu Parameter - Bld. schoner Zeit)
B.schonerstopzeit	Eingabe:	Uhrzeit, zu welcher der Bildschirmschoner beendet wird

5.14 Kassen im Netz

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
14 <Enter> Kassen im Netz

Name	Eingabe:	Name der Netzwerkkasse
* Kasse vorhanden	Schalter:	0 = nein 1 = ja
* Vorgabe markiert	Schalter:	0 = nein 1 = ja In Auswahlfenstern ist die Kasse bereits markiert
* Off. Tische senden	Schalter:	0 = nein 1 = ja Änderungen der Tischsalden werden an alle Kassen im Netz übertragen
* Vorgangstab. senden	Schalter:	0 = nein 1 = ja Änderungen der Vorgangstabelle werden an alle Kassen im Netz übertragen
* Kreditdaten senden	Schalter:	0 = nein 1 = ja Änderungen der Kreditdatentabelle werden an alle Kassen im Netz übertragen
IP Adr. Byte 1 - 4	Eingabe:	IP-Nummer der jeweiligen Kasse Bei Einsatz des IP-Nummern- Systems werden Ihnen die Adressen durch den Netzwerkverwalter vorgegeben.

5.15 Spezielle Netzadressen

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
15 <Enter> Spez. Netzadressen

Diese Einstellung wird für die Realisierung der Hotelschnittstelle benutzt. Es werden der oder die PCs eingetragen, die an das Kassennetzwerk angebunden sind.

Port Nummer	Eingabe:	Port-Nummer, die verwendet wird (lt. Beschreibung der Hotelschnittstelle)
IP Adr. Byte 1 - 4	Eingabe:	IP-Nummer; bei Einsatz des IP-Nummern- Systems werden Ihnen die Adressen durch den Netzwerkverwalter vorgegeben.

5.16 Netz IP Definitionen

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
16 <Enter> Netz IP Definitionen

Port Nummer	Eingabe:	Port-Nummer, die von den Kassen verwendet wird (üblich ist 4)
Port Nummer PC	Eingabe:	Port-Nummer, die der lesende PC verwendet (üblich ist 6, jedoch noch ohne Bedeutung)
Subnet Mask Byte 1 - 4	Eingabe:	Subnetzmaske lt. Angabe des Netzwerkbetreuers
Gateway Byte 1 - 4	Eingabe:	Gatywayadresse lt. Angabe des Netzwerkbetreuers

5.17 Nummern

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
17 <Enter> Nummern

Hier können die aktuellen Zähler wie Bon- oder Rechnungnummer geändert werden. Falls konfiguriert, werden auch Tischnummer und Tischnummer nächste angezeigt (z.B. Laufbandanwendung)

5.18 Nummernkreise

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
18 <Enter> Nummernkreise

Hier wird der Bereich für Nummernkreise (Bonnummer soll nach 1000 wieder bei 1 anfangen, Laufband) eigerichtet. Auch wenn diese nicht benutzt werden, muß ein Start- und Endwert (Beispiel 1 - 100) eingetragen sein.

5.19 Modem-Initcode

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
19 <Enter> Modem-Initcode

Sofern die passende Kabelverbindung verwendet wird, werden diese Sequenzen nach dem Initialisieren an das Modem gesendet. So können Abstürze des Modems verhindert oder behoben werden.

Die Eingabe wird wie in jedem Terminalprogramm vorgenommen, jedoch darf die Zeile nicht mit ^M abgeschlossen werden.

5.20 Externe Buchungsgeräte

Aufruf vom Hauptmenü:

15 <Enter> Einstellungen
20 <Enter> Externe Geräte

Als externe Geräte werden Funkterminals (DDS, Merlin) sowie Schankanlagen (Addimat) bezeichnet.

Name Eingabe: Name des Gerätes

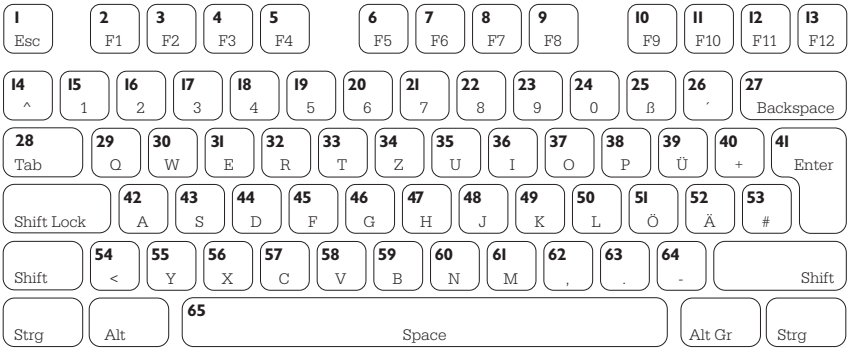
Typ	Eingabe:	0 = kein Gerät 1 = DDS 2 = Kascom 3 = Addimat 4 = unbenutzt 5 = FGS 6 = Merlin 7 = WMF ISB 8 = Habimat 9 = Walla 10 = WMF ISB 11 = Noris Schankanlage 12 = Hartek Cascade 13 = VEFT 14 = Barmaster 4
Untertyp	Eingabe:	Untertyp des Gerätes (z.B Zahlung per EC-Cash oder Kreditkarte)
Kassenadresse	Eingabe:	Nummer der Kasse, an der das Gerät angeschlossen ist (für Netzwerknutzung)
Schnittstelle	Eingabe:	Nummer der seriellen Schnittstelle an der Vectron POS
Timeout	Eingabe:	Zeit in Sekunden, nach der ein Kommunikationsversuch abgebrochen werden soll, geräteabhängig
Warten auf fr. Tisch	Eingabe:	Zeit, die auf das Freiwerden eines Tisch gewartet wird (nur WMF, Addimat, Walla)
* Bed. n. Vorg. abmeld.	Schalter:	0 = nein 1 = ja Bediener wird nach Abschluß abgemeldet
Polling Freqzenz	Eingabe:	Zeit in Sekunden, nach der das externe Gerät nach Daten abgefragt wird, geräteabhängig

Kein autom. Abschluß	Eingabe:	nur FGS 0 = Abschluß nach jeder Buchung 1 = Tischbuchungen werden nicht automatisch abgeschlossen 2 = Tisch-0-Buchungen werden nicht automatisch abgeschlossen 3 = Tisch- und Tisch-0-Buchungen werden nicht automatisch abgeschlossen. Ist ein Wert > 0 gesetzt, so wird kein Externer-Geräte-Vorgang benutzt, sondern ein normaler Vorgang. Es muß dann aber immer noch mindestens ein Externer Vorgang konfiguriert sein.
Alt. Drucker Funk. R.	Eingabe:	Alternativer Drucker beim Rechnungs- und Zwischenrechnungsabschluß per Funkterminal
Alt. Format Funk.R.	Eingabe:	Alternatives Rechnungsformat beim Rechnungs- und Zwischenrechnungsabschluß per Funkterminal (nur DDS und Kascom)
Anz. Art. ext. Gerät	Eingabe:	Anzahl der zum Funkterminal zu sendenden Artikel * 10 (nur DDS und Kascom)
Druckerprofil	Eingabe:	Nummer des Druckerprofils, daß für dieses externe Gerät verwendet werden soll (z.B. bei Nutzung eines Druckers im Außenbereich)
Mappingnr. benutzen	Eingabe:	Die Mappingnummer wirkt normalerweise sowohl im Debit- als auch im Kreditmodus. Funktioniert auch nur wenn sie konfiguriert wurde. 0 - Mappingnummer NICHT benutzen 1 - Mappingnummer IMMER benutzen 2 - Wenn keine Mappingnummer beim Artikel definiert dann Plu-Nummer benutzen

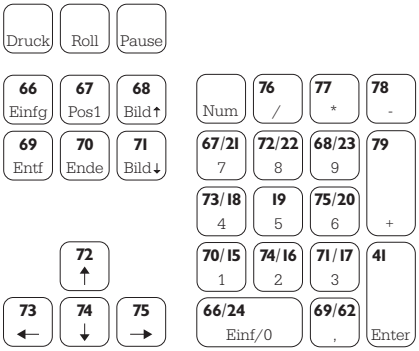
Kreditsp. benutzen:	Eingabe:	Funktioniert auch nur wenn ein Kreditspeicher konfiguriert wurde. 0 - Kreditspeicher NICHT benutzen 1 - Kreditspeicher IMMER benutzen
Fehlermodus	Eingabe:	0 = Der Treiber wird in einen Fehlermodus versetzt, der nur durch Reinitialisierung wieder aufgehoben werden kann. In dieser Zeit ist kein Polling möglich. 1 = Die Buchung wird ignoriert. Der Treiber arbeitet normal weiter. 2 = Die Buchung wird in ein Fehlerjournal übernommen. Der Treiber arbeitet normal weiter. 3 = Die Buchung wird in ein Fehlerjournal übernommen, es wird jedoch keine Fehlermeldung angezeigt.Der Treiber arbeitet normal weiter. Unter „Konfiguration, Diverses“ muß die Größe des Fehlerjournals festgelegt werden. (Nur WMF: es wird das E-Protokoll mit Prüfsumme benutzt)

I Belegung der PC-Tastatur

Der PC-Tastatur sind bereits im Demoprogramm einige Standardtasten zugeordnet (neben den alphanummerischen Tasten):



Haupttastatur



Ziffernblock und Navigationstasten

Taste	Bedeutung
F1	Modus
F2	Browser/Maske
F3	Auswahl
F4	Goto
F5	Neuer Satz
Shift + F5	Neue Sätze
F6	Satz Löschen
F7	Satz Kopieren
F8	Satz Verschieben
F9	Markieren
F10	Default
F11	Extern Laden
Shift + F11	Extern Speichern
F12	Drucken
Alt + E	Editor
Alt + R	Text Rechts
Alt + S	Tabelle Senden
Alt + L	Text Links
Alt + Z	Zeichencode
Alt + N	Text Linie
Alt + M	Text Mitte
Ctrl + Bild hoch	Vorheriger Satz
Ctrl + Bild runter	Nächster Satz
Ctrl + R	Bereich Ändern

2 Tabelle der ANSI-Tastencodes

Dec	Hex	Char.
32	20	Space
33	21	!
34	22	„
35	23	#
36	24	$
37	25	%
38	26	&
39	27	‘
40	28	(
41	29	)
42	2A	*
43	2B	+
44	2C	,
45	2D	-
46	2E	.
47	2F	/
48	30	0
49	31	1
50	32	2
51	33	3
52	34	4
53	35	5
54	36	6
55	37	7
56	38	8
57	39	9
58	3A	:
59	3B	;
60	3C	<
61	3D	=
62	3E	>
63	3F	?
64	40	@
65	41	A
66	42	B
67	43	C
68	44	D

69	45	E
70	46	F
71	47	G
72	48	H
73	49	I
74	4A	J
75	4B	K
76	4C	L
77	4D	M
78	4E	N
79	4F	O
80	50	P
81	51	Q
82	52	R
83	53	S
84	54	T
85	55	U
86	56	V
87	57	W
88	58	X
89	59	Y
90	5A	Z
91	5B	[
92	5C	\
93	5D	]
94	5E	^
95	5F	_
96	60	‘
97	61	a
98	62	b
99	63	c
100	64	d
101	65	e
102	66	f
103	67	g
104	68	h
105	69	i
106	6A	j
107	6B	k
108	6C	l
109	6D	m
110	6E	n
111	6F	o

112	70	p
113	71	q
114	72	r
115	73	s
116	74	t
117	75	u
118	76	v
119	77	w
120	78	x
121	79	y
122	7A	z
123	7B	{
124	7C	|
125	7D	}
126	7E	
196	C4	Ä
214	D6	Ö
220	DC	Ü
223	DF	ß
228	E4	ä
246	F6	ö
252	FC	ü

3 Berichtsnummern für Makroberichte

Bitte beachten Sie, daß diese Nummern nicht mit denen in den manuell aufgerufenen Berichten übereinstimmen müssen.

Bericht	Nummer
Transaktionen	1
Bediener	2
Einzelbediener	3
Warengruppen	4
Artikel	5
Hauptgruppen A	6
Hauptgruppen B	7
Stunden	8
Journal	9
Dateneingaben/Bestellungen	10
Erster/letzer Verkauf	11
Verkaufsjournal 1	12
An-/Abmeldejournal	13
Tischumsätze	14
Offene Tische	15
Ein-/Auszahlungen	16
Detailierte Kassenabrechnung	17
Intern ???	18
Artikel pro Verk.	19
WG Vk. pro Verkäufer	20
Rechnungsjournal	21
Arbeitszeiten	22
Erfaßte Daten Null.	23
Ext. Fehlerjournal	24
Verkäufer	25
Off. Tische kompr.	26
EFT - Abschluß	27

Lagerbestand	28
Inventurdifferenz	29
Eigener Bericht	30
Verkaufsjournal 2	31
Verkaufsjournal 3	32
Ext. Geräte Z-Abschl.	33
Bediener-Rechnungen	34
Rechnungen	35
Kreditdaten	36
Hauptgruppen A pro Bediener	37
Hauptgruppen B pro Bediener	38
Artikel pro Tisch	39

4 Schnittstellen und Kabel

Die Belegung der 6 seriellen Schnittstellen können Sie dem Seriennummern-Aufkleber unter der Vectron POS 32 entnehmen.

Zählung im Modularstecker:

4.1 Belegung der seriellen Schnittstellen

Die Modularstecker sind von der Rückseite aus gesehen von links nach rechts wie folgt belegt:

1	DSR (in)
2	RXD (in)
3	+ 5V
4	TXD (out)
5	frei
6	DTR (out)
7	frei
8	Ground

Damit der Hardware-Handshake funktioniert, muß das Handshake-Signal vom Drucker (oder anderen Endgeräten) immer an Pin 1 angeschlossen werden.

Auf Pin 3 aller 6 seriellen Schnittstellen liegt eine 5 Volt-Versorgung. Insgesamt dürfen die Ausgänge mit max. 2 Ampère belastet werden. Die Ausgänge sind mit einer trägen 2A-Sicherung geschützt. Sie befindet sich direkt neben den Schnittstellen-Steckern auf der Hauptplatine.

4.2 Druckeranschluß

Für den Druckeranschluß verwenden Sie bitte folgendes Kabel:

Kasse	Drucker
Modular 8 Pol	D-Sub 25 Pol
1	20
2	2
4	3
8	7

4.3 PC-Anschluß

Der Anschluß erfolgt wahlweise über Port 1 - 6, wobei Port 1 - 4 zu bevorzugen sind, wenn die Übertragungsgeschwindigkeit 115.200bps betragen soll.

Kasse	PC (Buchse)	
Modular 8 Pol	D-Sub 25 Pol	D-Sub 9 Pol
1	20	4
2	2	3
4	3	2
8	7	5

4.4 Modemanschluß

Kasse	Modem (Stecker)	
Modular 8 Pol	**D-Sub 25 Pol**	**D-Sub 9 Pol**
1	8	1
2	3	2
4	2	3
8	7	5

Wenn das Modem durch die Kasse initialisiert werden soll, wird folgende Belegung verwendet:

Kasse	Modem (Stecker)	
Modular 8 Pol	**D-Sub 25 Pol**	**D-Sub 9 Pol**
1 & 6		
2	3	2
4	2	3
8	7	5

4.5 Direktkabel

Dieses Kabel wird benutzt, um den Speicherinhalt zwischen 2 Vectron POS per Direktanschluß auszutauschen.

Kasse 1	Kasse 2
Modular 8 Pol	**Modular 8 Pol**
1	6
2	4
4	2
6	1
8	8

4.6 Schubladenanschluß

1	Schublade 1
2	Schublade 2
3	+24V
4	Schublade 3
5	Schublade 4
6	+24V
7	frei
8	Schubladensensor

Die Ausgangsspannung ist 24 V. Die Last sollte 1 Ampère nicht überschreiten. Der Spulenwiderstand sollte zwischen 25 und 30 Ohm liegen. Andernfalls ist ein entsprechender Vorwiderstand im Kabel zur Schublade vorzusehen. Wenn der Schubladenmagnet sehr kurz und „kraftlos“ anzieht, ist mit großer Sicherheit der Überlastschutz aktiv geworden.

Der Schubladensensor muß im Ruhezustand geschlossen sein. Öffnen löst den Schubladealarm aus. Sollte die Schublade einen Sensor mit umgekehrter Funktion haben, muß in den Hardwareparametern die Funktion „Schubladensensor umkehren“ eingeschaltet werden.

4.7 Serielle Kabel

Externe Ferrite, Filter o.ä. sind nicht erforderlich. Es sind grundsätzlich abgeschirmte Kabel zu verwenden.

4.8 Netzwerk - Kabel

Als Netzwerkkabel sind Kategorie 5 U/STP-Kabel zu verwenden. Dies ist Standard bei allen 10BaseT-Ethernet PC-Netzwerken. Im Allgemeinen werden die Kassen über einen handelsüblichen Netzwerk-Hub verbunden. Sollen jedoch nur zwei Kassen verbunden werden, verwenden Sie nachfolgende Kabelbelegung. Die maximale Kabellänge zwischen Kasse - Hub oder Kasse - Kasse beträgt 100 Meter.

Modular 8 Pol	Modular 8 Pol
Kasse 1	Kasse 2
1	3
2	6
3	1
6	2

5 Peripheriegeräte

5.1 Scanner: Metrologic MS 951

5.1.1 Kabelbelegung

Der Scanner hat eine 9-polige Buchse. Um diese an die Kasse anzuschließen, wird ein Adapter 8-Pol modular auf 9-Pol D-Sub Stecker benötigt:

Kasse	Scanner
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol**
2	2
4	3
6	4
8	5

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

5.1.2 Einstellungen an der Kasse

In den Hardwareparametern ist die Schnittstellennummer des Scanners im Parameter „Port Nr. Scanner“ einzutragen. Der Parameter „Scannertyp hat bisher keine Bedeutung und muß auf 1 gesetzt werden.

Die Übertragungsparameter der Schnittstelle müssen ebenfalls eingestellt werden. Die Standardvorgabe in der Vectron POS (9600 Baud, 8 Datenbit, 1 Stopbit, keine Parität) stimmt mit den Werkseinstellungen des Scanners überein. „Handshake empf.“ ist abzuschalten.

Die Aktivierung und Deaktivierung der diversen Barcodetypen führen Sie bitte je nach Bedarf durch. Für gängige Einsatzgebiete ist die Werkseinstellung des Scanners sinnvoll.

5.2 Scanner: Metrologic MS 860

5.2.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel:

Kasse	Scanner
Modular 8 Pol	**15 Pol**
2	2
6	6
8	8

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

5.2.2 Einstellungen an der Kasse

In den Hardwareparametern ist die Schnittstellennummer des Scanners im Parameter „Port Nr. Scanner“ einzutragen. Der Parameter „Scannertyp hat bisher keine Bedeutung und muß auf 1 gesetzt werden.

Die Übertragungsparameter der Schnittstelle müssen ebenfalls eingestellt werden. Die Standardvorgabe in der Vectron POS (9600 Baud, 8 Datenbit, 1 Stopbit, keine Parität) stimmt mit den Werkseinstellungen des Scanners überein. „Handshake empf.“ muß abgeschaltet werden.

Die Aktivierung und Deaktivierung der diversen Barcodetypen führen Sie bitte je nach Bedarf durch. Für gängige Einsatzgebiete ist die Werkseinstellung des Scanners sinnvoll.

5.3 Scanner: Hunter

5.3.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel:

Kasse	Scanner
Modular 8 Pol	Modular 8 Pol
1	4
2	3
4	2
6	1
8	5

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

Die Versorgungsspannung des Scanners hat extern zu erfolgen (über Pin 6 +12 V oder Netzanschluß)

5.3.2 Einstellungen an der Kasse

In den Hardwareparametern ist die Schnittstellennummer des Scanners im Parameter „Port Nr. Scanner“ einzutragen. Der Parameter „Scannertyp hat bisher keine Bedeutung und muß auf 1 gesetzt werden.

Die Übertragungsparameter der Schnittstelle müssen ebenfalls eingestellt werden. Die Standardvorgabe in der Vectron POS (9600 Baud, 8 Datenbit, 1 Stopbit, keine Parität) stimmt mit den Werkseinstellungen des Scanners überein. „Handshake empf.“ sollte versuchsweise abgeschaltet werden (falls der Scanner kein Handshake-Signal benötigt). Das gleiche gilt für „Handshake send.“

Die Aktivierung und Deaktivierung der diversen Barcodetypen führen Sie bitte je nach Bedarf durch. Für gängige Einsatzgebiete ist die Werkseinstellung des Scanners sinnvoll.

5.4 Kundendisplay: LCD 700

5.4.1 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel:

Kasse	Display (Buchse)
Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol
4	3
8	5

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

5.4.2 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Tragen Sie unter Hardwareparameter in der Zeile „Port Nr. Kundendisplay“ die gewählte Schnittstelle ein. Dort werden ebenfalls folgende Schnittstellenparameter eingestellt:

Baud Port x: 4
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 1
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Unter „Programmierung, Einstellungen, Kundenanzeige“ tragen Sie die in der folgenden Tabelle aufgelisteten Einstellungen ein:

Kundenanzeige	Eingabe Text	
Nummer	Name	Steuersequenz
1.	Init	0C,$T2
2.	Registrieren	0C,$I15L,0A,$P15R
3.	Außer Betrieb	0C,$T1
4.	Pause	0C,$T2

Bitte beachten Sie, daß eine Darstellung von deutschen Umlauten mit diesem Display nicht möglich ist.

5.5 Kundendisplay: DSP 800 (normal) und CD 5220/6220

5.5.1 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel:

Kasse	DSP 800	CD 5220/6220
Modular 8 Pol	D-Sub 25 Pol	D-Sub 25 Pol
4	2	3
8	7	7

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

5.5.2 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Tragen Sie unter Hardwareparameter in der Zeile „Port Nr. Kundendisplay“ die gewählte Schnittstelle ein. Dort werden ebenfalls folgende Schnittstellenparameter eingestellt:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 1
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Unter „Programmierung, Einstellungen, Kundenanzeige“ tragen Sie die in der folgenden Tabelle aufgelisteten Einstellungen ein:

Kundenanzeige	Eingabe Text	
Nummer	Name	Steuersequenz
1.	Init	04,01,43,31,58,17
2.	Registrieren	04,01,50,31,17,$I20L, $P20R
3.	Außer Betrieb	04,01,43,31,58,17, $T1
4.	Pause	04,01,43,31,58,17, $T2

5.6 Kundendisplay: DSP 800 / SCD-400 mit Druckerweiche

5.6.1 Kabel

Y-Kabel (meist mitgeliefert):

Zwei Verbindungen in einer Zeile sind immer direkt zu verbinden. Sind drei Verbindungspunkte in einer Zeile angegeben, wird von Kasse an Display und dann von Display an Drucker verbunden.

Kasse 9 Pol	Display 25 Pol	Drucker 25 Pol	Verbindung
3	2		Ka - Disp
2	3		Ka - Disp
5	7	7	Ka - Disp - Dr
	9	3	Disp - Dr
	25	2	Disp - Dr
1		14	Ka - Dr
7 & 8			Brücke Ka

Kabel von Kasse an Y-Kabel

Kasse	Y-Kabel
Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol
1	1
2	2
4	3
8	5

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

5.6.2 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Tragen Sie unter Hardwareparameter in der Zeile „Port Nr. Kundendisplay“ die gewählte Schnittstelle ein. Dort werden ebenfalls folgende Schnittstellenparameter eingestellt:

Baud Port x: 6

Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0
Kund.disp -> Druck	1

Unter „Programmierung, Einstellungen, Kundenanzeige“ tragen Sie die in der folgenden Tabelle aufgelisteten Einstellungen ein:

Kundenanzeige	Eingabe Text	
Nummer	**Name**	**Steuersequenz**
1.	Init	1B,53,04,01,43,31,58, 17
2.	Registrieren	1B,53,04,01,50,31,17, $I20L,$P20R
3.	Außer Betrieb	1B,53,04,01,43,31, 58,17,$T1
4.	Pause	1B,53,04,01,43,31, 58,17,$T2

Im Druckertreiber muß vor die Sequenz Reset „1B,47,“ eingefügt werden.

5.7 Kundendisplay: Epson DM-D101 und -D202

5.7.1 Kabel

Zum Anschluß des Displays an die Vectron POS benutzen Sie das Standard-Druckerkabel.

Um einen Drucker an das Display anzuschließen, benutzen Sie folgendes Kabel:

DM-D101	DM-D202	serieller Drucker
D-Sub 9 Pol	**D-Sub 25 Pol**	**D-Sub 25 Pol**
2	3	2
3	2	3
4	20	6
5	7	7
6	6	20

5.7.2 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Tragen Sie unter Hardwareparameter in der Zeile „Port Nr. Kundendisplay“ die gewählte Schnittstelle ein. Dort werden ebenfalls folgende Schnittstellenparameter eingestellt:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	1
Handsh. send. Port x:	1

Unter „Programmierung, Einstellungen, Kundenanzeige“ tragen Sie die in der folgenden Tabelle aufgelisteten Einstellungen ein:

5.7.3 Betrieb ohne angeschlossenen Drucker

Kundenanzeige	Eingabe Text	
Nummer	**Name**	**Steuersequenz**
1.	Init	1B,3D,02,1B,40,1F, 43,00,0B,0C,$T2
2.	Registrieren	1B,3D,02,0B,0C, $I20L,$P20R
3.	Außer Betrieb	1B,3D,02,0B,0C,$T1
4.	Pause	1B,3D,02,0B,0C,$T2

5.7.4 Betrieb mit angeschlossenem Drucker

Kundenanzeige	Eingabe Text	
Nummer	**Name**	**Steuersequenz**
1.	Init	1B,3D,02,1B,40,1F, 43,00,0B,0C,$T2,1B, 3D,01
2.	Registrieren	1B,3D,02,0B,0C, $I20L,$P20R,1B, 3D,01
3.	Außer Betrieb	1B,3D,02,0B,0C,$T1, 1B,3D,01
4.	Pause	1B,3D,02,0B,0C,$T2, 1B,3D,01

5.7.5 Dipswitch-Einstellungen

1	on
2	off
3	off
4	off
5	on
6	off
7	off
8	off

5.8 Kundendisplay: Jarltech 8003 & 8004

5.8.1 Kabel

Kasse	DSP 800
Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol
4	3
8	5

Die Zählung am Modularstecker erfolgt wie unter „Schnittstellen und Kabel“ beschrieben.

5.8.2 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Tragen Sie unter Hardwareparameter in der Zeile „Port Nr. Kundendisplay“ die gewählte Schnittstelle ein. Dort werden ebenfalls folgende Schnittstellenparameter eingestellt:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 1
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Unter „Programmierung, Einstellungen, Kundenanzeige“ tragen Sie die in der folgenden Tabelle aufgelisteten Einstellungen ein:

Kundenanzeige	Eingabe Text	
Nr.	Name	Steuersequenz
1.	Init	1B,25,30,1B,28,31, $T2,0D,0A,01,1B,60, 01,1B,2B,1E,$T2
2.	Registrieren	1B,25,30,1B,2B,1E, $I20L,$P20R
3.	Außer Betrieb	1B,25,30,1B,2B,1E, $T1
4.	Pause	1B,2B,1E,1B,29,30, 31,38,31

Wichtig: Beim Modell 8004 müssen Dip-Schalter 7 & 8 auf OFF stehen.

5.9 EFT-Terminal: G&D ZVT 700

5.9.1 Vorbereitung

Stellen Sie das Terminal entsprechend seiner Bedienungsanleitung auf folgende Werte ein:

9600 Baud, 8 Datenbit, keine Parität, 2 Stopbits, kein Handshake

5.9.2 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel zwischen Kasse und Terminal:

Kasse	ZVT 700
Modular 8 Pol	**D-Sub 25 Pol Stecker**
2	3
4	2
8	7

Neuere Geräte habe u.U. einen 9-poligen Stecker mit folgender Belegung:

Kasse	ZVT 700
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	2
4	3
8	5

5.9.3 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 2
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, EFT“ das Terminal an. Die Zeilennummer mit den Vorgaben für dieses Terminal ist zugleich die Terminalnummer in der Kasse. Melden Sie hier die benutzte Schnittstelle an. Als „Typ“ geben Sie die 1 ein. Je nach Gerätenutzung stehen folgende Untertypen zur Verfügung:

Mit Sperrung der ZVT Tastatur:
Untertyp = 0: Standard (wie Untertyp 1)
Untertyp = 1: EC online mit PIN
Untertyp = 2: EC online ohne PIN
Untertyp = 3: offline (Lastschrift)

Ohne Sperrung der ZVT Tastatur:
Untertyp = 4: Standard (wie Untertyp 1)
Untertyp = 5: EC online mit PIN
Untertyp = 6: EC online ohne PIN
Untertyp = 7: offline (Lastschrift)

Achtung:
Werden sowohl an der Kasse als auch direkt am Terminal Zahlungen vorgenommen, stimmen die Berichte NICHT mit den tatsächlichen Umsätzen überein.

Der Timeout wird auf einen Wert zwischen 60 und 120 Sekunden gesetzt. Unter Password wird das Händlerpassword eingetragen. Da dieses jedoch 8-stellig ist, wird die vorangestellte „01“ weggelassen.

Aktivieren Sie bei einem Finanzweg dieses Terminal durch Eingabe der Terminalnummer in der Zeile „EFT-Terminal“

Zur parallelen Nutzung mehrerer Untertypen können mehrere Terminals mit gleichem Typ, gleicher Schnittstelle etc. aber verschiedenen Untertypen angelegt werden. Anschließend kann mehreren Finanzwegen jeweils ein anderes Terminal zugeordnet werden. Je nach Finanzweg wird bei der Eingabe eine Zahlung als „EC-Cash“, „Geldkarte“ oder „Lastschrift“ durchgeführt.

5.10 EFT-Terminal: Trintech Compact 9000

5.10.1 Vorbereitung

Stellen Sie das Terminal entsprechend seiner Bedienungsanleitung auf folgende Werte ein:

9600 Baud, 8 Datenbit, keine Parität, 1 Stopbits, kein Handshake

5.10.2 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel zwischen Kasse und Terminal:

Kasse	Compact 9000
Modular 8 Pol	**D-Sub 25 Pol Stecker**
2	3
4	2
8	7

5.10.3 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 2
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, EFT“ das Terminal an. Die Zeilennummer mit den Vorgaben für dieses Terminal ist zugleich die Terminalnummer in der Kasse. Melden Sie hier die benutzte Schnittstelle an. Als „Typ“ geben Sie die 1 ein.

Der Timeout wird auf einen Wert zwischen 60 und 120 Sekunden gesetzt. Unter Password wird das Händlerpassword eingetragen. Da dieses jedoch 8-stellig ist, wird die vorangestellte „01“ weggelassen.

Aktivieren Sie bei einem Finanzweg dieses Terminal durch Eingabe der Terminalnummer in der Zeile „EFT-Terminal“

5.11 EFT-Terminal: Celectronic GKT-1 und GKT-2

Beim GKT-2 handelt es sich um ein Terminal speziell für den direkten Kassenanschluß. Es hat nur eine „Abbruch"- und eine „OK"-Taste und keine numerische Tastatur.

5.11.1 Vorbereitung

Stellen Sie das Terminal entsprechend seiner Bedienungsanleitung auf folgende Werte ein:

9600 Baud, 8 Datenbit, keine Parität, 2 Stopbits, kein Handshake

5.11.2 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel zwischen Kasse und Terminal:

Kasse	GKT-1 und -2
Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol Stecker
2	2
4	3
8	5

5.11.3 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	2
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, EFT" das Terminal an. Die Zeilennummer mit den Vorgaben für dieses Terminal ist zugleich die Terminalnummer in der Kasse. Melden Sie hier die benutzte Schnittstelle an. Als „Typ" geben Sie die 1 ein. Der Timeout wird auf einen Wert zwischen 60 und 120 Sekunden gesetzt.

Aktivieren Sie bei einem Finanzweg dieses Terminal durch Eingabe der Terminalnummer in der Zeile „EFT-Terminal"

5.12 EFT-Terminal: EL-ME PT-A10

5.12.1 Vorbereitung

Stellen Sie das Terminal entsprechend seiner Bedienungsanleitung auf folgende Werte ein:

9600 Baud, 8 Datenbit, keine Parität, 2 Stopbits, kein Handshake

5.12.2 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel zwischen Kasse und Terminal:

Kasse	PT-A10
Modular 8 Pol	D-Sub 25 Pol Buchse
2	2
4	3
8	7

5.12.3 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 2
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, EFT“ das Terminal an. Die Zeilennummer mit den Vorgaben für dieses Terminal ist zugleich die Terminalnummer in der Kasse. Melden Sie hier die benutzte Schnittstelle an. Als „Typ“ geben Sie die 1 ein. Der Timeout wird auf einen Wert zwischen 60 und 120 Sekunden gesetzt.

Aktivieren Sie bei einem Finanzweg dieses Terminal durch Eingabe der Terminalnummer in der Zeile „EFT-Terminal“

5.13 EFT-Terminal: Schomäcker HS-Chip 500 KT

5.13.1 Vorbereitung

Stellen Sie das Terminal entsprechend seiner Bedienungsanleitung auf folgende Werte ein:

9600 Baud, 8 Datenbit, keine Parität, 1 Stopbit, kein Handshake

5.13.2 Kabel

Benutzen Sie folgendes Kabel zwischen Kasse und Terminal:

Kasse	HS-Chip 500 KT
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	2
4	3
8	5

5.13.3 Einstellungen an der Kasse

Nehmen Sie bitte folgende Einstellungen an der Kasse vor:

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 1
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, EFT“ das Terminal an. Die Zeilennummer mit den Vorgaben für dieses Terminal ist zugleich die Terminalnummer in der Kasse. Melden Sie hier die benutzte Schnittstelle an. Als „Typ“ geben Sie die 2 ein. Der Timeout wird auf einen Wert zwischen 60 und 120 Sekunden gesetzt.
Aktivieren Sie bei einem Finanzweg dieses Terminal durch Eingabe der Terminalnummer in der Zeile „EFT-Terminal“. Die Kasse fordert zur Karteneingabe auf, wenn diese noch nicht im Gerät steckt. Dabei wird solange gewartet, bis der eingestellte Timeout abgelaufen ist.

Karten können an der Kasse aufgeladen werden:

- In „Standardparameter, Zusatzgeräte, Aufladeterminal“ muß die Nummer des Schomäcker-Terminals angegeben werden (normalerweise 1).
- Es müssen ein oder mehrere „Aufladeartikel“ angelegt werden.
- Bei diesen muß der Plu-Typ auf 3 gesetzt werden.

Über den Kartentyp können Makros ausgelöst werden, beispielsweise um Preisebenenumschaltungen oder Rabatte auszulösen. Folgendes ist einzustellen:

- „Konfiguration - Finanzen“, „Karten-Typen“: Anzahl der zu verwendenden Kartentypen
- Makros und Makroeinträge müssen konfiguriert sein.
- Unter „Finanzen“ erscheint dann der neue Menüpunkt „EFT Karten“. Hier muß die Nummer des auszuführenden Makros für jeden Kartentyp eingegeben werden.
- Die Auswertung erfolgt z.Zt. nur beim Tisch0-Abschluß.
- Wenn kein Kartentyp oder kein gültiges Makro in der Tabelle eingetragen wurde, werden die Einstellungen ignoriert und der Vorgang wird nicht abgebrochen.

Folgende Karteninformationen können ausgewertet werden:

1 - Kartennummer
2 - Kartentyp
3 - Kartenwert

Beispiel 1:
EFT mit Makroparameter

Makro	**Makroeintrag**	**Name**	**Bedeutung**
1	1	Ziffer 1	Kartennummer
2	129	Makroparameter	Funktion
3	71	Tischnummer	Aufruf Tisch

Finanzen / EFT Karten / "Abbruch"=1

Bei dem oben beschriebenen Beispiel erfolgen Buchungen auf einen Tisch (Tisch-Nr. = Karten-Nr.) aber keine Zahlung (Abruch).

Beispiel 2:
gleiches Makro nur:

Finanzen / EFT Karten / "Abbruch"=0

In diesem Beispiel erfolgen Buchungen auf einen Tisch (Tisch-Nr. = Karten-Nr.) und eine Zahlung (kein Abruch).

Das Warten auf eine Karte kann mit <ESC> abgebrochen werden.

5.14 EFT-Terminal: Verifone

Zur Zeit wird nur Terminal Tranz380 und das Geldkartenterminal SC552 unterstützt. Bei EC-Karten wird derzeit nur die Zahlung im EL-Verfahren akzeptiert.

5.14.1 Vorbereitung

Stellen Sie das Terminal entsprechend seiner Bedienungsanleitung auf folgende Werte ein:

9600 Baud, 8 Datenbit, keine Parität, 1 Stopbit, kein Handshake

5.14.2 Kabel

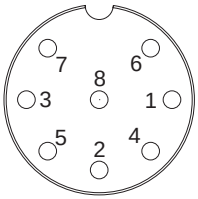
Benutzen Sie folgendes Kabel zwischen Kasse und Terminal:

Kasse	Verifone
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	2
4	3
8	5

Kabelbelegung für Wellcom-Geräte:

Kasse	Wellcom
Modular 8 Pol	**Diodenstecker 270° 8 Pol**
2	6
4	5
8	1

Diodenstecker 8-polig 270°:



5.14.3 Einstellungen an der Kasse

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Legen Sie unter „Programmierung, Finanzen, EFT“ das Terminal an. Die Zeilennummer mit den Vorgaben für dieses Terminal ist zugleich die Terminalnummer in der Kasse. Melden Sie hier die benutzte Schnittstelle an. Als „Typ“ geben Sie die 3 ein. Je nach Gerätenutzung stehen folgende Untertypen zur Verfügung:

Untertyp = 0: EC-Karte
Untertyp = 1: Geldkarte
Untertyp = 2: ISDN-Version

Der Timeout wird auf einen Wert zwischen 60 und 120 Sekunden gesetzt.

Aktivieren Sie bei einem Finanzweg dieses Terminal durch Eingabe der Terminalnummer in der Zeile „EFT-Terminal“

Zur parallelen Nutzung mehrerer Untertypen können mehrere Terminals mit gleichem Typ, gleicher Schnittstelle etc. aber verschiedenen Untertypen angelegt werden. Anschließend wird mehreren Finanzwegen jeweils ein anderes Terminal zugeordnet. Je nach Finanzweg wird bei der Eingabe eine Zahlung als „EC-Cash“ oder „Geldkarte“ durchgeführt.

5.15 Waage: Bizerba EW 300K

5.15.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Waage und Kasse:

Kasse	Waage
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Buchse**
2	3
4	2
8	5

Falls das von Bizerba mitgelieferte Kabel (9-pol. Buchse auf 9-pol. Buchse) zwischen Waage und Kasse geschaltet wird, wird in og. Kabel statt der Buchse ein Stecker verwendet und die Leitungen 2 und 3 auf der Waagenseite sind zu tauschen.

5.15.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein. Beachten Sie, daß die Waage entweder mit 2400 (Protokoll 02) oder 9600 Baud (Protokoll 04) vorkonfiguriert sein kann:

Baud Port x: 4
Datenbits Port x: 7
Parität Port x: 1
Stopbits Port x: 1
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Folgende Konfigurationspunkte müssen geändert werden:

- „Tara verwalten“ in „Konfiguration Art./Gruppen“: Konfiguriert ein zusätzliches Artikeleingabefeld für das Tara-Gewicht.
- „Art. Gesamtpreisfeld“ in „Konfig. spez. Funkt.“: Muß für den Waagenanschluß auf 1 gesetzt werden. Das zusätzliche Feld wird im Bonpuffer benötigt, um zusätzlich zur Menge und zum Einzelpreis den Gesamtpreis zu speichern. Dies ist aus zulassungstechnischen Gründen erforderlich. Der von der Waage gelieferte Preis muß ohne weitere Berechnungen gespeichert werden.

Unter „Parameter, Zusatzgeräte“ einzustellende Parameter:

- „Waagentyp“:1: Datenprotokoll 02 (z.B. Bizerba EW300Serie) oder 04
- „Waagenschnittst.“:Schnittstelle, an der die Waage angeschlossen ist.
- „PLU-Name für Waage“: Legt fest, welcher PLU-Name an die Waage gesendet wird (0: kein Name).

Im Artikel wird das Feld „Artikeltyp“ auf 2 = Waagenartikel eingestellt.

Das Feld Preissymbol im Ausgabeformat wird auf 3 gesetzt. Die Kasse gibt dann das Währungskürzel der ersten Währung zusammen mit dem Faktorkürzel des Artikels aus: z.B. DM/kg.

Preisshift wird bei Preiskalkulation von der Waage abgeblockt.

5.15.3 Fehlermeldungen der Bizerba-Waage

10 = allgemeiner Fehler
20 = Parity-Fehler
01 = Falsche Satznummer
11 = kein gültiger Grundpreis
21 = kein gültiger Tarawert
31 = kein gültiger Text
02 = Waage in Bewegung
12 = seit der letzten Wiegung keine Bewegung
22 = es liegt noch keine Preisrechnung vor
03 = Waage hat Unterlast
23 = Waage hat Überlast

5.16 Funkterminal: DDS-Pocket Boy

5.16.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Funkterminal und Kasse:

Kasse	Pocket Boy
Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol Stecker
2	3
4	2
8	5

5.16.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein. Als Schnittstellen sollten nur Port 1 - 4 benutzt werden.

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgeräte“ die Werte gemäß der nachfolgenden Beschreibung ein (Werte ohne Erwähnung bleiben in der Kasse frei):

Name	DDS
Typ	1
Untertyp	0
Schnittstelle	1 - 4
Timeout	20
Bed. n. Vorg. abmeld.	Besagt, falls auf 1 , daß der Bediener grundsätzlich nach einer Handyaktion abgemeldet wird. Das hat den Vorteil, daß mehrere Bediener ein Handy benutzen können ohne daß man mehrere Vorgänge dafür reservieren muß.
Alt. Drucker Funk.R.	Alternativer Drucker beim Rechnungs- u. Zwischenrechnungsabschluß.
Alt. Format Funk.R.	Alternatives Rechnungsformat beim Rechnungs- u. Zwischenrechnungsabschluß.
Anz. Art. ext. Gerät	999 (Artikelanzahl im Terminal max. 999, gegenüber älteren Versionen wird hier nicht die eigentliche Artikelanzahl durch 10 geteilt)

Pro Funkterminal wird ein Vorgang reserviert. Externe Geräte benutzen eigene Vorgänge, deren Anzahl unter „Konfiguration, Externe Buchungseräte“ festgelegt wird.

Bediener dürfe an der Kasse nur in den externen Vorgang wechseln, wenn „Standardparameter, Zusatzgeräte, Gerätevorgang ben.“ und "Ext. Vorgänge anz." auf 1 gesetzt wurden. Diese Funktion ist zur Fehlersuche gedacht und sollte normalerweise abgeschaltet sein.

5.16.3 Weitere Einstellungen in der Kasse

Einstellungen, Parameter, Standardparameter:

Eingabe:

Separieren im Fenster	0 = abgeschaltet

Bediener:

Auto Bedienerabwahl	0 = aus

Einstellungen, Stornotypen:

Auto in Fenster	0 = aus (pro verwendetem Stornotyp)

Bediener:

Tischumbuchung	1 = erlaubt
Storno 1 - 4	4 = alle Berechtigungen (pro verw. Stornotyp)
Suchnummer	x (muß gesetzt werden, wenn in "Standardparameter, Bediener" das Bed. Anmelde-System auf 1 gesetzt wurde

Das Handy kann maximal 64 Warengruppen aufnehmen. Da es ohne Index arbeitet, ist die größte zu verwendende Warengruppennummer 64.

Die Schnelltasten Div 1 - Div 4 des Funkterminals beziehen sich auf die Artikelnummern 1 - 4. Sollen diese genutzt werden, müssen die Artikel 1-4 in der Kasse angelegt und das Handy neu programmiert werden.

5.16.4 Handy-Setup:

Halten Sie beim Einschalten die „Menü"-Taste gedrückt und stellen Sie folgende Vorgaben ein:

Tischzwang:	J
Demoversion:	N
Freier Plupreis:	N
WGR-Suchen:	J
Revierzwang:	J

J erhält man durch drücken von "1", Nein durch "0".

5.16.5 Handy-Programmierung

Bei eingeschaltetem Handy „1000 Menü" eingeben. An der Vectron POS im Menü „Init./Löschen" den Punkt „Prog. Funk/Barm. 4" auswählen. Dieser

Menüpunkt ist nur sichtbar, wenn ein Funkterminal angelegt ist und dessen Timeout-Wert größer 0 ist.

5.16.6 Handy-Bediener anmelden

Halten Sie den speicherlosen Touchkey an das Funkterminal. Es wird nur die letzte Ziffer der Touchkeynummer ausgewertet. Diese muß mometan zwischen 2 und 6 liegen. Achten Sie darauf, daß eine entsprechende Anzahl von Bedienern konfiguriert ist. Ist ein Bediener nicht auf einem Handy-Vorgang angemeldet, wird er nur dann angemeldet, wenn einer der Handyvorgänge bedienerfrei ist.

5.16.7 Handy-Bediener abmelden

Eingabe von "0 Menü".

5.16.8 Handy-Buchung

+ Tisch wählen: z.B. "1 TI"
  Es wird daraufhin der vorhandene Tischumsatz übermittelt und angezeigt.
+ Vorher gebuchte Artikel anzeigen: "ART" (funktioniert nur, wenn noch nichts am Handy gebucht wurde).
+ Artikel buchen: z.B. "22 ART"
+ Bon abschließen: "SEND"

5.16.9 Handy-Rechnung

+ Tisch wählen: z.B. "1 TI"
+ Rechnungsabschluß: "RECH"

ACHTUNG: Es sollte vor dem Drücken von "RECH" nichts gebucht werden.

5.16.10 Handy-Zwischenrechnung

+ Tisch wählen: z.B. "1 TI"
+ Rechnungsabschluß: "ZWS"

ACHTUNG: Es sollte vor dem Drücken von "ZWS" nichts gebucht werden.

5.16.11 Handy-Storno

+ "STO" drücken
+ Weiter dann wie "Handy-Buchung"

Artikel werden dann mit vorangestelltem Minuszeichen angezeigt.

5.16.12 Handy-Separieren

+ Tisch wählen: z.B. "1 TI"
+ "AUSW" drücken
+ "1" wählen

Daraufhin werden die auf dem Tisch vorhandenen Artikel übertragen und angezeigt.

+ Mit den Hoch-Runter-Tasten einen Artikel anwählen
+ Mit z.B. "1 X" die zu separierende Menge bestimmen
+ Abschluß mit "SEND"

Es kann mit dem Handy nur auf Rechnung separiert werden.

5.16.13 Wechsel des Rechnungsformates

Die jeweilige Eingabe der Ziffer vor der Rechnungstaste bewirkt:

1: Wechsel auf den alternativen Rechnungsdrucker.
2: Wechsel auf das alternative Rechnungsformat.
3: Wechsel auf den alternativen Rechnungsdrucker und das alternative Rechnungsformat.

5.17 Funkterminal: Kascom

5.17.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Funkterminal und Kasse:

Kasse	Kascom
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	3
4	2
8	5

5.17.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgerate“ die Werte gemäß der Beschreibung für das DDS-Handy ein. Der Typ des Kascom-

Funkterminals ist 2. Der Eintrag eines alternativen Rechnungsformate hat keine Wirkung

Pro Funkterminal wird ein Vorgang reserviert. Externe Geräte benutzen eigene Vorgänge, deren Anzahl unter „Konfiguration, Externe Buchungseräte“ festgelegt wird.

Bediener dürfe an der Kasse nur in den externen Vorgang wechseln, wenn „Standardparameter, Zusatzgeräte, Gerätevorgang ben.“ und "Ext. Vorgänge anz." auf 1 gesetzt wurden. Diese Funktion ist zur Fehlersuche gedacht und sollte normalerweise abgeschaltet sein.

Das Handy kann maximal 600 Artikel aufnehmen. Da es ohne Index arbeitet, ist die größte zu verwendende Artikelnummer 600.

Das Handy nimmt maximal 64 Warengruppen auf. Da es ohne Index arbeitet, ist die größte zu verwendende Warengruppennummer 64.

Die Schnelltasten Div 1 - Div 4 des Funkterminals beziehen sich auf die Artikelnummern 1 - 4. Sollen diese genutzt werden, müssen die Artikel 1 - 4 in der Kasse angelegt und das Handy neu programmiert werden.

5.17.3 Weitere Einstellungen in der Kasse

Einstellungen, Parameter, Standardparameter:

Eingabe:

Separieren im Fenster	0 = abgeschaltet

Bediener:

Auto Bedienerabwahl	0 = aus

Einstellungen, Stornotypen:

Auto in Fenster	0 = aus (pro verwendetem Stornotyp)

Bediener:

Tischumbuchung	1 = erlaubt
Storno 1 - 4	4 = alle Berechtigungen (pro verw. Stornotyp)
Suchnummer	x (muß gesetzt werden, wenn in "Standardparameter, Bediener" das Bed. Anmelde-System auf 1 gesetzt wurde.

5.17.4 Handy-Setup:

Halten Sie beim Einschalten die „Menü“-Taste gedrückt und stellen Sie folgende Vorgaben ein:

Tischzwang:	J
Demoversion:	N
Freier Plupreis:	N
WGR-Suchen:	J
Revierzwang:	J

J erhält man durch drücken von "1", Nein durch "0".

5.17.5 Handy-Programmierung:

Bei eingeschaltetem Handy geben Sie „1000 Menü“ ein. Wählen Sie an der Vectron POS im Menü „Init./Löschen“ den Punkt „Prog. Funk/Barm. 4“. Dieser Menüpunkt ist nur sichtbar, wenn ein Funkterminal angelegt wurde.

5.17.6 Handy-Bediener anmelden:

Halten Sie den speicherlosen Touchkey am Funkterminal an. Es wird nur die letzte Ziffer der Touchkeynummer ausgewertet. Diese muß momentan zwischen 2 und 6 liegen. Achten Sie darauf, daß eine entsprechende Anzahl von Bedienern konfiguriert ist. Ist ein Bediener nicht auf einem Handy-Vorgang angemeldet, wird er nur dann angemeldet, wenn einer der Handyvorgänge bedienerfrei ist.

Damit Artikel eines Tisches wieder in das Handy geholt werden können, muß der Handy-Parameter „Sep-m-Rueckruf“ auf ‘J’ stehen. Ferner können maximal 18 Artikel zurückgeholt werden.

Die Gastverwaltung wird momentan nicht unterstützt

Es gibt kein vorangestelltes Tischlocking, deswegen wird, falls der gewünschte Tisch gelockt ist, auf Tisch0 ausgewichen Es wird dann eine Info im Bon gedruckt.

Tisch0 hat im Handy intern die Nummer 98. D.h. beim Arbeiten mit Tisch 98 führt dies zu einer Tisch0-Buchung.

5.17.7 Wechsel des Rechnungsformates

Die Eingabe einer 0 vor der Rechnungstaste bewirkt einen Wechsel auf den alternativen Rechnungsdrucker.

5.18 Funkterminal: Merlin

5.18.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Original Merlin-Kabel und Kasse:

Kasse	Merlin Kabel
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	2
4	3
8	5

Direktkabel Merlin C-Box an Kasse:

Kasse	Merlin C-Box
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Buchse**
2	3
4	7
8	8

5.18.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgeräte“ die Werte gemäß der nachfolgenden Beschreibung ein (Werte ohne Erwähnung bleiben in der Kasse frei):

Name	Merlin
Typ	6
Untertyp	0
Schnittstelle	1 - 4

Timeout	20
Bed. n. Vorg. abmeld.	immer 0
Polling Frequenz	1
Alt. Drucker Funk.R.	Alternativer Drucker beim Rechnungs- u. Zwischenrechnungsabschluß.
Alt. Format Funk.R.	Alternatives Rechnungsformat beim Rechnungs- u. Zwischenrechnungsabschluß.
Anz. Art. ext. Gerät	Artikelanzahl im Terminal max. 700
Druckerprofil:	x (Druckerprofile, welches für das Handy benutzt werden soll - nur wann auch Druckerprofile genutzt werden)

Pro Funkterminal wird ein Vorgang reserviert. Externe Geräte benutzen eigene Vorgänge, deren Anzahl unter „Konfiguration, Externe Buchungseräte“ festgelegt wird.

Bediener dürfe an der Kasse nur in den externen Vorgang wechseln, wenn „Standardparameter, Zusatzgeräte, Gerätevorgang ben.“ und "Ext. Vorgänge anz." auf 1 gesetzt wurden. Diese Funktion ist zur Fehlersuche gedacht und sollte normalerweise abgeschaltet sein.

Das Merlin-Handy kann maximal 700 Artikel und 99 Warengruppen verwalten. Pro Warengruppe sind maximal 255 Artikel möglich.

Es können momentan keine Nullpreis-Artikel (mit Preisüberschreibung) storniert werden

Die Infonummer des Handys wird als Tischinfonummer in der Kasse behandelt.

5.18.3 Weitere Einstellungen in der Kasse

Einstellungen, Parameter, Standardparameter:

Eingabe:

Separieren im Fenster 0 = abgeschaltet

Bediener:

Auto Bedienerabwahl 0 = aus

Einstellungen, Stornotypen:

Auto in Fenster 0 = aus (pro verwendetem Stornotyp)

Bediener:

Tischumbuchung	1 = erlaubt
Storno 1 - 4	4 = alle Berechtigungen (pro verw. Stornotyp)
Suchnummer	x (muß gesetzt werden, wenn in "Standardparameter, Bediener" das Bed. Anmelde-System auf 1 gesetzt wurde.

5.18.4 Wechsel des Rechnungsformates

Die jeweilige Eingabe der Ziffer vor der Rechnungstaste bewirkt:

1: Wechsel auf den alternativen Rechnungsdrucker.
2: Wechsel auf das alternative Rechnungsformat.
3: Wechsel auf den alternativen Rechnungsdrucker und das alternative Rechnungsformat.

5.19 Externes Gerät: Addimat

5.19.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Funkterminal und Kasse:

Kasse	Addimat
Modular 8 Pol	**3 Pol**
2	3
4	1
8	2

5.19.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	7
Parität Port x:	1
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgeräte“ die Werte gemäß der nachfolgenden Beschreibung ein (Werte ohne Erwähnung bleiben in der Kasse frei):

Name	Addimat
Typ	3
Untertyp	0
Schnittstelle	1 - 4
Timeout	20
Bed. n. Vorg. abmeld.	0 (nur bei Debitsystem auf evtl. auf 1) - Soll der Bediener nach Abschluß abgemeldet werden?
Polling Frequenz	0 (nur bei Debitsystem auf 3) - Zeit in Sekunden, nach der das externe Gerät nach Daten gefragt wird. Erläuterung s.u.
Warten auf fr. Tisch	Zeit, die auf das Freiwerden eines Tisches gewartet wird

Pro Funkterminal wird ein Vorgang reserviert. Externe Geräte benutzen eigene Vorgänge, deren Anzahl unter „Konfiguration, Externe Buchungsgeräte, Anz. Externe Geräte“ festgelegt wird.

Die Nutzung des Kreditsystems ist möglich. Aktiviert wird es in „Konfiguration, Externe Buchungsgeräte, Ext. Gerätemodus“. Beim Artikel kann dann Kreditnummer (Mappingnummer) und Kreditgerät eintragen werden. Artikel werden im Kreditsystems erst nach Bonabschluß zur Schankanlage gesendet.

Ist die Pollingfrequenz auf Null gesetzt, ist nur noch das Kreditsystem möglich. Wenn ein geforderter Tisch belegt ist, wird maximal für die Dauer der eingestellten Pollingfrequenz auf das Freiwerden dieses Tisches gewartet, danach wird auf den beim Bediener angegebenen Ausweichtisch gewechselt. Ist dieser auch belegt, wird auf Tisch0 ausgewichen. Während des Wartens wird in den Abständen der eingestellten Pollingfrequenz geprüft, ob der Tisch wieder frei ist. Weitere Buchungen werden in der Wartezeit abgewiesen bzw. nicht abgeholt. Das Warten auf das Freiwerden eines Tisches wird über neue Tabelle abgesichert.

Wenn ein Bediener bzw. ein Artikel nach Buchen nicht vorhanden ist, wird eine Fehlermeldung ausgegeben und der Treiber in einen Fehlermodus gesetzt aus dem er nur per Reinit wieder rauskommt.

5.19.3 Weitere Einstellungen in der Kasse

Einstellungen, Konfiguration, Ext. Buchungsgeräte:

Externer Gerätemodus: 0 = Debit
1 = Kredit/Debit

Größe ext. Fehler jnl. min. 100

5.20 Externes Gerät: WMF ISB

5.20.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Externem Gerät und Kasse:

Kasse	Bremer Lopos
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	3
4	2
8	5

5.20.2 Einstellungen ISB

Kasse	Ein	Aus	Wert
Kundenname			xxxx
Stand Alone		X	
Abfrageprotokoll 8 Byte	X		
Revierzuweisung		X	
Nr. Zuweisung	X		
Com.-Anzahl 01			01
2400 B. bis Com.			01
Protokoll E-Prot.	X		
Tischanfrage		X	
Baudrate (Kasse=ISB)			9600
PLU-Kell.-Zuweisung		X	
Tisch-Nr. 999 = 0		X	
0 = 999		X	
0 = 9000		X	
0 = 90 KK		X	
CLR-Summe		X	
Kredit mit STK	X		
CHK-Summe E	X		
Kred. Storno CHK	X		
CR. o. Ausdruck	X		

5.20.3 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgeräte“ die Werte gemäß der nachfolgenden Beschreibung ein (Werte ohne Erwähnung bleiben in der Kasse frei):

Name	WMF ISB
Typ	7 oder 10 7: Buchungen mit Faktor werden wie gebucht an die ISB gesendet (Funktion Kreditstückzahl aktivieren) 10: Buchungen mit Faktor werden als Einzelbuchungen an die ISB gesendet (Funktion Kreditstückzahl deaktivieren)
Untertyp	0
Schnittstelle	1 - 4
Timeout	20
Bed. n. Vorg. abmeld.	0 (nur bei Debit-System evtl. auf 1)
Polling Frequenz	0 (nur bei Debit-System auf 3)
Fehlermodus:	2 Fehler werden protokolliert

Artikel:

*Kreditnummer:	x (Mappingnummer)
*Kreditgerät:	x (Nr. aus Einstellungen / Ext. Buchungsgeräte
**Kreditgeräte-Kasse:	x (Kassen-Nr. an der das Kreditgerät angeschlossen ist)

* erscheint nur, wenn Kreditmodus lokal genutzt wird
** erscheint nur, wenn Kredit im Netz genutzt wird

Einstellungen, Konfiguration, Ext. Buchungsgeräte:

Anz. Externe Geräte:	x (benötigte Vorgänge für externe Geräte)
Externe Gerätetypen:	x (Anzahl der verschiedenen Typen)
Externer Gerätemodus:	0 = Debit 1 = Kredit/Debit
Größe ext. Fehlerjournal:	x (min. 100)

Pro Externem Gerät wird ein Vorgang reserviert. Externe Geräte benutzen eigene Vorgänge, deren Anzahl unter „Konfiguration, Externe Buchungsgeräte“ festgelegt wird.

Die Nutzung des Kreditsystems ist möglich. Aktiviert wird es in „Konfiguration, Externe Buchungsgeräte, Ext. Gerätemodus“. Artikel werden im Kreditsystems erst nach Bonabschluß zur Schankanlage gesendet.

Ist die Pollingfrequenz, bei WMF normalerweise = 3, auf Null gesetzt, ist nur noch das Kreditsystem möglich. Wenn ein geforderter Tisch belegt ist, wird für die Dauer der eingestellten Pollingfrequenz auf das Freiwerden dieses Tisches gewartet, danach wird auf den beim Bediener angegebenen Ausweichtisch gewechselt. Ist dieser auch belegt, wird auf Tisch0 ausgewichen. Während des Wartens wird in den Abständen der eingestellten Pollingfrequenz geprüft, ob der Tisch wieder frei ist. Weitere Buchungen werden in der Wartezeit abgewiesen bzw. nicht abgeholt.

Wenn ein Bediener bzw. ein Artikel nach dem Buchen nicht vorhanden ist, wird eine Fehlermeldung ausgegeben und der Treiber in einen Fehlermodus gesetzt, aus dem er nur per Reinit wieder herauskommt.

5.2I Externes Gerät: Bremer Lopos

5.2I.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Externem Gerät und Kasse:

Kasse	WMF ISB
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Stecker**
2	3
4	2
8	5

5.2I.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x: 6
Datenbits Port x: 8
Parität Port x: 0
Stopbits Port x: 1
Handsh. empf. Port x: 0
Handsh. send. Port x: 0

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgeräte“ die Werte gemäß der nachfolgenden Beschreibung ein (Werte ohne Erwähnung bleiben in der Kasse frei):

Name	Bremer Lopos
Typ	7 oder 10 7: mit Faktoraufsplittung 10: ohne Faktoraufsplittung
Untertyp	0 oder 1 0: WMF 1: Lopos (mit kellnerbezogenem Kredit, empfohlen wird Typ 7)
Schnittstelle	1 - 4
Timeout	20
Bed. n. Vorg. abmeld.	0 (nur bei Debitsystem auf evtl. auf 1) - Soll der Bediener nach Abschluß abgemeldet werden?
Polling Frequenz	0 (nur bei Debitsystem auf 3) - Zeit in Sekunden, nach der das externe Gerät nach Daten gefragt wird. Erläuterung s.u.
Warten auf fr. Tisch	Zeit, die auf das Freiwerden eines Tisches gewartet wird

Benutzt wird das E-Protokoll MIT Prüfsumme. Die weiteren Einstellungen entsprechen Addimat.

5.22 Externes Gerät: Hartek Cascade 2

5.22.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie folgendes Kabel für die direkte Verbindung von Externem Gerät und Kasse:

Kasse	Cascade 2
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol Buchse**
2	2
4	3
8	5

5.22.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	7
Parität Port x:	1
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

Die neue Variante arbeitet mit 8 Datenbits. Die restlichen Einstellungen bleiben gleich.

Bitte tragen Sie unter „Einstellungen, Externe Buchungsgeräte“ die Werte gemäß der nachfolgenden Beschreibung ein (Werte ohne Erwähnung bleiben in der Kasse frei):

Name	Hartek Cascade 2
Typ	12 (Hartek)
Untertyp	0: Standard Cascade 1: mit Hart++ Erweiterung
Schnittstelle	1 - 4
Timeout	20
Bed. n. Vorg. abmeld.	0 (nur bei Debitsystem auf evtl. auf 1) - Soll der Bediener nach Abschluß abgemeldet werden?
Polling Frequenz	0 (nur bei Debitsystem auf 3) - Zeit in Sekunden, nach der das externe Gerät nach Daten gefragt wird. Erläuterung s.u.
Warten auf fr. Tisch	Zeit, die auf das Freiwerden eines Tisches gewartet wird

Artikel:

*Kreditnummer:	x (Mappingnummer)
*Kreditgerät:	x (Nr. aus Einstellungen / Ext. Buchungsgeräte
**Kreditgeräte-Kasse:	x (Kassen-Nr. an der das Kreditgerät angeschlossen ist)

* erscheint nur, wenn Kreditmodus lokal genutzt wird

** erscheint nur, wenn Kredit im Netz genutzt wird

Einstellungen, Konfiguration, Ext. Buchungsgeräte:

Anz. Externe Geräte: x (benötigte Vorgänge für externe Geräte)

Externe Gerätetypen: x (Anzahl der verschiedenen Typen)

Externer Gerätemodus: 0 = Debit
1 = Kredit/Debit

Größe ext. Fehlerjournal: x (min. 100)

Kreditsystem und Storno sind möglich. Artikel werden im Kreditsystem erst nach Bonabschluß zur Cascade gesendet.

"Cumulative Ticket" kann benutzt werden. Diese werden in der Kasse als Tische behandelt. Die Nummer setzt sich aus der Bedienernummer und dem unter "Konfiguration, Ext. Buchungsgeräte, Cumulative Ticket" angegebenen Wert zusammen. An der Kasse kann noch eine gleichnamige Taste definiert werden, die ein Cumulative-Ticket öffnet.

5.23 Externe Geräte: Sonstige

In Kurzform werden hier noch weitere Externe Geräte beschrieben:

Modell	Habimat
Typ	8
Baudrate	6
Datenbits	7
Parität	1
Stopbits	1
Handshake	kein
Besonderheiten	Kreditsystem ist nicht möglich Fehlerjournal kann als Bericht ausgedruckt werden. Weitere Beschreibung siehe Addimat

Modell	Walla (Addimat-Modus)
Typ	9
Baudrate	6
Datenbits	7
Parität	1
Stopbits	1
Handshake	kein
Besonderheiten	Kreditsystem ist nicht möglich Fehlerjournal kann als Bericht ausgedruckt werden. Weitere Beschreibung siehe Addimat

Modell	Noris Schankanlage
Typ	11
Baudrate	6
Datenbits	8
Parität	0
Stopbits	1
Handshake	kein
Besonderheiten	Kreditsystem ist möglich. Die Anzahl angeschloßener Zapfköpfe ist unter „Einstellungen, Externe Geräte, Anz. Funkart/Schnkanl.“ einzustellen.

Modell	FGS Fremdgeräteschnittstelle
Typ	5
Baudrate	5
Datenbits	7
Parität	2
Stopbits	1
Handshake	kein
Besonderheiten	Kreditsystem ist möglich. Tischnummern über 9000 werden vorübergehend auf Tisch 0 umgemappt. Artikelnummer 9999 mit Menge 999 vom FGS dient zum Schließen des akt. Tisches Anschließbar: * Schaerer Kaffeemaschine * Coffee & Friends Kaffeemaschine

Modell	Philips Colibri
Typ	13
Baudrate	6
Datenbits	8
Parität	0
Stopbits	1
Handshake	kein
Besonderheiten	

5.24 Funkmodem: Gigatek RDL 401

Das Funkmodem kann zum Anschluß von Ferndruckern an die Vectron POS benutzt werden. Dabei wird im Halb-Duplex-Modus gearbeitet, d.h. Daten werden nur von der Kasse an den Drucker übertragen. Eine Benutzung von Belegdruckern scheidet somit aus. Auch können Druckerstörungen nicht erkannt werden.

5.24.1 Kabelbelegung

Benutzen Sie die folgenden Kabel für die Verbindung von Kasse und Sender, sowie Empfänger und Drucker

Kasse	Sender
Modular 8 Pol	**D-Sub 9 Pol**
2	2
4	3
8	5
	6 & 7 gebrückt

Empfänger	Drucker
D-Sub 9 Pol	**D-Sub 25 Pol**
2	3
3	2
7	5

5.24.2 Kasseneinstellungen

Stellen Sie unter Hardwareparameter für die gewählte Schnittstelle folgende Werte ein:

Baud Port x:	6
Datenbits Port x:	8
Parität Port x:	0
Stopbits Port x:	1
Handsh. empf. Port x:	0
Handsh. send. Port x:	0

6 Kellnerschlösser

6.1 Anschluß eines WMF-Kellnerschlosses

6.1.1 Kabelbelegung

Vectron POS	WMF
1	8
2	7
3	6
4	5
5	4
6	3
7	2
8	1
9	9
10	10

6.1.2 Kabelbelegung für Datenbitspiegelung

Vectron POS	WMF
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10

Zusätzlich sind die Anschlüsse 1 bis 8 des Schlosses über einen 1 kOhm-Widerstand auf +5V zu legen. Dies ist erforderlich, da es sich bei den Ausgängen des Schlosses um Open-Collector-Ausgänge handelt. Die internen Pull-Down-Widerstände der Vectron POS 32 haben einen Wert von

4,7 kOhm; die 1 kOhm für die Pull-Up-Widerstände sollten daher nicht überschritten werden.

Bei der angegebenen Belegung des WMF-Schlosses handelt es sich um den 16-poligen Platinen-Stecker direkt am Schloß.

6.1.3 Einstellungen an der Kasse

Der Hardwareparameter „Binärschloß-Typ“ muß auf 4 (Schloß mit Active-Low-Beschaltung mit Parity (auf Bit 7)) gesetzt werden.

7 Druckereinstellungen

7.1 Druckertreiber

Auf den folgenden Seiten haben wir die aktuellen Druckertreiber zusammengefaßt. Diese werden unter „Programmierung, Drucker, Druckertreiber“ eingetragen. Leere Felder erhalten keinen Text oder werden auf Null belassen.

Name	Epson TM-T88	Epson TM-80/85
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40,1B,52,02,1D,48,02	1B,40,1B,52,02,1D,48,02
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1D,42,00,1B,21,00	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	42	48
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1D,42,00,1B,21,20	1B,21,20
Zeich/Zeile Font 2	21	24
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1D,42,00,1B,21,30	1B,21,30
Zeich/Zeile Font 3	21	24
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4	1D,42,01,1B,21,00	
Zeich/Zeile Font 4	42	
Höhe Font 4	1	
Seq. Font 5	1D,42,01,1B,21,20	
Zeich/Zeile Font 5	21	
Höhe Font 5	1	
Seq. Font 6	1D,42,01,1B,21,30	
Zeich/Zeile Font 6	21	
Höhe Font 6	2	
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	4	4
Seq. Vorschub	0A	0A
Seq. Schnitt	1B,69	1B,69
Seq. Perforation	1B,6D	1B,6D
Seq. Öff. Schub. 1	1B,70,00,90,10 (Beisp.)	
Seq. Öff. Schub. 2		
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	siehe unten	Dip-Switches siehe unten

Name	Citizen iDP 3210	CBM 231
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40,1B,52,02,1D,48,02	1B,40,1B,52,02,1D,48,02
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1D,42,00,1B,21,00	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	42	48
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1D,42,00,1B,21,20	1B,21,20
Zeich/Zeile Font 2	21	24
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1D,42,00,1B,21,20	1B,21,30
Zeich/Zeile Font 3	21	24
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	4	3
Seq. Vorschub	0A	0A
Seq. Schnitt	1B,69	1B,69
Seq. Perforation	1B,6D	1B,6D
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	siehe unten	

Name	Epson TM-H5000 Receipt	Epson TM-H5000 Slip
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,02	1B,63,30,04
Exclusiv nutzen	0	1
Seq. Abfrage		10,04,05
Abfragemaske		20
Abfragevergleich		00
Seq. Reset	1B,40	
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,01	1B,21,01
Zeich/Zeile Font 1	42	66
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,21	1B,21,21
Zeich/Zeile Font 2	21	33
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,31	1B,21,31
Zeich/Zeile Font 3	21	33
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	4	
Seq. Vorschub	0A	0C
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	min. 30 - besser 60
Bemerkung		siehe unten

Name	Epson TM-H6000 Receipt	Epson TM-H6000 Slip
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,02	1B,63,30,04
Exclusiv nutzen	0	1
Seq. Abfrage		10,04,05
Abfragemaske		20
Abfragevergleich		00
Seq. Reset	1B,40	
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,00,1D,42,00	1B,21,01
Zeich/Zeile Font 1	42	60
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,20,1D,42,00	1B,21,21
Zeich/Zeile Font 2	21	30
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,30,1D,42,00	1B,21,31
Zeich/Zeile Font 3	21	30
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4	1B,21,00,1D,42,01	
Zeich/Zeile Font 4	42	
Höhe Font 4	1	
Seq. Font 5	1B,21,00,1D,42,01	
Zeich/Zeile Font 5	21	
Höhe Font 5	1	
Seq. Font 6	1B,21,00,1D,42,01	
Zeich/Zeile Font 6	21	
Höhe Font 6	2	
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	3	
Seq. Vorschub	0A	0C
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	min. 30 - besser 60
Bemerkung	siehe unten	

Name	Epson TM-J8000 Receipt	Epson TM-J8000 Slip A5
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,02	1B,63,30,04
Exclusiv nutzen	0	1
Seq. Abfrage		10,04,05
Abfragemaske		20
Abfragevergleich		00
Seq. Reset	1B,61,00,1D,4C,00,00	1B,61,00,1D,4C,01,04
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,00,1D,42,00	1B,21,00,1D,42,00
Zeich/Zeile Font 1	42	80
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,20,1D,42,00	1B,21,20,1D,42,00
Zeich/Zeile Font 2	21	40
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,30,1D,42,00	1B,21,30,1D,42,00
Zeich/Zeile Font 3	21	40
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4	1B,21,01,1D,42,00	1B,21,01,1D,42,00
Zeich/Zeile Font 4	50	96
Höhe Font 4	1	1
Seq. Font 5	1B,21,01,1D,42,00	1B,21,21,1D,42,00
Zeich/Zeile Font 5	25	48
Höhe Font 5	1	1
Seq. Font 6	1B,21,01,1D,42,00	1B,21,21,1D,42,00
Zeich/Zeile Font 6	25	48
Höhe Font 6	2	2
Seq. Font 7		1B,21,00,1D,42,01
Zeich/Zeile Font 7		80
Höhe Font 7		1
Seq. Font 8		1B,21,20,1D,42,01
Zeich/Zeile Font 8		40
Höhe Font 8		1
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	10	
Seq. Vorschub	0A	0C
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	min. 30 - besser 60
Bemerkung	siehe unten	

Name	Epson TM-J8000 Slip A4	Epson TM-290
Zeichensatz	1	2
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,04	
Exclusiv nutzen	1	
Seq. Abfrage	10,04,05	10,76,01
Abfragemaske	20	02
Abfragevergleich	00	00
Seq. Reset	1B,61,00,1D,4C,60,01	1B,40,1B,71
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,00,1D,42,00	1B,21,01
Zeich/Zeile Font 1	98	42
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,20,1D,42,00	1B,21,21
Zeich/Zeile Font 2	49	21
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,30,1D,42,00	
Zeich/Zeile Font 3	49	
Höhe Font 3	2	
Seq. Font 4	1B,21,00,1D,42,01	
Zeich/Zeile Font 4	98	
Höhe Font 4	1	
Seq. Font 5	1B,21,20,1D,42,01	
Zeich/Zeile Font 5	49	
Höhe Font 5	1	
Seq. Font 6	1B,21,20,1D,42,01	
Zeich/Zeile Font 6	49	
Höhe Font 6	2	
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen		
Seq. Vorschub	0C	0C,1B,71
Seq. Schnitt		
Seq. Perforation		
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	min. 30 - besser 60	min. 30 - besser 60
Bemerkung		Dip-Schalter siehe unten

Name	Epson TM 295 Slip	Epson TM-200
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,3D,01	
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage	10,04,05	
Abfragemaske	40	
Abfragevergleich	00	
Seq. Reset	1B,40,1B,46,01,1B,71	1B,40
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,01	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	35	33
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,21	1B,21,25
Zeich/Zeile Font 2	17	20
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,31	1B,21,30
Zeich/Zeile Font 3	17	16
Höhe Font 3	2	1
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen		3
Seq. Vorschub	0C,1B,71	0A
Seq. Schnitt		1B,69
Seq. Perforation		1B,6D
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	30	0
Bemerkung	Dip-Schalter siehe unten	

Name	Epson TM-300	Epson TM-300 Reinigung
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40	1B,40,1B,65,09
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,72,00,1B,21,00	1B,21,00,1B,72,00,1B,7B,00
Zeich/Zeile Font 1	33	33
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,72,00,1B,21,20	1B,21,20,1B,72,00,1B,7B,00
Zeich/Zeile Font 2	16	16
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,72,00,1B,21,30	1B,21,30,1B,72,00,1B,7B,00
Zeich/Zeile Font 3	16	16
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4	1B,21,00,1B,72,01	1B,21,00,1B,72,00,1B,7B,01
Zeich/Zeile Font 4	33	33
Höhe Font 4	1	1
Seq. Font 5	1B,21,20,1B,72,01	1B,21,20,1B,72,00,1B,7B,01
Zeich/Zeile Font 5	16	16
Höhe Font 5	1	1
Seq. Font 6	1B,21,30,1B,72,01	1B,21,30,1B,72,00,1B,7B,01
Zeich/Zeile Font 6	16	16
Höhe Font 6	2	2
Seq. Font 7		1B,21,00,1B,72,01
Zeich/Zeile Font 7		16
Höhe Font 7		1
Seq. Font 8		1B,21,20,1B,72,01
Zeich/Zeile Font 8		16
Höhe Font 8		1
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	9	9
Seq. Vorschub	0A	0A
Seq. Schnitt	1B,69	1B,69
Seq. Perforation	1B,6D	1B,6D
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	Font 4 - 6 für Rotdruck	Font 7 & 8 für Rotdruck

Name	Epson TM-U950 Receipt	Epson TM-U950 Journal
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,02	1B,63,30,01
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40	1B,40
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,01	1B,21,01
Zeich/Zeile Font 1	40	40
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,21	1B,21,21
Zeich/Zeile Font 2	20	20
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,31	1B,21,31
Zeich/Zeile Font 3	20	20
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	9	1
Seq. Vorschub	0A	
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Seq. Barcode		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung		

Name	Epson TM-U950 Slip	Custom DPT-282 S
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,04	
Exclusiv nutzen	1	0
Seq. Abfrage	10,04,05	
Abfragemaske	20	
Abfragevergleich	00	
Seq. Reset		1B,40,1B,52,02,1D,48,02
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,01	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	67	32
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,21	1B,21,20
Zeich/Zeile Font 2	33	16
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,31	1B,21,30
Zeich/Zeile Font 3	33	16
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen		4
Seq. Vorschub	0C	0A
Seq. Schnitt		1B,69
Seq. Perforation		1B,6D
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Seq. Barcode		
Timeout für Lesen (*)	30	30
Bemerkung		siehe unten

Name	Sharp ER-01PU Receipt	Sharp ER-01PU Journal
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,02	1B,63,30,01
Exclusiv nutzen	0	1
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40,1B,52,02,1D,48,02	1B,40,1B,52,02,1D,48,02
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,00	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	30	30
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,20	1B,21,20
Zeich/Zeile Font 2	15	15
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,30	1B,21,30
Zeich/Zeile Font 3	15	15
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	5	
Seq. Vorschub	0A	
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	Dip-Schalter siehe unten	

Name	Citizen iDP 3540	Citizen iDP 3541
Zeichensatz	2	2
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	11	11
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	0F	0F
Zeich/Zeile Font 1	40	40
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	0E	0E
Zeich/Zeile Font 2	20	20
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3		
Zeich/Zeile Font 3		
Höhe Font 3		
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung	1	1
Vorschubzeilen	7	7
Seq. Vorschub		
Seq. Schnitt		1B,50,00
Seq. Perforation		1B,50,01
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	Dip-Schalter siehe unten	

Name	Citizen iDP 3110	Citizen CBM 750
Zeichensatz	2	2
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,52,02	11
Seq. Line feed	0D,0A	0A
Seq. Font 1	14	0F
Zeich/Zeile Font 1	38	40
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	0E	0E
Zeich/Zeile Font 2	19	20
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3		0F,13
Zeich/Zeile Font 3		40
Höhe Font 3		1
Seq. Font 4		0E,13
Zeich/Zeile Font 4		20
Höhe Font 4		1
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung	1	1
Vorschubzeilen	4	5
Seq. Vorschub		0A
Seq. Schnitt		1B,50,00
Seq. Perforation		1B,50,01
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	mit 2400 Baud betreiben	Font 3 & 4 für Rotdruck

Name	DT BJB 930 Receipt	DT BJB 930 Journal
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,02	1B,63,30,01
Exclusiv nutzen	0	0
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40,1B,43,09	1B,40,1B,43,09
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1		
Zeich/Zeile Font 1	30	30
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2		
Zeich/Zeile Font 2		
Höhe Font 2		
Seq. Font 3		
Zeich/Zeile Font 3		
Höhe Font 3		
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	9	
Seq. Vorschub	0A	
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung		

Name	DT BJB 930 Slip	DT 2748
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,63,30,04	
Exclusiv nutzen	1	0
Seq. Abfrage	1B,76	
Abfragemaske	20	
Abfragevergleich	00	
Seq. Reset	1B,40	1B,40,1C,52,00
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1		
Zeich/Zeile Font 1	67	64
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2		
Zeich/Zeile Font 2		
Höhe Font 2		
Seq. Font 3		
Zeich/Zeile Font 3		
Höhe Font 3		
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	3	3
Seq. Vorschub	0C	1B,2B
Seq. Schnitt		
Seq. Perforation		
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	30	0
Bemerkung		

Name	DT FBP 40	Indatec FBP-4
Zeichensatz	2	2
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1B,52,02	1B,52,02
Exclusiv nutzen		
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset		
Seq. Line feed	0D,0A	0A
Seq. Font 1	1B,57,00,1B,77,00	1B,57,00,1B,77,00
Zeich/Zeile Font 1	50	50
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,57,01,1B,77,00	1B,57,01,1B,77,00
Zeich/Zeile Font 2	25	25
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,57,01,1B,77,01	1B,57,01,1B,77,01
Zeich/Zeile Font 3	25	25
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen		
Seq. Vorschub	0C	0C
Seq. Schnitt		
Seq. Perforation		
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	Kabel & Hardware siehe u.	Kabel & Hardware siehe u.

Name	HP Deskjet 400	HP Laserjet 5L A4
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen	0	
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,28,31,30,55	1B,26,6C,32,36,41
Seq. Line feed	0D,0A	0D,0A
Seq. Font 1	1B,28,73,31,30,48	1B,28,32,30,55
Zeich/Zeile Font 1	80	35
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,28,73,35,48	1B,28,73,33,42,1B,28,38,55
Zeich/Zeile Font 2	40	40
Höhe Font 2	1	2
Seq. Font 3		
Zeich/Zeile Font 3		
Höhe Font 3		
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen		
Seq. Vorschub	0C	0C
Seq. Schnitt		
Seq. Perforation		
Seq. Barcode		
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	auch ähnliche HP-Modelle	siehe unten

Name	Canon BJC-240/250	Okipos 150
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl		
Exclusiv nutzen		
Seq. Abfrage		
Abfragemaske		
Abfragevergleich		
Seq. Reset	1B,40	1B,40,1B,52,02,1D,48,02
Seq. Line feed	0D,0A	0D,0A
Seq. Font 1	1B,21,00	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	80	36
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,20	1B,21,25
Zeich/Zeile Font 2	40	18
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,30	1B,21,30
Zeich/Zeile Font 3	40	18
Höhe Font 3	2	2
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen		9
Seq. Vorschub	0C	0A
Seq. Schnitt		1B,69
Seq. Perforation		1B,6D
Seq. Barcode		1B,61,01,1D,6B,02,%1,00
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	0
Bemerkung	siehe unten	siehe unten

Name	Axiohm 7156 Receipt	Axiohm 7156 Slip
Zeichensatz	1	1
Berichtsfont	1	1
Seq. Auswahl	1E	1C
Exclusiv nutzen	0	1
Seq. Abfrage		1B,76
Abfragemaske		60
Abfragevergleich		60
Seq. Reset	1B,40,1B,52,02,1D,48,02	1B,40,1B,52,02
Seq. Line feed	0A	0A
Seq. Font 1	1B,21,00	1B,21,00
Zeich/Zeile Font 1	44	66
Höhe Font 1	1	1
Seq. Font 2	1B,21,20	1B,21,20
Zeich/Zeile Font 2	22	33
Höhe Font 2	1	1
Seq. Font 3	1B,21,30	
Zeich/Zeile Font 3	22	
Höhe Font 3	2	
Seq. Font 4		
Zeich/Zeile Font 4		
Höhe Font 4		
Seq. Font 5		
Zeich/Zeile Font 5		
Höhe Font 5		
Seq. Font 6		
Zeich/Zeile Font 6		
Höhe Font 6		
Seq. Font 7		
Zeich/Zeile Font 7		
Höhe Font 7		
Seq. Font 8		
Zeich/Zeile Font 8		
Höhe Font 8		
Font Wiederholung		
Vorschubzeilen	6	
Seq. Vorschub	0A	0C
Seq. Schnitt	1B,69	
Seq. Perforation	1B,6D	
Seq. Barcode	1B,61,01,1D,6B,02,%1,00	
Seq. Öff. Schub. 1		
Seq. Öff. Schub. 2		
Timeout für Lesen (*)	0	30
Bemerkung		

Name	DP 1014
Zeichensatz	1
Berichtsfont	1
Seq. Auswahl	
Exclusiv nutzen	
Seq. Abfrage	
Abfragemaske	
Abfragevergleich	
Seq. Reset	11
Seq. Line feed	0D,0A
Seq. Font 1	0F
Zeich/Zeile Font 1	40
Höhe Font 1	1
Seq. Font 2	0E
Zeich/Zeile Font 2	20
Höhe Font 2	1
Seq. Font 3	0E,1A
Zeich/Zeile Font 3	20
Höhe Font 3	2
Seq. Font 4	
Zeich/Zeile Font 4	
Höhe Font 4	
Seq. Font 5	
Zeich/Zeile Font 5	
Höhe Font 5	
Seq. Font 6	
Zeich/Zeile Font 6	
Höhe Font 6	
Seq. Font 7	
Zeich/Zeile Font 7	
Höhe Font 7	
Seq. Font 8	
Zeich/Zeile Font 8	
Höhe Font 8	
Font Wiederholung	1
Vorschubzeilen	4
Seq. Vorschub	
Seq. Schnitt	
Seq. Perforation	
Seq. Barcode	
Seq. Öff. Schub. 1	
Seq. Öff. Schub. 2	
Timeout für Lesen (*)	0
Bemerkung	siehe unten

7.2 Bemerkungen:

(*) Der "Timeout für Lesen" wird nicht im Druckertreiber, sondern direkt im lokalen Drucker oder im Netzwerkdrucker eingestellt

7.2.1 Epson TM-T88

Die Schubladenseqenz bezieht sich auf den Anschluß der Lade an PIN 2 & 4 des Druckers. Die Impulslänge beträgt 90 und ist negativ gepolt.

Die Fontsequenzen für Font 4 bis 6 bewirken Negativdruck.

7.2.2 Epson TM-T80/85

Dip-Schalter:

1	ON
2	OFF
3	OFF
4	OFF
5	OFF
6	ON
7	OFF
8	OFF
9	OFF
10	OFF

7.2.3 Citizen iDP 3210

Dip-Schalter 1:

	DS 1	DS 2
1	ON	OFF
2	OFF	OFF
3	OFF	OFF
4	OFF	OFF
5	ON	OFF
6	OFF	ON
7	OFF	ON
8	OFF	OFF
9	OFF	-
10	ON	-

Sequenzen für Logodruck:

Logodruck 1	1B,61,01,1D,2F,00	normal
Logodruck 2	1B,61,01,1D,2F,01	doppelt breit
Logodruck 3	1B,61,01,1D,2F,02	doppelt hoch
Logodruck 4	1B,61,01,1D,2F,03	doppelt breit & hoch

7.2.4 Epson TM-H 5000

Dip-Schalter:

	DS 1	DS 2
1	OFF	OFF
2	OFF	OFF
3	OFF	OFF
4	OFF	OFF
5	OFF	OFF
6	OFF	OFF
7	ON	OFF
8	OFF	OFF

7.2.5 Epson TM-H 6000 Receipt

Sequenzen für Logodruck:

Logodruck 1	1B,61,31,1D,2F,30,1B,61,30	normal
Logodruck 2	1B,61,31,1D,2F,31,1B,61,30	doppelt breit
Logodruck 3	1B,61,31,1D,2F,32,1B,61,30	doppelt hoch
Logodruck 4	1B,61,31,1D,2F,33,1B,61,30	doppelt breit & hoch

Achtung: die voreingestellte Baudrate im Drucker beträgt 19.200 Baud. Stellen Sie daher in den Hardwareparameter die Baurate für den entsprechenden Port auf 7.

7.2.6 Epson TM-J 8000 Receipt

Sequenzen für Logodruck:

Logodruck 1	1B,61,31,1D,2F,30,1B,61,30	normal
Logodruck 2	1B,61,31,1D,2F,31,1B,61,30	doppelt breit
Logodruck 3	1B,61,31,1D,2F,32,1B,61,30	doppelt hoch
Logodruck 4	1B,61,31,1D,2F,33,1B,61,30	doppelt breit & hoch

7.2.7 Epson TM-290

Dip-Schalter:

1	ON
2	OFF
3	ON
4	OFF
5	OFF
6	OFF
7	OFF
8	OFF
9	OFF
10	OFF

7.2.8 Epson TM-295

Dip-Schalter:

1	ON
2	OFF
3	OFF
4	OFF
5	OFF
6	OFF
7	OFF
8	OFF
9	OFF
10	OFF

7.2.9 Custom DPT-282 S

Kabelbelegung:

Kasse	Drucker
Modular 8 Pol	**Sub-D Stecker 9 Pol**
2	2
4	3
8	5
1	8

Im Drucker muß der Handshake von Xon/Xoff auf Hardware (RTS/CTS) umgestellt werden. Ansonsten bekommt die Kasse keine Fehlersituationen mitgeteilt (Pufferüberlauf, Papierende etc.).

7.2.10 Sharp ER-01 PU

Dip-Schalter:

	DS 1	DS 2
1	OFF	OFF
2	OFF	OFF
3	OFF	OFF
4	OFF	OFF
5	OFF	OFF
6	OFF	OFF
7	OFF	OFF
8	OFF	OFF

Stellt die Baudrate auf 38.400.

7.2.11 Citizen iDP 3540

Dip-Schalter:

	DS 1	DS 2
1	OFF	OFF
2	OFF	ON
3	ON	OFF
4	ON	OFF
5	OFF	ON
6	OFF	ON
7	OFF	ON
8	OFF	OFF

7.2.12 Citizen iDP 3100

Dip-Schalter:

1	OFF
2	ON
3	OFF
4	OFF

Stellt die Baudrate auf 4800.

7.2.13 Citizen CMB 750

Dip-Schalter:

	DS-1	DS-2
1	ON	OFF
2	OFF	ON
3	ON	OFF
4	OFF	OFF
5	OFF	ON
6	OFF	ON
7	OFF	ON
8	OFF	OFF

Der Schalter SW-1 muß auf "RS" stehen

7.2.14 Datamega FBP 40

Dip-Schalter

DIL-1:

```
  X   XX   ON
X XXX  X  OFF
```

DIL-2:

```
XX    X   ON
  XXXX X  OFF
```

Kabel:

Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol
1	7
2	3
4	2
8	5

Schnittstellenparameter

Baudrate	2400
Datenbits	7
Parität	2 (Even)
Stopbits	1

7.2.15 Indatec FBP-4

Dip-Schalter:

DIL-1:

```
 X   XX X ON
X XX   X  OFF
```

DIL-2:

```
XX    X   ON
  XXXX X  OFF
```

Bei DIP-2 gelten die Schalter 1 - 6 für den Vorschub am Blattanfang. In diesem Beispiel ist kein Vorschub eingestellt.

Kabel:

Modular 8 Pol	D-Sub 9 Pol
1	7
2	3
4	4
8	1

Schnittstellenparameter

Baudrate	9600
Datenbits	8
Parität	0 (None)
Stopbits	1

7.2.16 HP Laserjet 5L

Beim Benutzen von Standard-Kassentexten, wie z.B. Rechnungskopf, muß darauf geachtet werden, daß bei der entsprechenden Fonthöhe jeweils eine Leerzeile eingetragen wird. Falls dieses vergessen wird, ist die Schrift von Zeile zu Zeile ineinander verschoben.

Der Treiber ist auf ein A4-Dokument mit Rand links (3 cm) ausgelegt. Um eine größere Zeilenbreite zu erreichen, müssen die Zeichen pro Zeile-Werte erhöht werden.

7.2.17 HP Laserjet 5L

Den Drucker laut Druckeranleitung auf LQ-Emulation Europa/Asia schalten.

7.2.18 Okipos 150

Im Drucker laut Druckeranleitung auf Epson-Emulation umschalten. Kabelbelegung: Standard Vectron POS 32 Druckerkabel laut entsprechendem Anhang (jedoch wie beschrieben auf 9 Pol).

7.2.19 DP 1014 - Druckereinstellungen

Data bits	8
Parity	0 (None)
Baud-rate	9600
Country	Germany
Print mode	Text
Auto-off	5 Min. (oder nach Bedarf)
Emulation	Standard
DTR	Normal